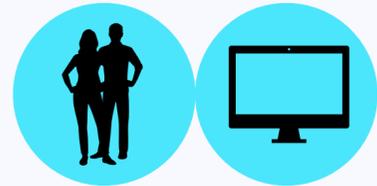




# Formations



Présentiel Distanciel

01

**Les fondamentaux**  
Tarif Initial

02

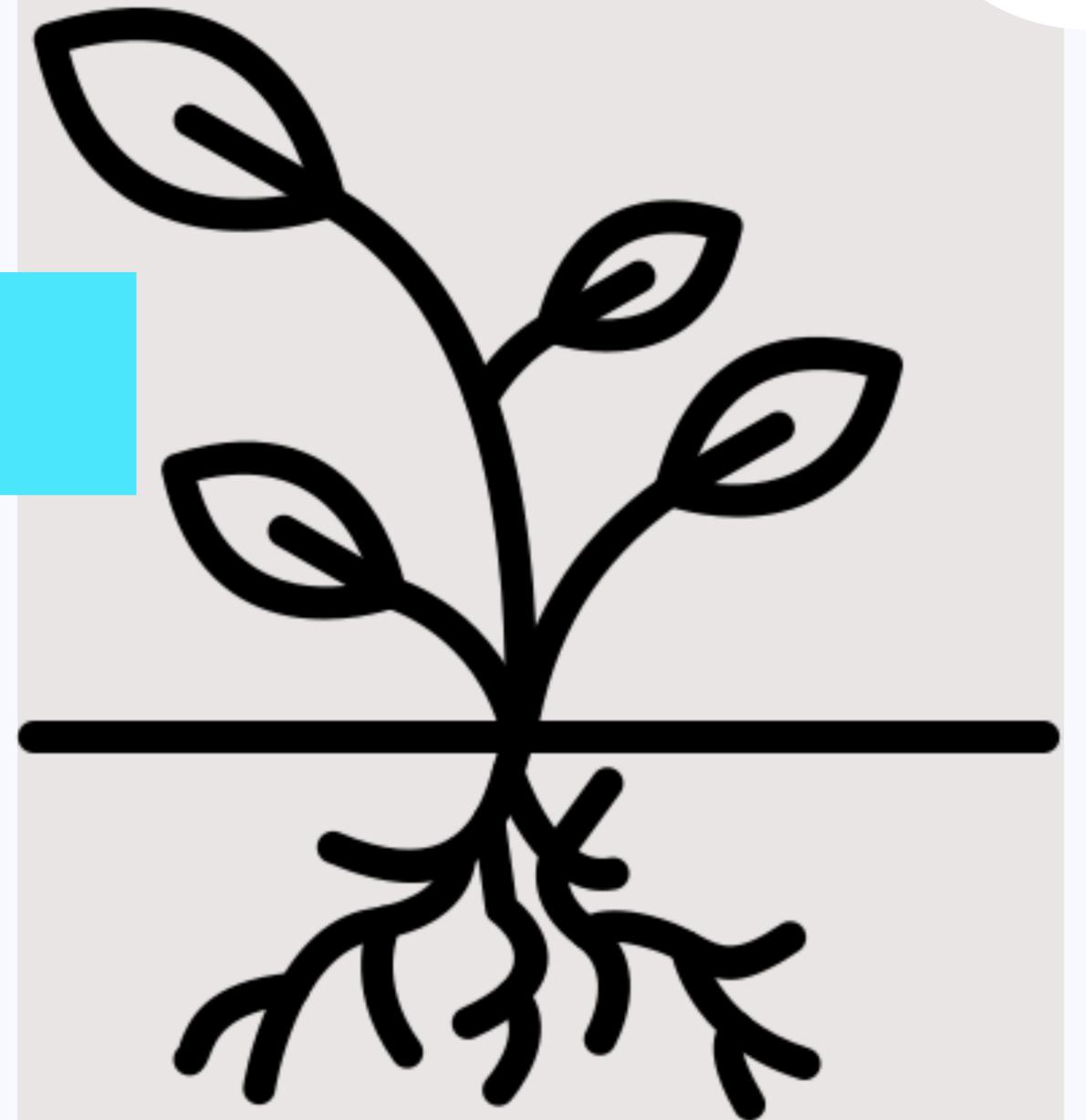
**Les intégrations**  
Tarif Workshop

03

**Les innovations**  
Tarif Workshop

04

**Sensibilisation aux enjeux du numérique**  
Tarif Workshop



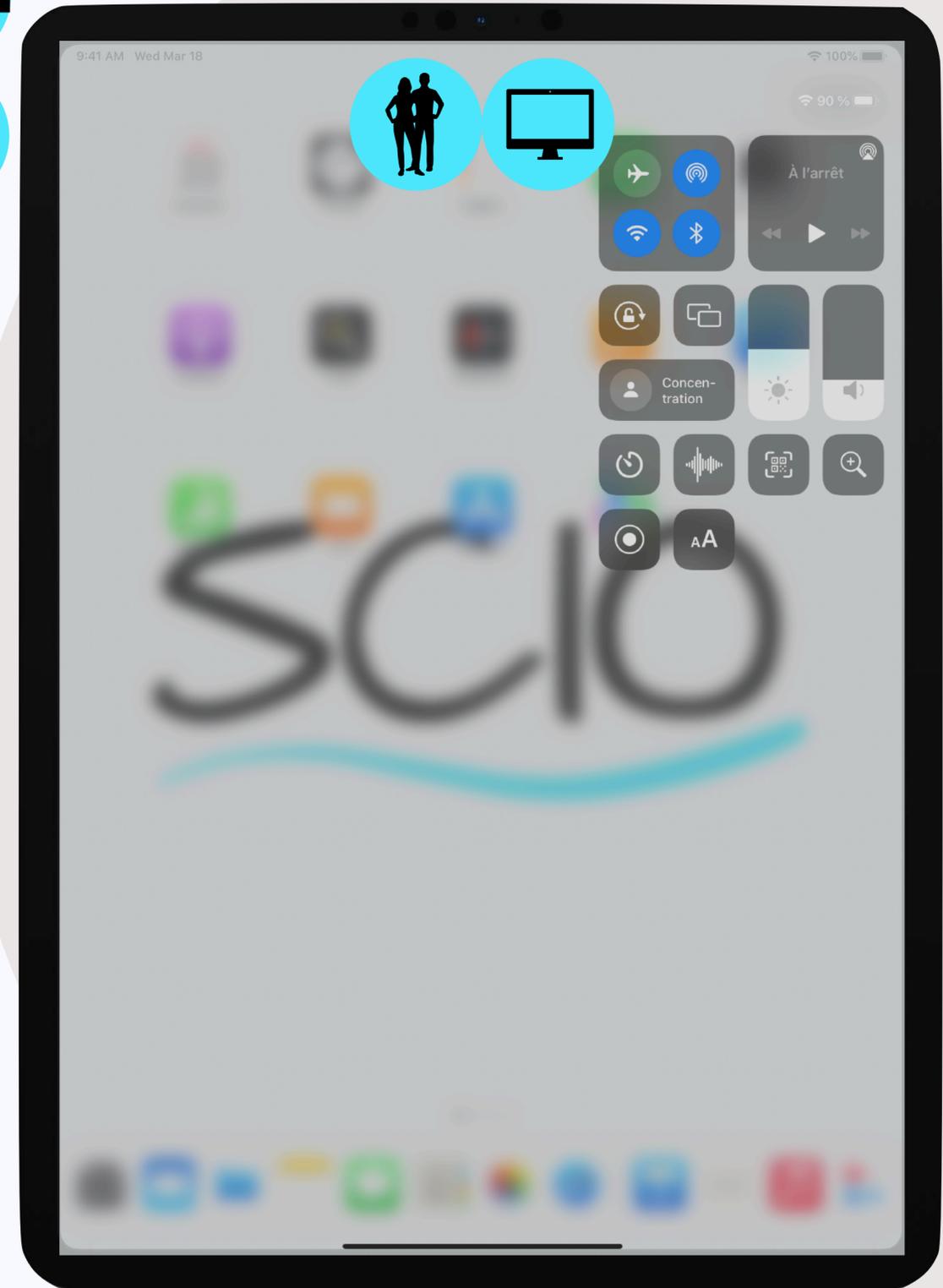
# 01 Les fondamentaux

EDC : essentiels pour démarrer en classe avec un iPad

- **Objectif** : Découvrir et appréhender les premiers usages pédagogiques avec un iPad
- **Pré-requis** : aucun
- **Support** : livre ePub *EDC*
- **Contenu** :
  - Mon iPad et son environnement
  - Découvrir FreeForm
  - Naviguer sur Internet
  - Faire une capture d'écran
  - Annoter une photo
  - Gérer ses données avec Fichiers

1,5h

3h

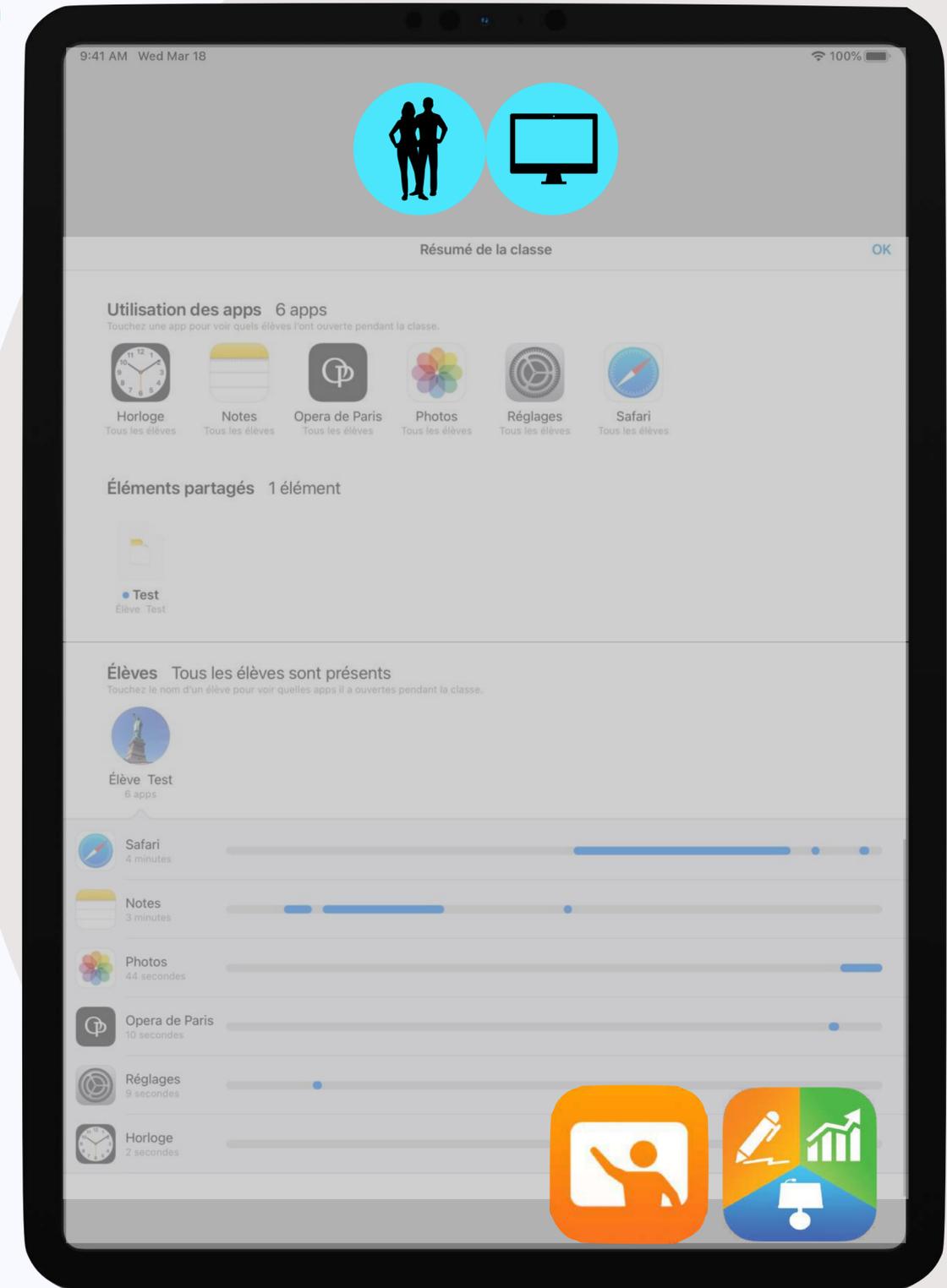


# 01 Les fondamentaux

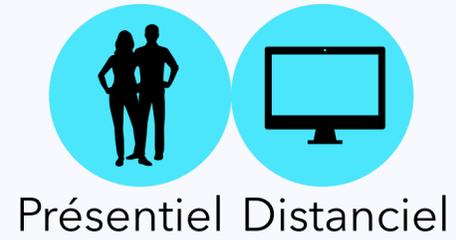
3h

EDC+ : essentiels pour ancrer les usages en classe avec un iPad

- **Objectif** : Approfondir les premiers usages pédagogiques avec un iPad
- **Pré-requis** : EDC
- **Supports** : livres ePub *Productivité & Gestion de classe*
- **Contenu** :
  - Démonstration: la créativité sur iPad du plus simple au plus élaboré
  - Créer son premier support multimédia avec l'iPad
  - Gérer sa classe avec *En classe*



# Formations



**01** Les fondamentaux  
Tarif Initial

**02** Les intégrations  
Tarif Workshop

**03** Les innovations  
Tarif Workshop

**04** Sensibilisation aux enjeux du numérique  
Tarif Workshop

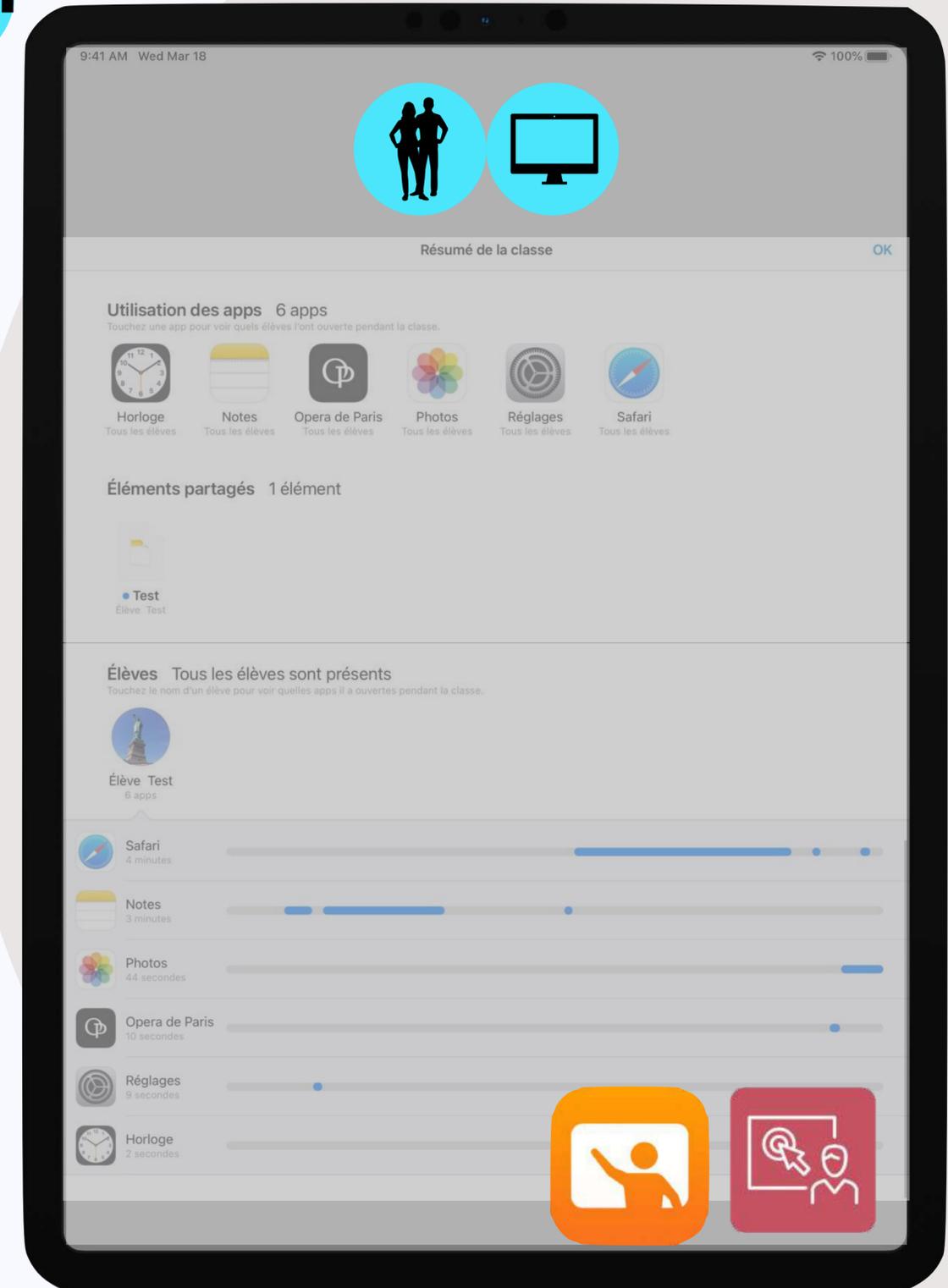


# 02 Les intégrations

1,5h

## Gestion de classe

- **Objectif** : Superviser l'utilisation de l'iPad par les élèves
- **Pré-requis** : EDC
- **Support** : livre ePub *Gestion de classe*
- **Contenu** :
  - Connaître les outils *En classe* et *Enseignant*
  - Adapter l'outil de gestion de classe à son niveau d'utilisation de l'iPad
  - Anticiper sa séance de cours



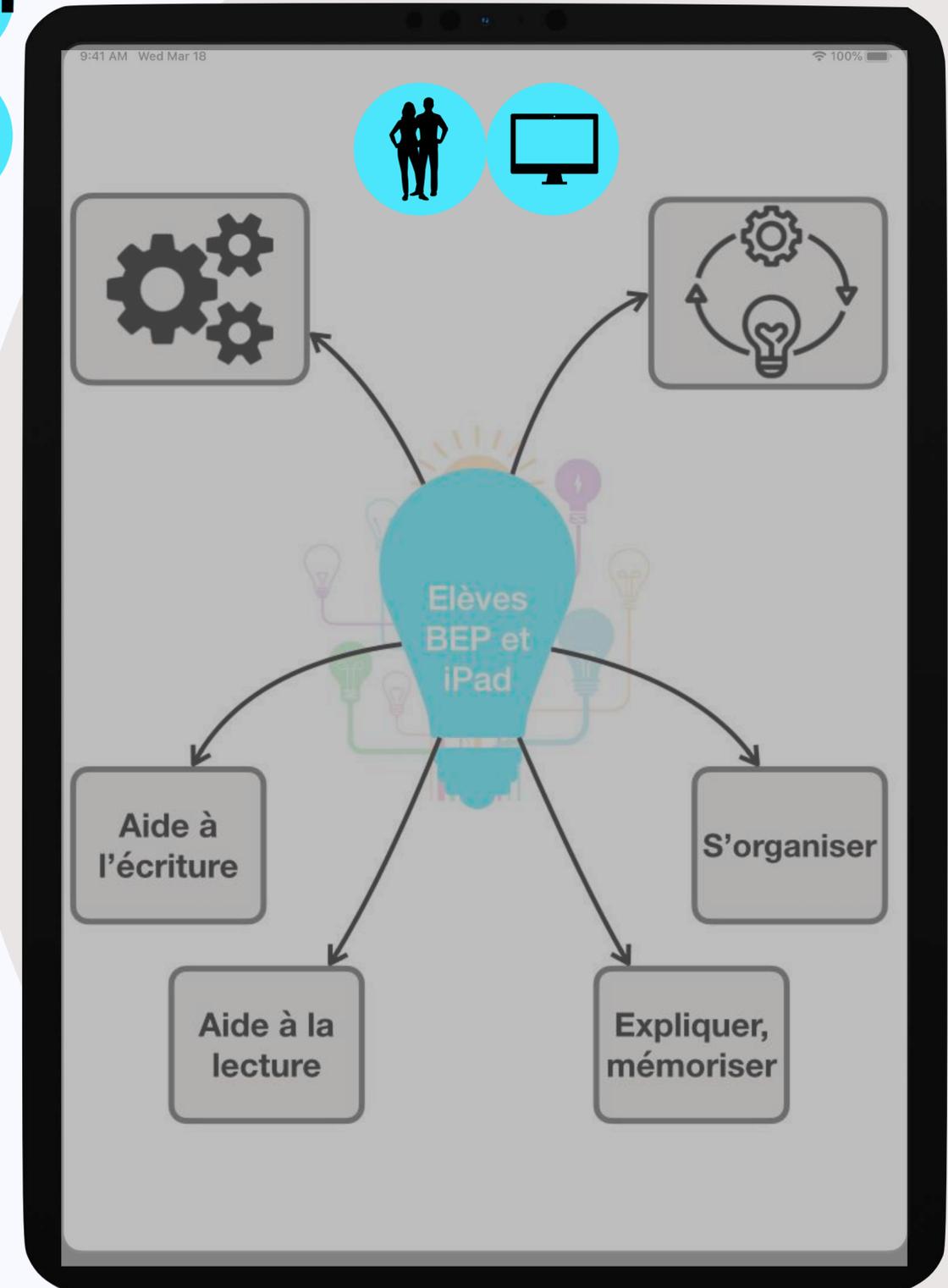
# 02 Les intégrations

## L'iPad au service des élèves à besoins éducatifs particuliers

- **Objectif** : Optimiser l'iPad pour les élèves à besoins éducatifs particuliers
- **Pré-requis** : EDC
- **Contenu** :
  - Les principaux réglages d'accessibilité
  - Mise en oeuvre en classe (organisation, gestion de classe)
  - Mise en pratique pédagogique

1,5h

3h



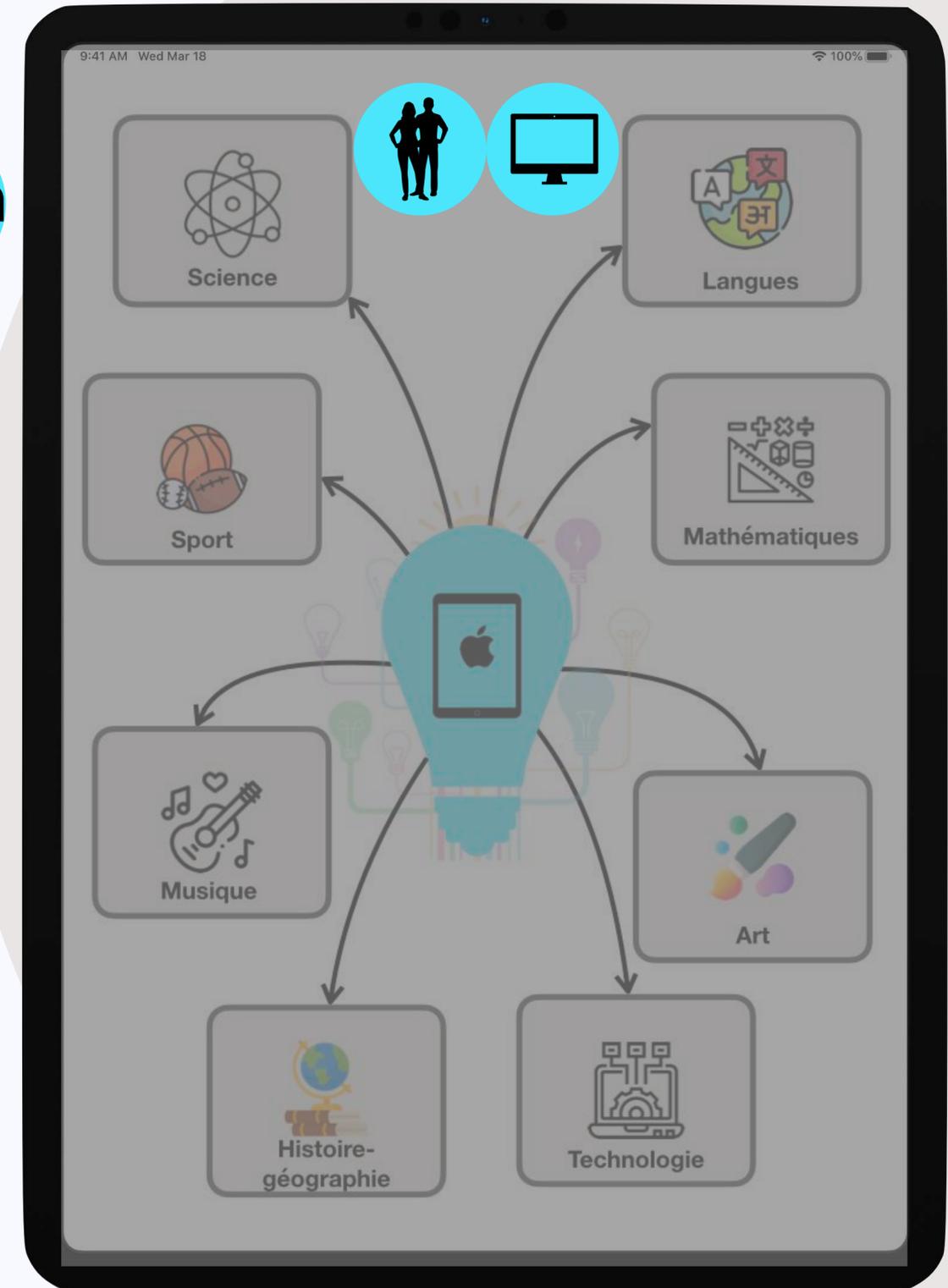
# 02 Les intégrations

## FORMATIONS disciplinaires

- **Objectif** : Approfondir les usages pédagogiques avec l'iPad dans sa matière
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Utilisation, ciblée par matière, des applications natives/gratuites. Des rendus et une utilisation face à l'élève de ce qui a été appris sont attendus par chaque enseignant au module suivant.

2x 1,5h

4x 1,5h

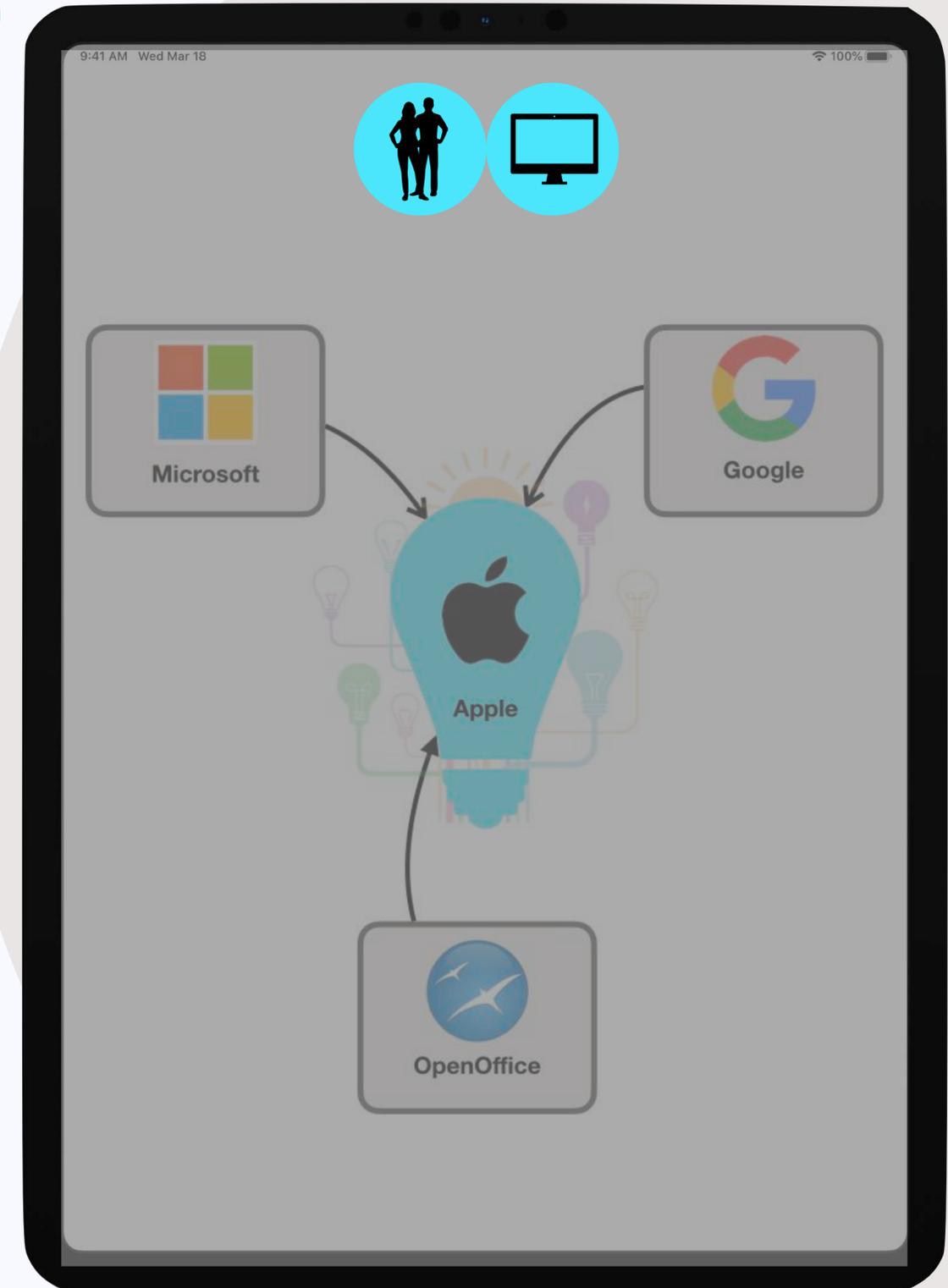


# 02 Les intégrations

1,5h

## Exploiter ses ressources

- **Objectif** : Accéder à ses documents tous formats avec l'iPad
- **Pré-requis** : EDC - EDC+
- **Contenu** :
  - Les différents environnements de travail
  - Comprendre l'app Fichiers : sauvegarder, organiser, scanner, annoter, fusionner et scinder des pdf



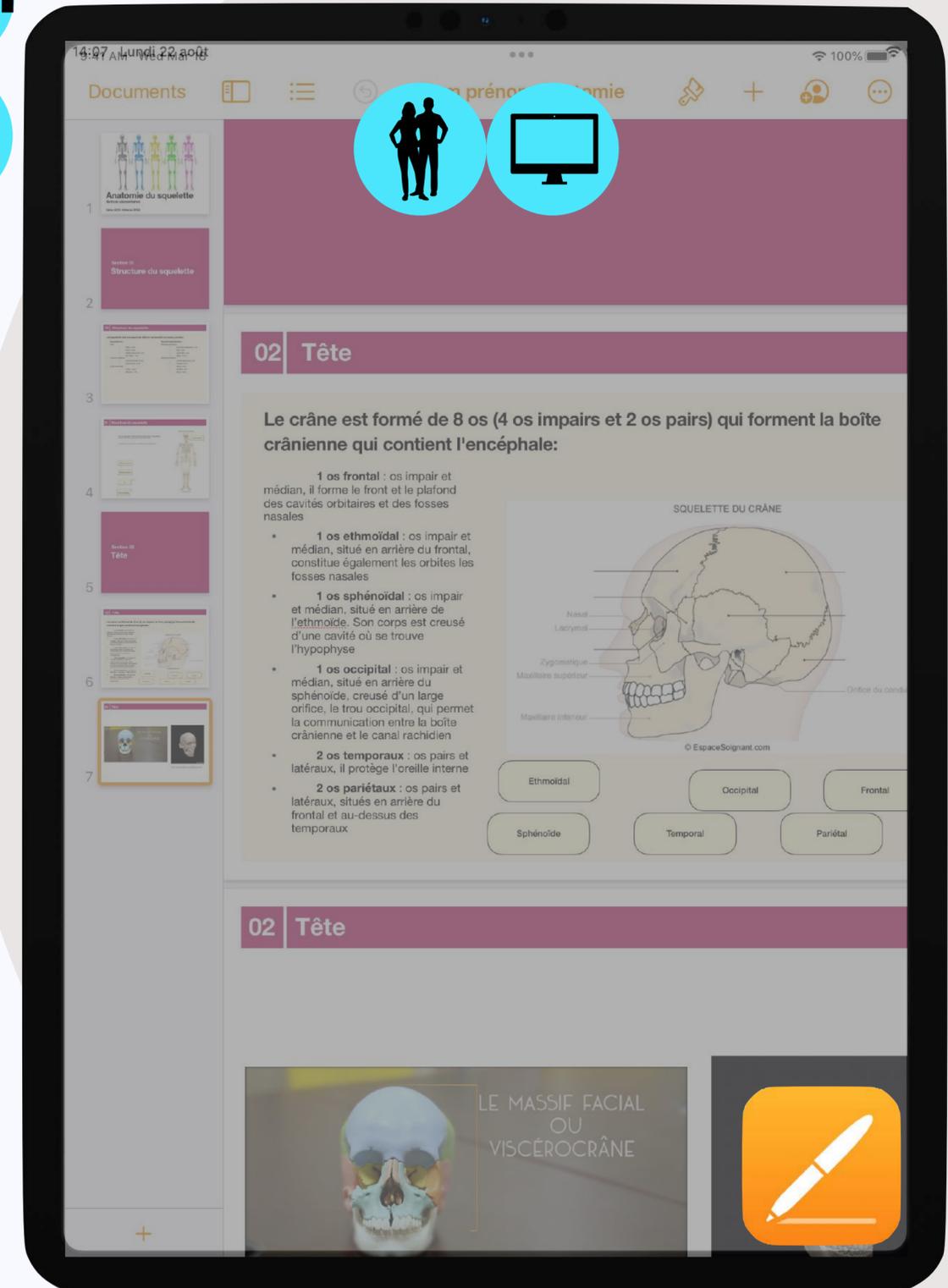
# 02 Les intégrations

## Créer votre livre numérique multimédia

- **Objectif** : Créer des supports de cours enrichis avec Pages
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Insérer et modifier des éléments interactifs
  - Créer et mettre en page un cahier d'activités en format Pages
  - Créer et mettre en page un support de cours en format Epub (eBook, livre interactif)

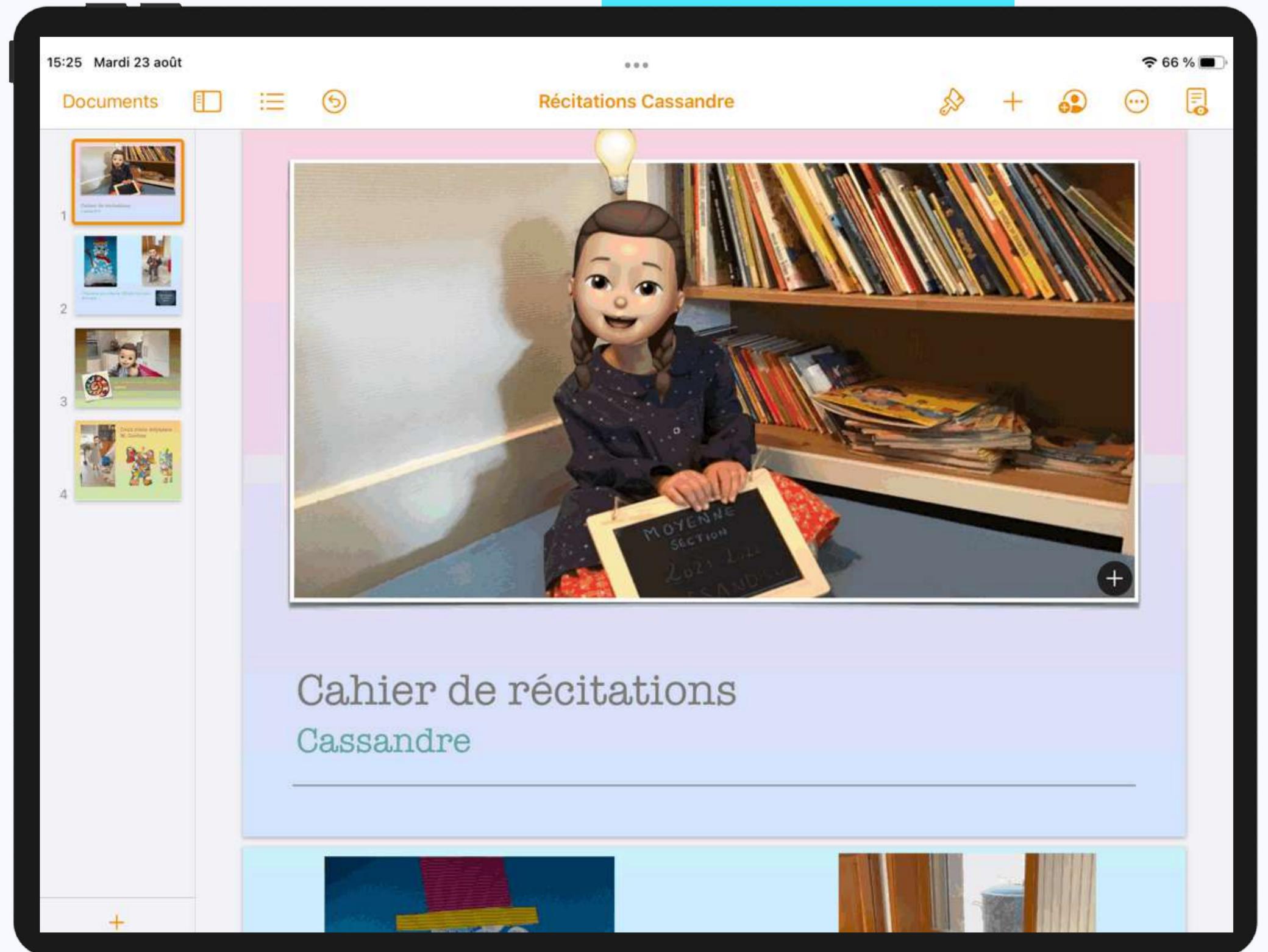
1,5h

3h



# Créer votre livre numérique multimédia

Exemples de ressources

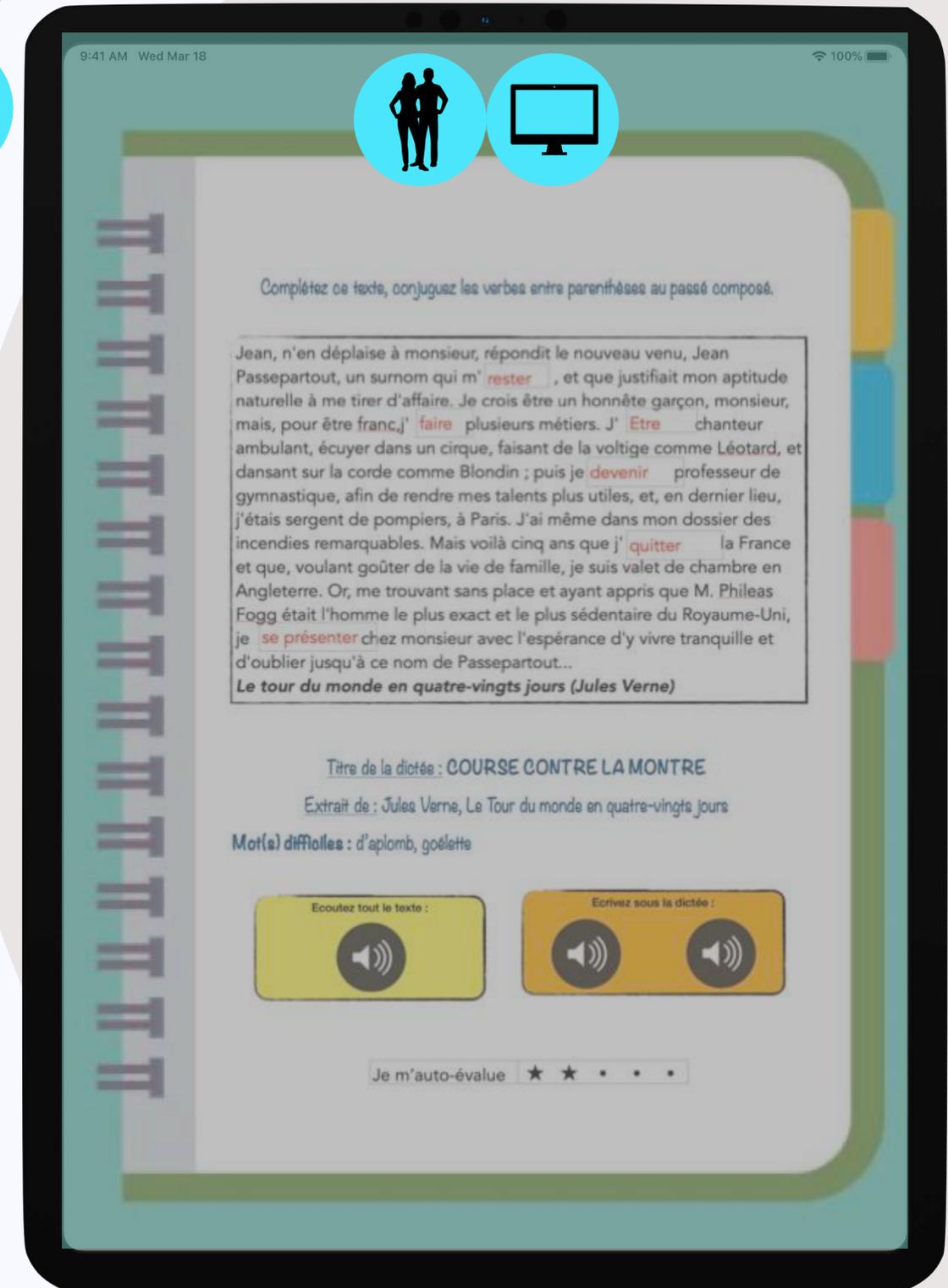


# 02 Les intégrations

1,5h  
3h

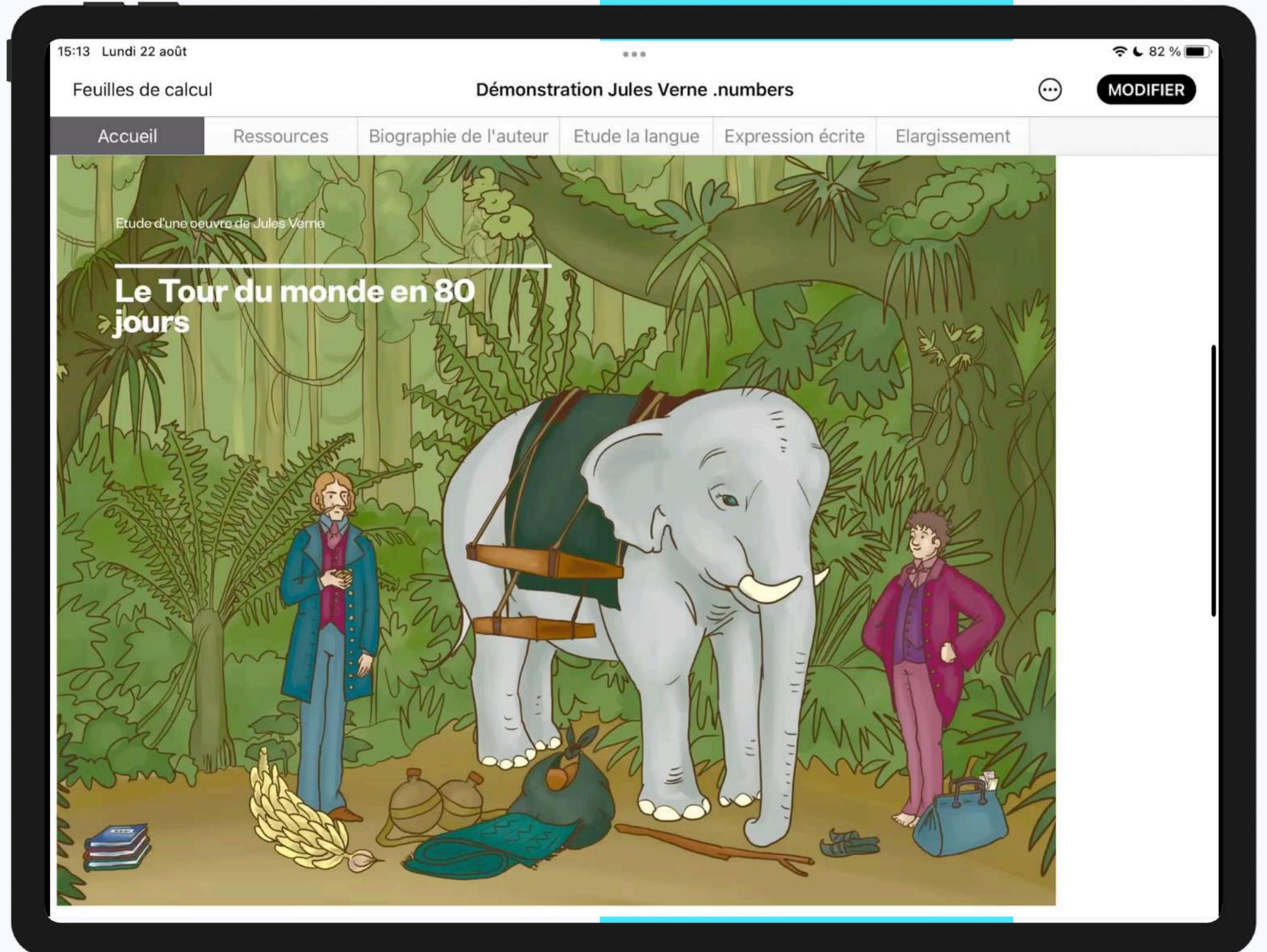
## Créer un classeur numérique multimédia

- **Objectif** : Détourner Numbers de sa fonction de tableur pour créer un support type classeur/trieur
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Créer ses intercalaires en vue de concevoir une séquence, un portfolio, un cahier d'activités ou de TP, un support de suivi enseignant, ...
  - Insérer et modifier des éléments multimédias interactifs
  - Mettre en page un vaste espace
  - Insérer des liens de navigation



# Créer un classeur numérique multimédia

Exemple de ressources

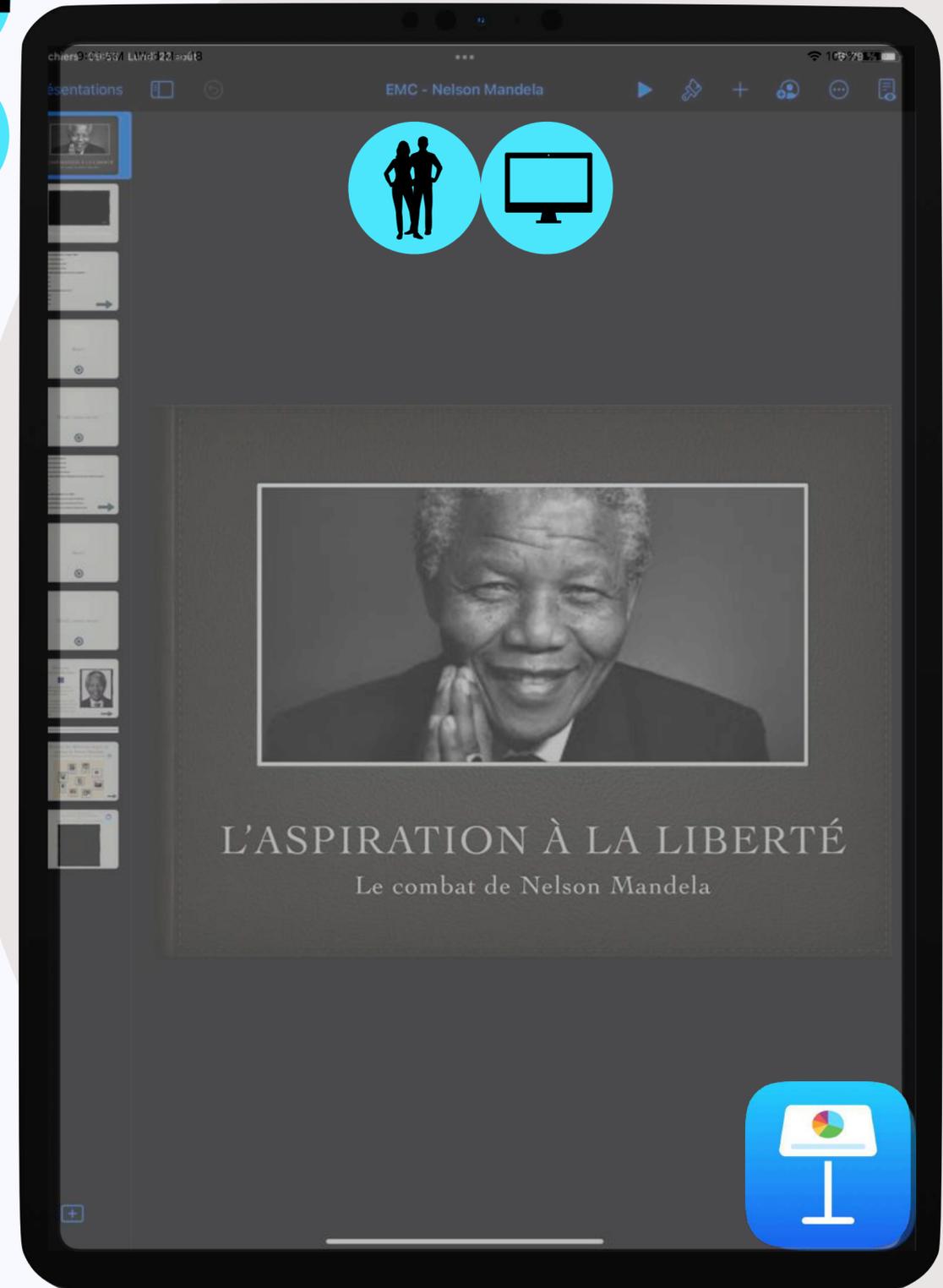


# 02 Les intégrations

## Créer un diaporama interactif

- **Objectif** : Créer un support multimédia et interactif avec Keynote
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Insérer et mettre en page
  - Animer
  - Naviguer avec des liens
  - Exporter en divers formats

1,5h  
3h



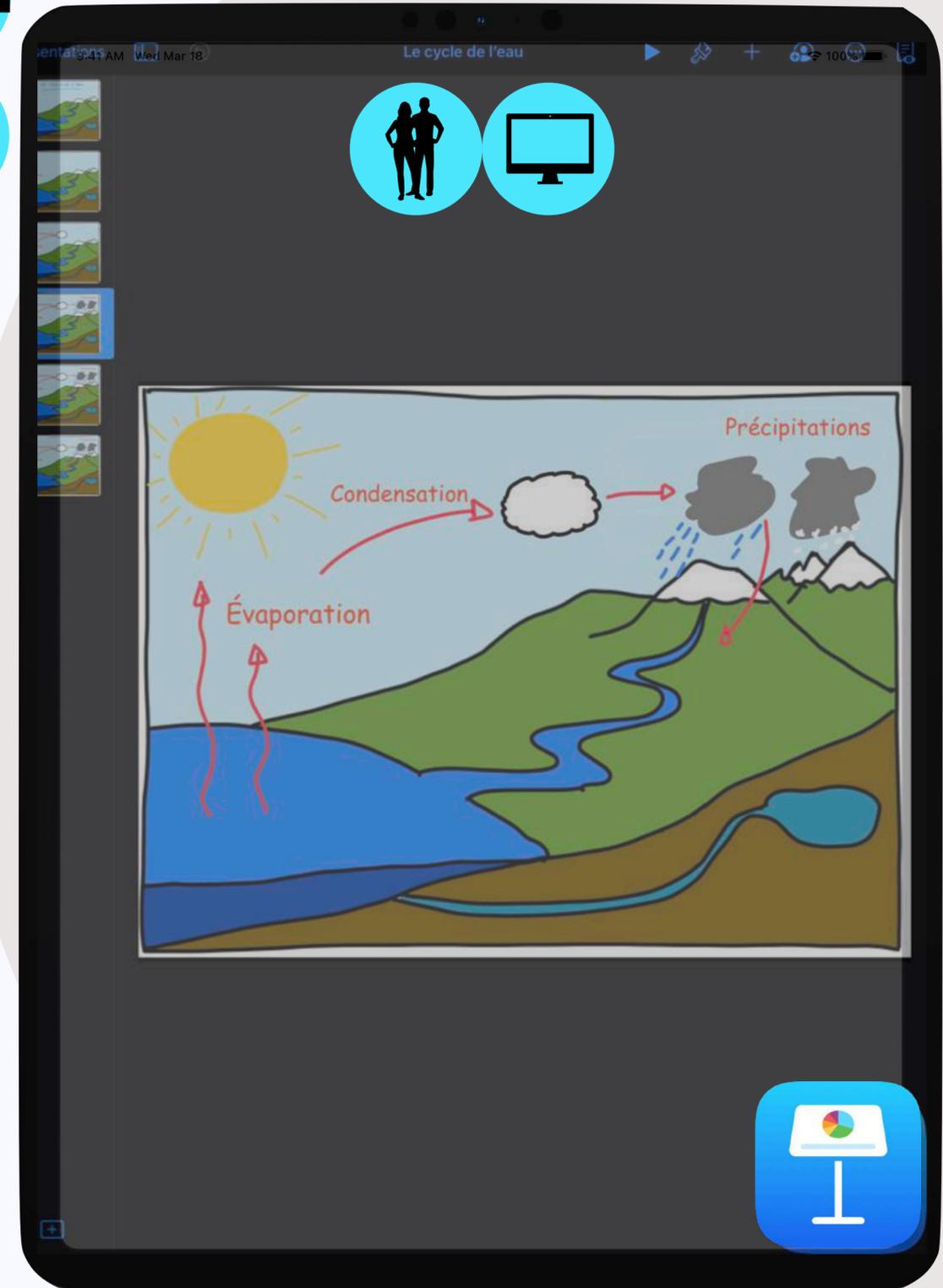
# 02 Les intégrations

## Créer simplement une capsule vidéo

- **Objectif** : Créer une capsule vidéo enseignant à partir de l'enregistrement écran iPad et Keynote
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Enregistrer le contenu de son écran
  - Premier montage vidéo dans Keynote
  - Exporter en gif ou vidéo

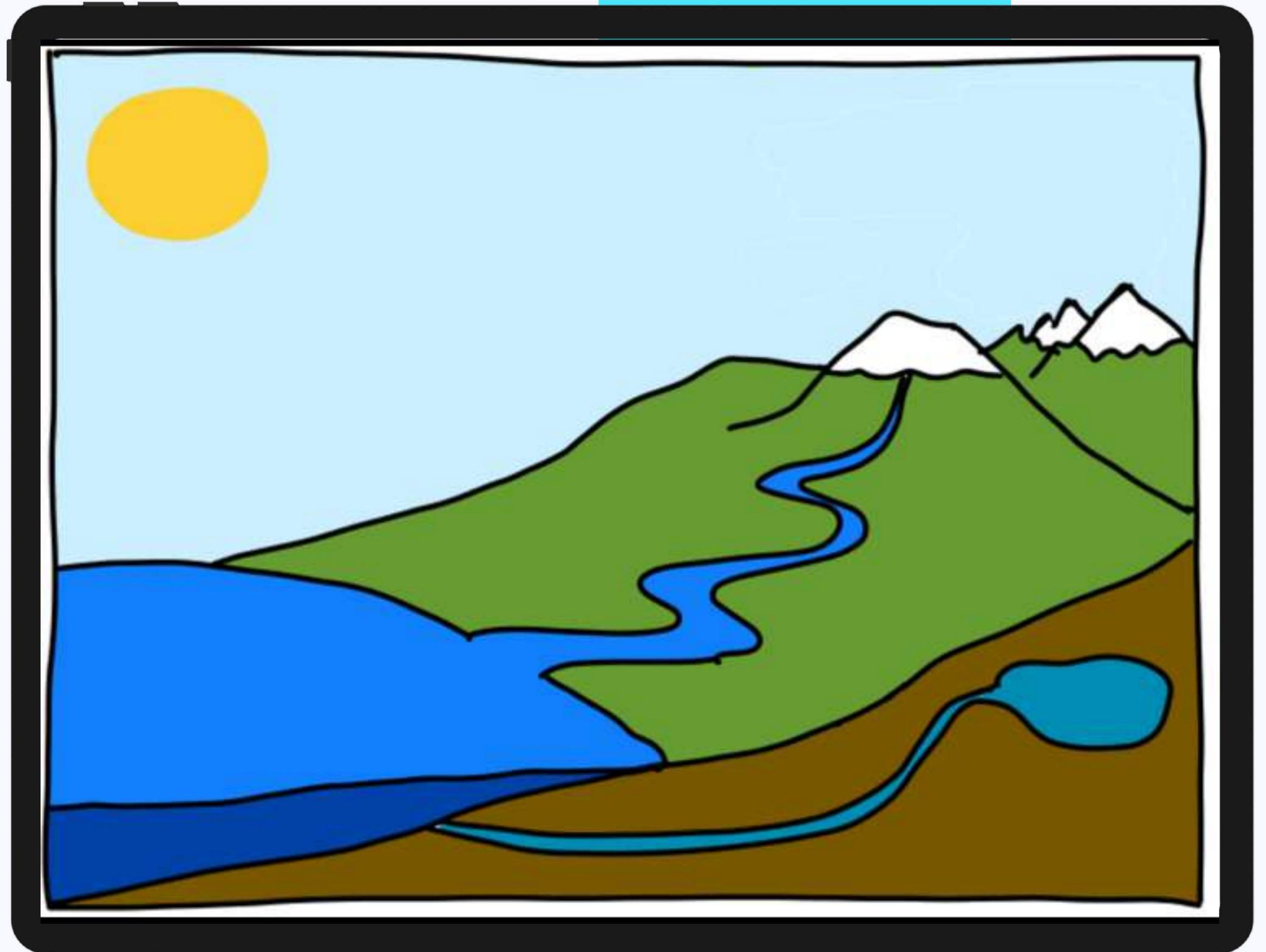
1,5h

3h



# Créer simplement une capsule vidéo

Exemple de ressources

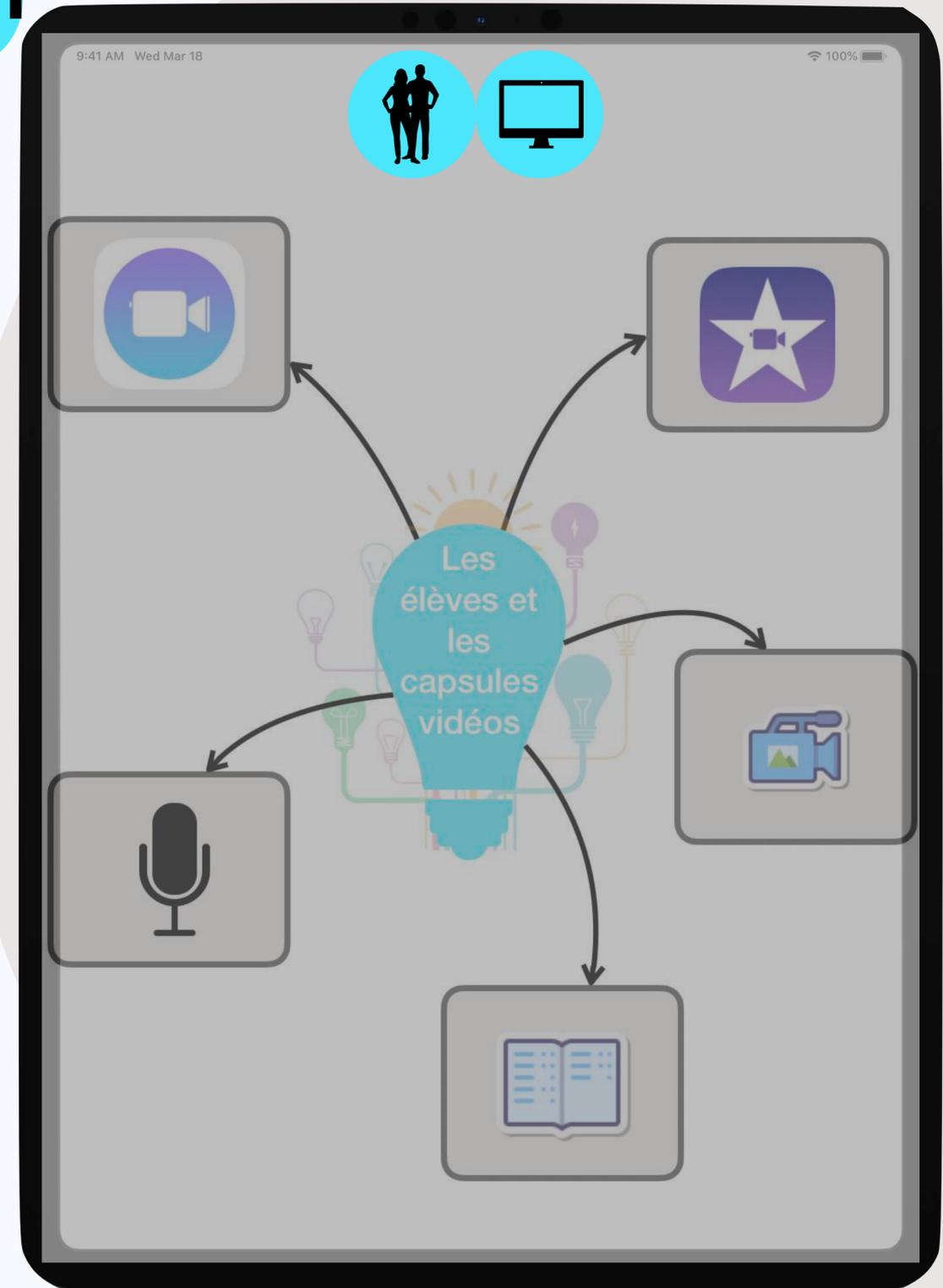


# 02 Les intégrations

Créer une capsule vidéo élève : rendre compte d'une notion Niv2

- **Objectif** : Faire réaliser une vidéo aux élèves avec Clips pour évaluer leur connaissance d'un sujet
- **Pré-requis** : Créer une capsule vidéo avec Keynote Niv1
- **Contenu** :
  - Filmer avec l'iPad / Capture d'écran / Prise de photo
  - Maîtriser le montage dans Clips (sous-titres, figures, etc.)
  - Ajouter des voix Off avec iMovie pour finaliser le montage

1,5h



# Créer une capsule vidéo élève

Exemple de ressources

A video player interface with a black border. The video content shows a blue, rippling water background. Centered on the screen is the text "C'EST QUOI LE CYCLE DE L'EAU ?" in a bold, yellow, sans-serif font, arranged in two lines.

**C'EST QUOI LE  
CYCLE DE L'EAU ?**

# 02 Les intégrations

## Dynamiser l'oral de l'élève

- **Objectif** : Découvrir des outils pour améliorer la pratique de l'oral et la communication de l'élève
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - S'enregistrer avec Dictaphone
  - Créer un livre audio avec Pages
  - Animer une image avec de l'audio
  - Utiliser des outils en ligne pour s'exercer
  - Créer un mini podcast

1,5h

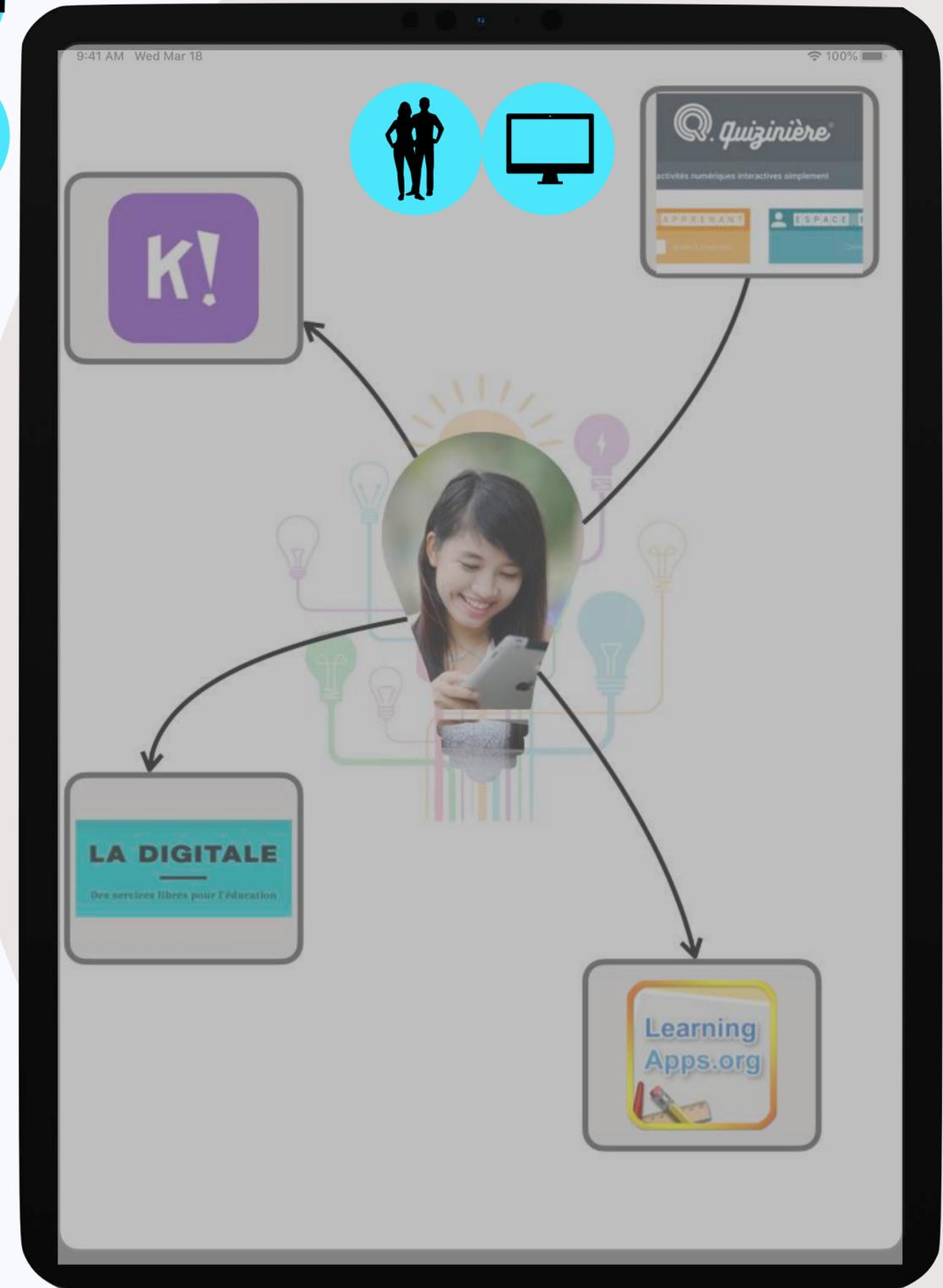


# 02 Les intégrations

## Diversifier et dynamiser ses activités

- **Objectif** : Créer et partager des activités pour dynamiser ses cours, en synchrone et asynchrone
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Créer Quizz (kahoot ; la quizinière) et Exerciseurs (learningapps).
  - Les articuler avec d'autres supports de cours (site web, genially, iBooks, cahiers papier, affichage...)

1,5h  
3h

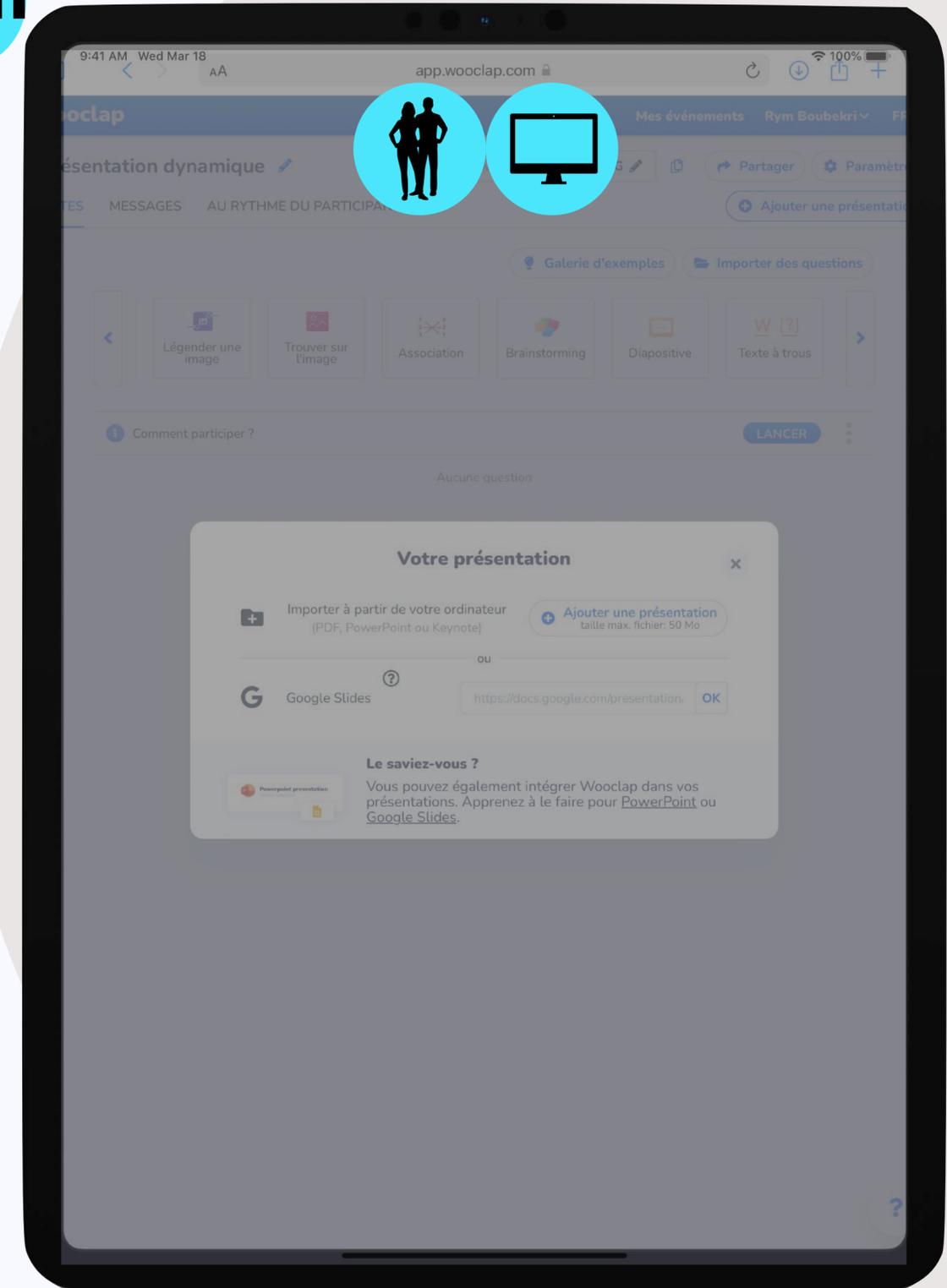


# 02 Les intégrations

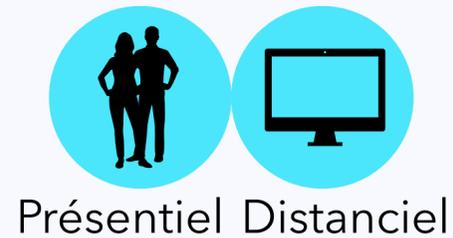
1,5h

## Dynamiser ses cours avec Wooclap

- **Objectif** : Faire évoluer une présentation pour partager des activités et supports de cours avec la classe en synchrone et asynchrone
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Ouvrir un diaporama préexistant (PPT, .key, google slides) sur Wooclap
  - Insérer et modifier des slides d'activités
  - Paramétrer le nouveau support créé pour utilisation synchrone ou asynchrone
  - Gérer les outils d'arborescence, de duplication et de suivi du travail des élèves/étudiants.



# Formations

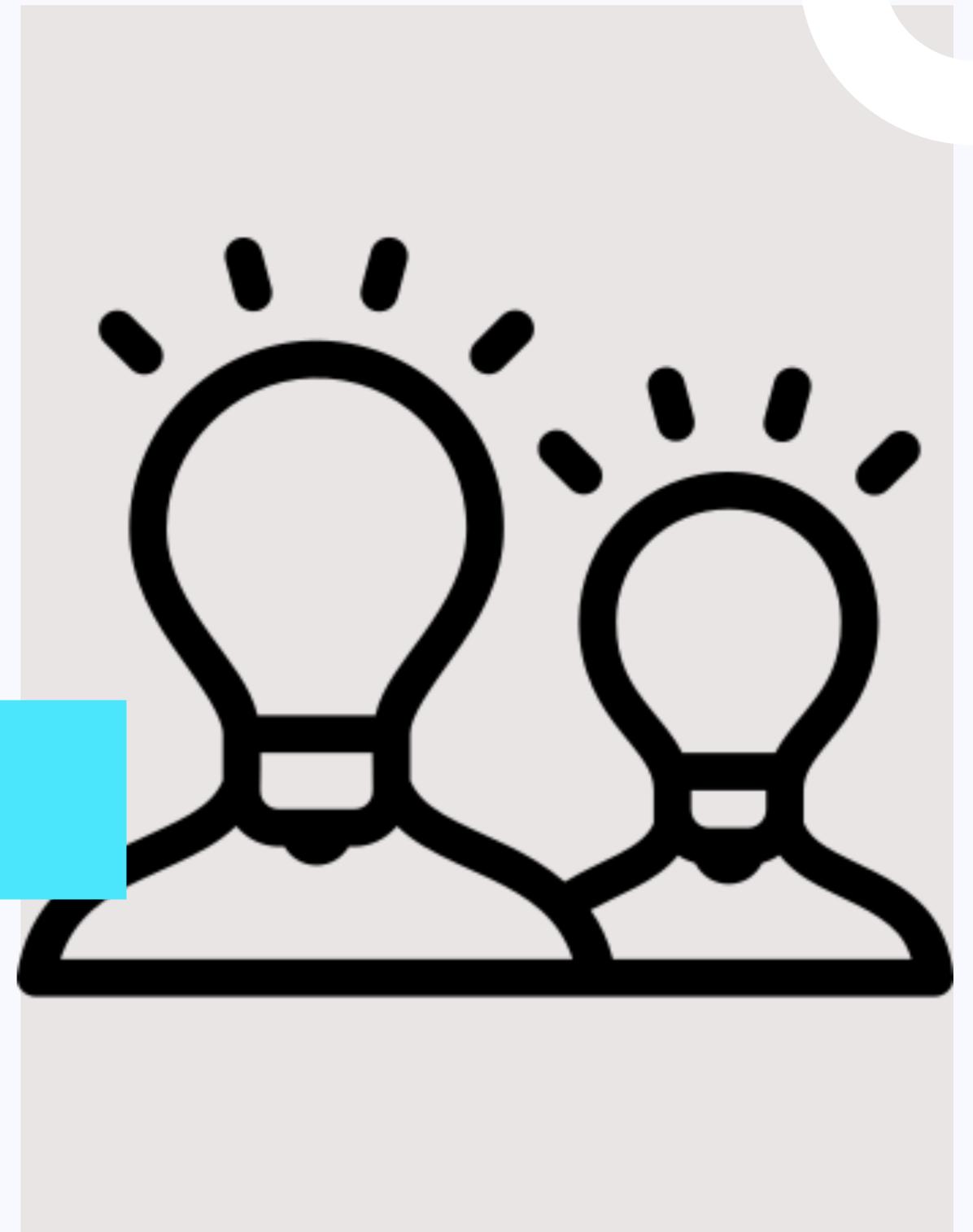


**01** **Les Fondamentaux**  
Tarif Initial

**02** **Les intégrations**  
Tarif Workshop

**03** **Les innovations**  
Tarif Workshop

**04** **Sensibilisation aux enjeux du numérique**  
Tarif Workshop

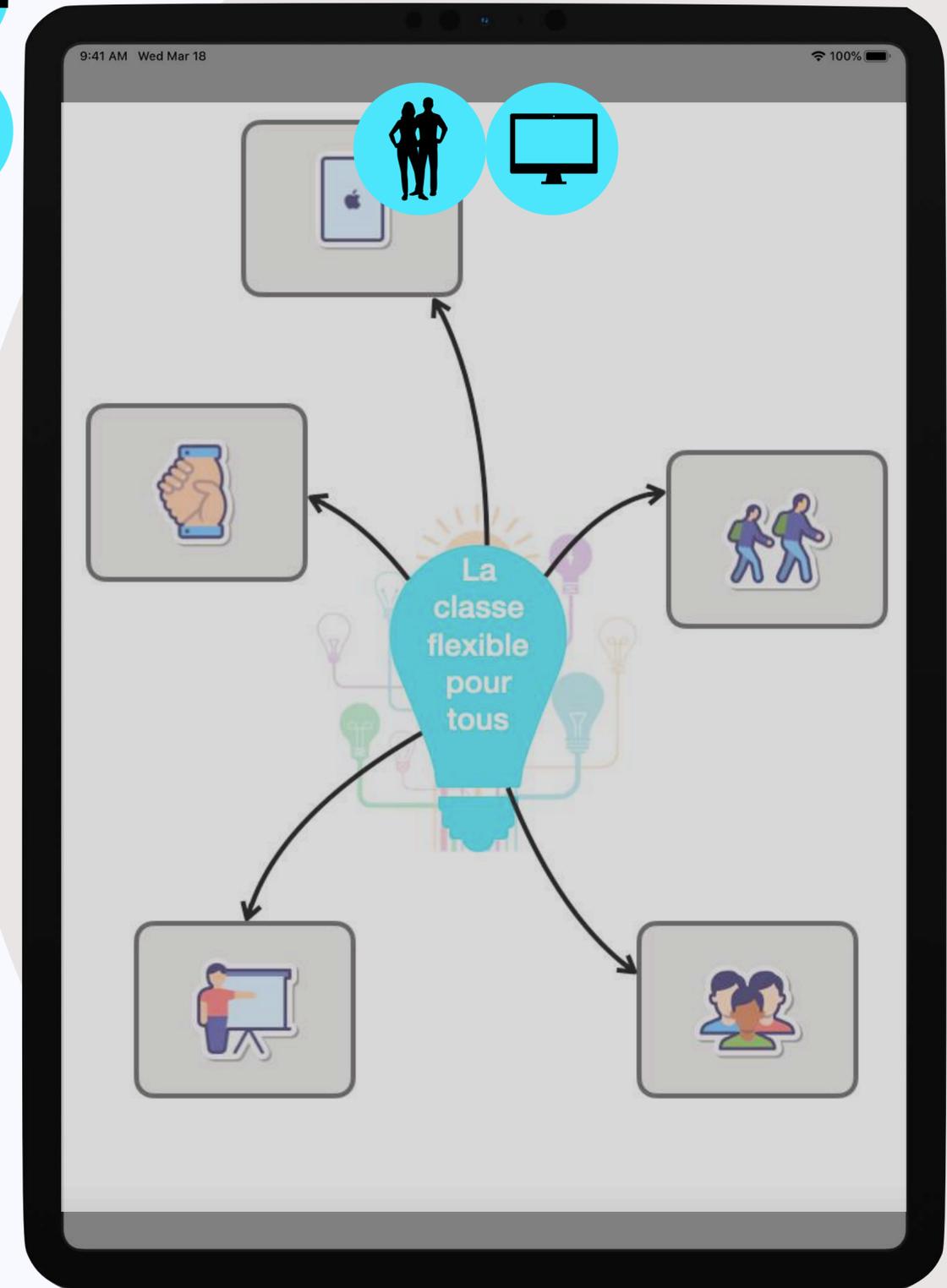


# 03 Les innovations

1,5h  
3h

## Classe flexible

- **Objectif** : Organiser sa classe différemment grâce à l'iPad : pédagogie flexible
- **Pré-requis** : EDC et EDC+
- **Contenu** :
  - L'organisation de la classe flexible
  - Organiser son emploi du temps (primaire)
  - Organiser son heure de cours (secondaire)
  - L'iPad comme soutien de l'enseignant
  - Des idées d'ateliers pour différencier



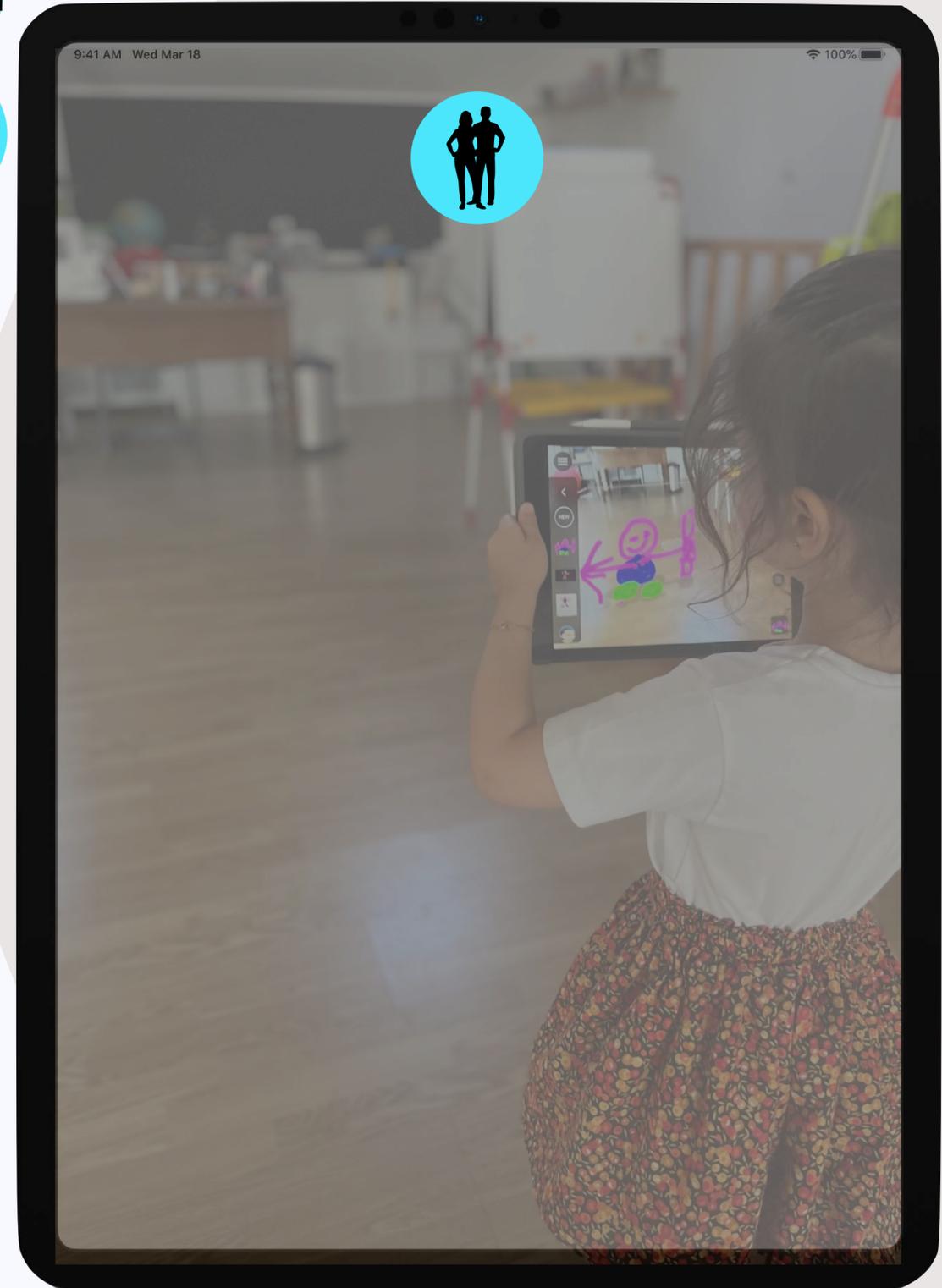
# 03 Les innovations

1,5h

3h

## Réalité augmentée

- **Objectif** : Initiation à la réalité augmentée pour un apprentissage immersif
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Découverte des applications pour créer ou profiter d'expériences immersives



# Réalité augmentée

Exemple de ressources

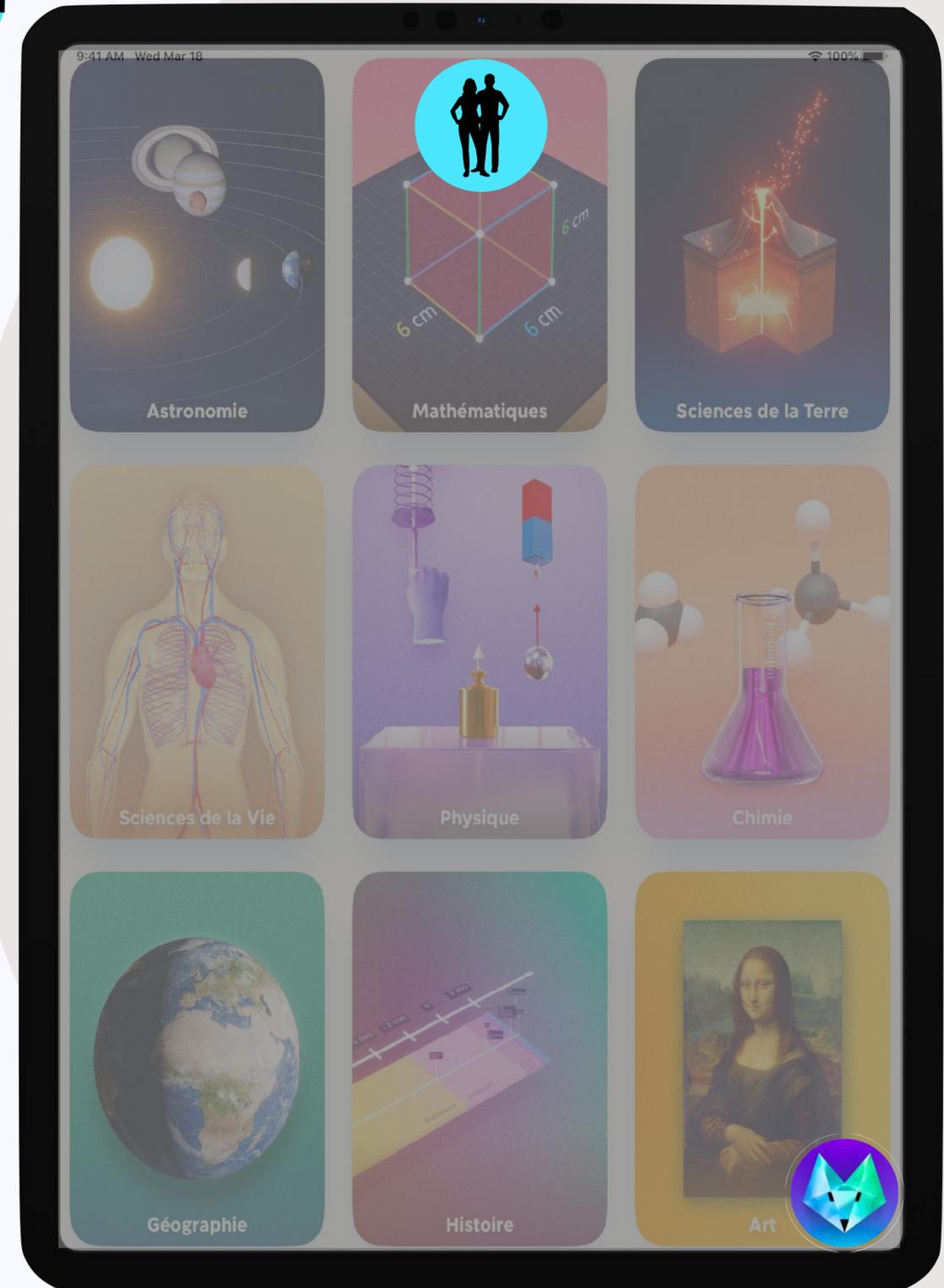


# 03 Les innovations

1,5h

## Réalité augmentée avec Foxar

- **Objectif** : Apprendre à utiliser Foxar
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Découvrir les bases de Foxar
  - Exploiter les maquettes et les articuler autour d'activités papier ou iPad
  - Créer une activité avec l'iPad à partir d'une maquette Foxar



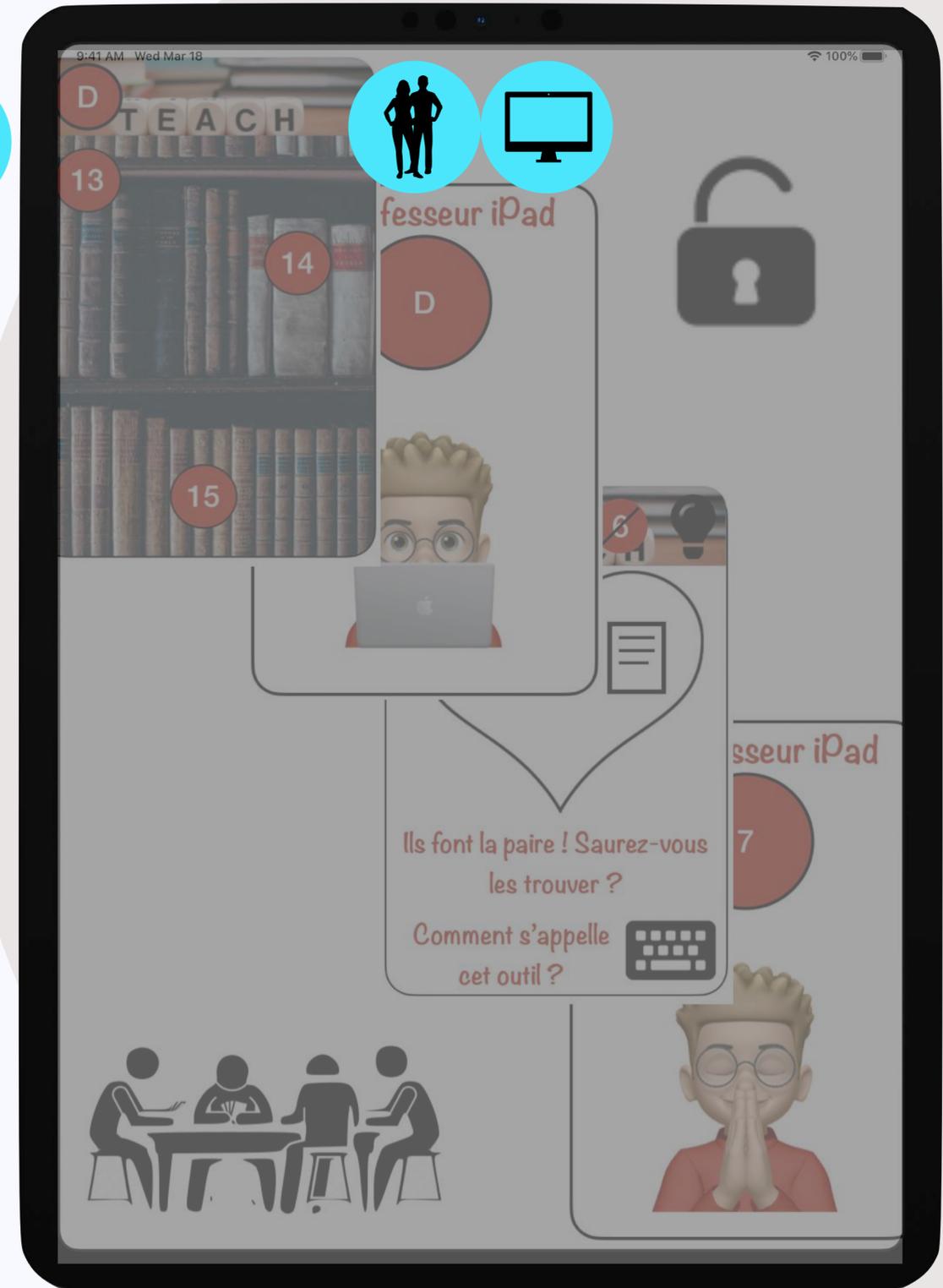
# 03 Les innovations

## Escape Game pédagogique

- **Objectif** : Animer ses séances différemment à l'aide d'un escape game pédagogique
- **Pré-requis** : EDC+ - Maîtrise des bases sur les apps natives : Pages/Keynote
- **Contenu** :
  - Qu'est-ce qu'un escape game
  - Les ressources gratuites à notre disposition sur internet
  - Le scénario d'un escape game
  - L'organisation
  - La réalisation via les apps suivantes : iMovie, Keynote, Pages, etc.

1,5h

3h



# 03 Les innovations

1,5h

3h

## WebTV

- **Objectif** : Réaliser un journal télévisé dans la langue de son choix
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Scénariser un journal TV interactif, collaboratif et transdisciplinaire
  - Réaliser le dit journal TV en posture d'élève et d'enseignant

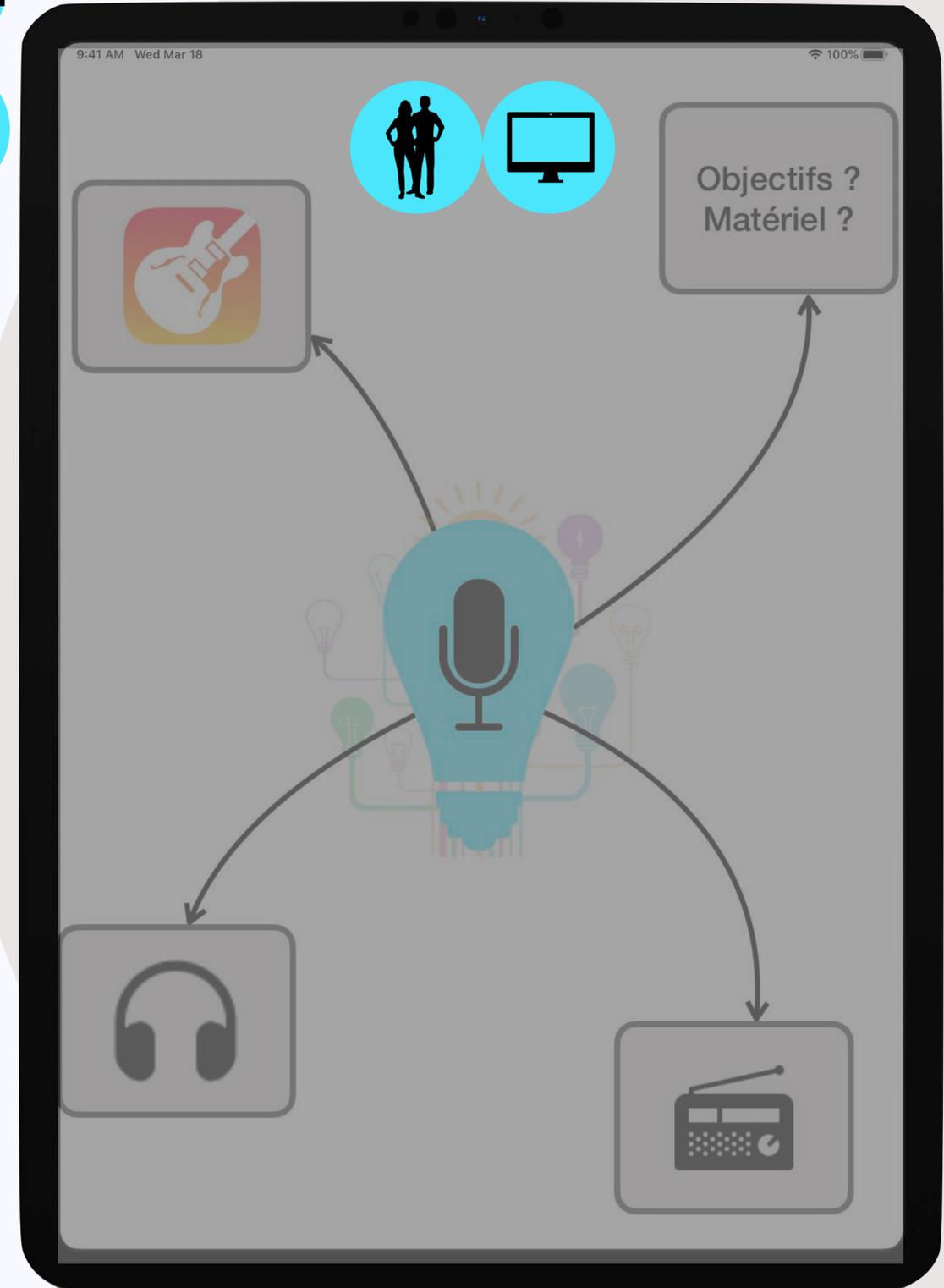


# 03 Les innovations

1,5h  
3h

## Podcast et WebRadio

- **Objectif** : Créer un projet de Podcast ou de Webradio long terme avec les élèves avec Garage Band
- **Pré-requis** : Ebauche de projet requise
- **Contenu** :
  - Définir le projet dans son ensemble
  - Quel matériel pour quel besoin ?
  - Enregistrer le Podcast
  - Utilisation de GarageBand pour finaliser

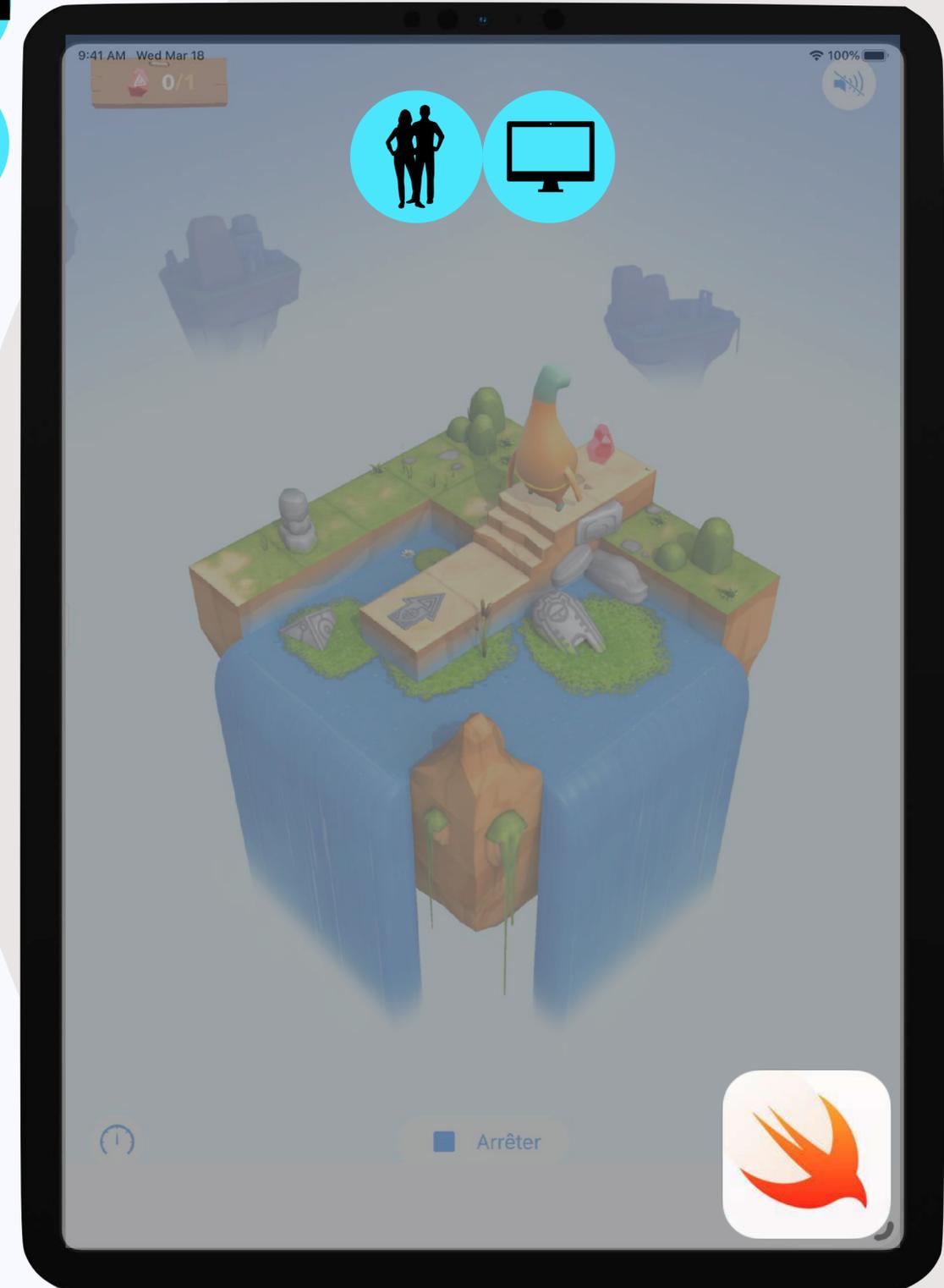


# 03 Les innovations

## Swift Playgrounds: initiation à la programmation

- **Objectif** : Apprendre à coder du primaire au lycée
- **Pré-requis** : aucun
- **Contenu** :
  - Découvrir un langage de programmation libre : Swift.
  - Coder des situations simples et progressives
  - Pour les jeunes élèves, appliquer une approche ludique transdisciplinaire

1,5h  
3h



# 03 Les innovations

3h

Coder une app avec Swift  
Playgrounds quelque soit sa  
matière !

- **Objectif** : produire une application personnalisée, transdisciplinaire.
  - **Pré-requis** : Ebauche de projet requise
- Contenu** :
- Démarche didactique du code
  - Création d'une application faisant appel au sens critique
  - Compréhension du droit à l'image et à la propriété intellectuelle

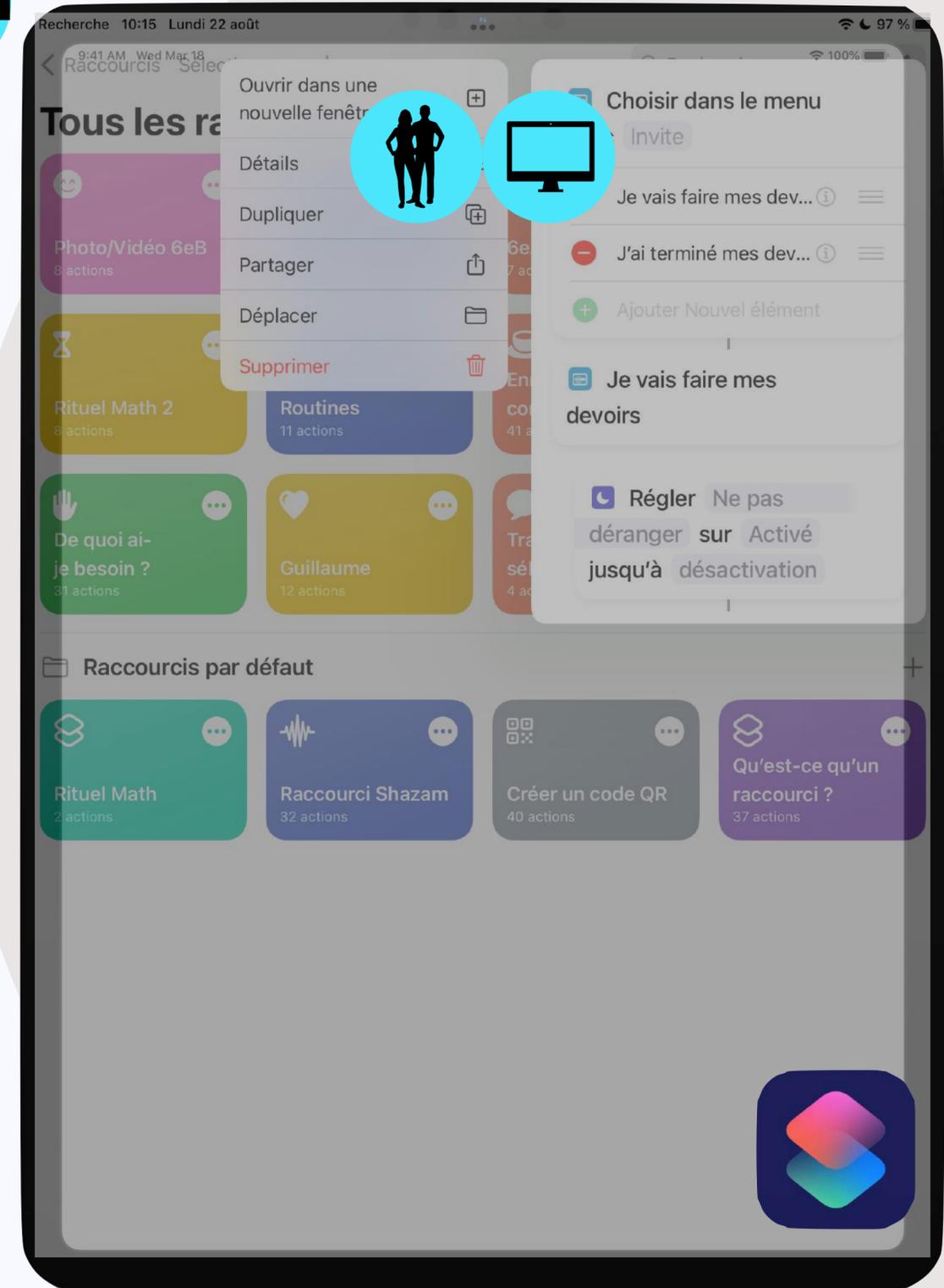
The graphic consists of a large word cloud shaped like a graduation cap. The most prominent words are 'Livres d'aventures' and 'réaliser un CV', repeated in various sizes and colors (orange, red, black). Above the word cloud is a blue circle containing a white silhouette of two people standing. Below the word cloud is the Swift logo, a stylized orange and red bird.

# 03 Les innovations

1,5h

## Raccourcis : initiation à la programmation

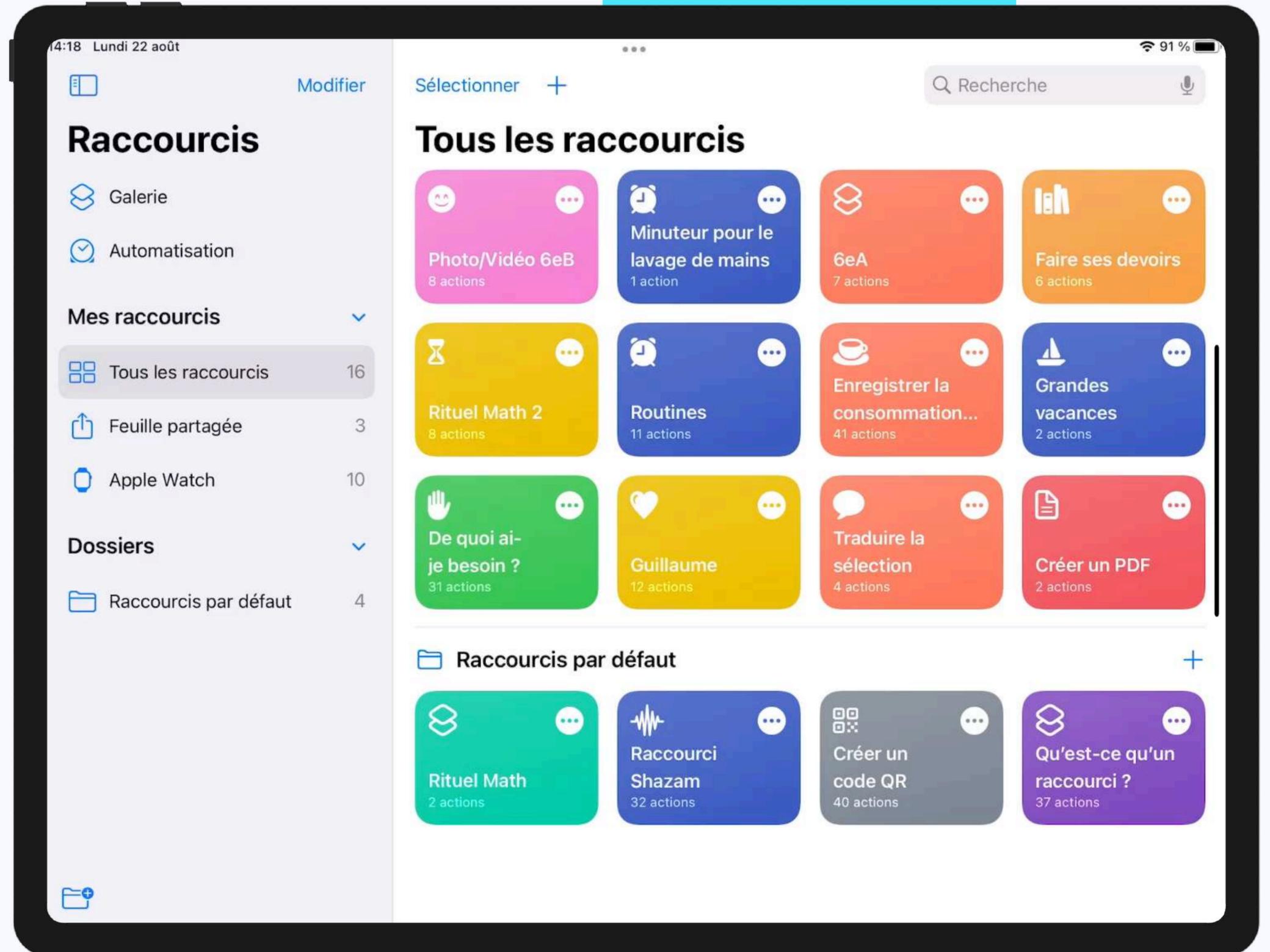
- **Objectif** : Créer des widgets et raccourcis personnalisés pour son iPad
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Découverte des raccourcis disponibles dans la bibliothèque
  - Création guidée d'un raccourci enseignant
  - Usage pédagogique de premier pas vers la programmation



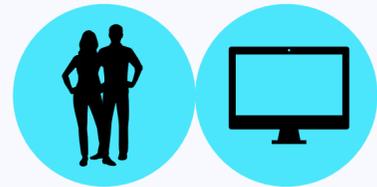
# Raccourcis :

initiation à la programmation

Exemple de ressources



# Formations



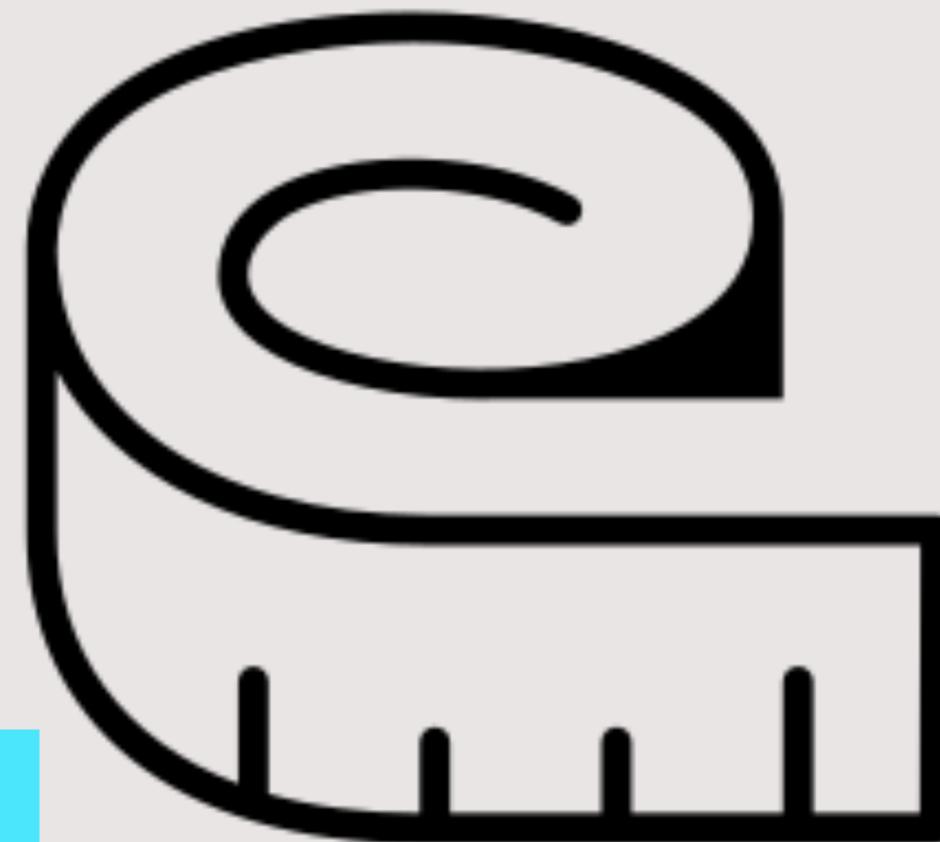
Présentiel Distanciel

**01** **Les Fondamentaux**  
Tarif Initial

**02** **Les intégrations**  
Tarif Workshop

**03** **Les innovations**  
Tarif Workshop

**04** **Sensibilisation aux enjeux du numérique**  
Tarif Workshop



# 03 Sensibilisation aux enjeux du numérique

Ambassadeur

Internet  
Sans  
Crainte .fr

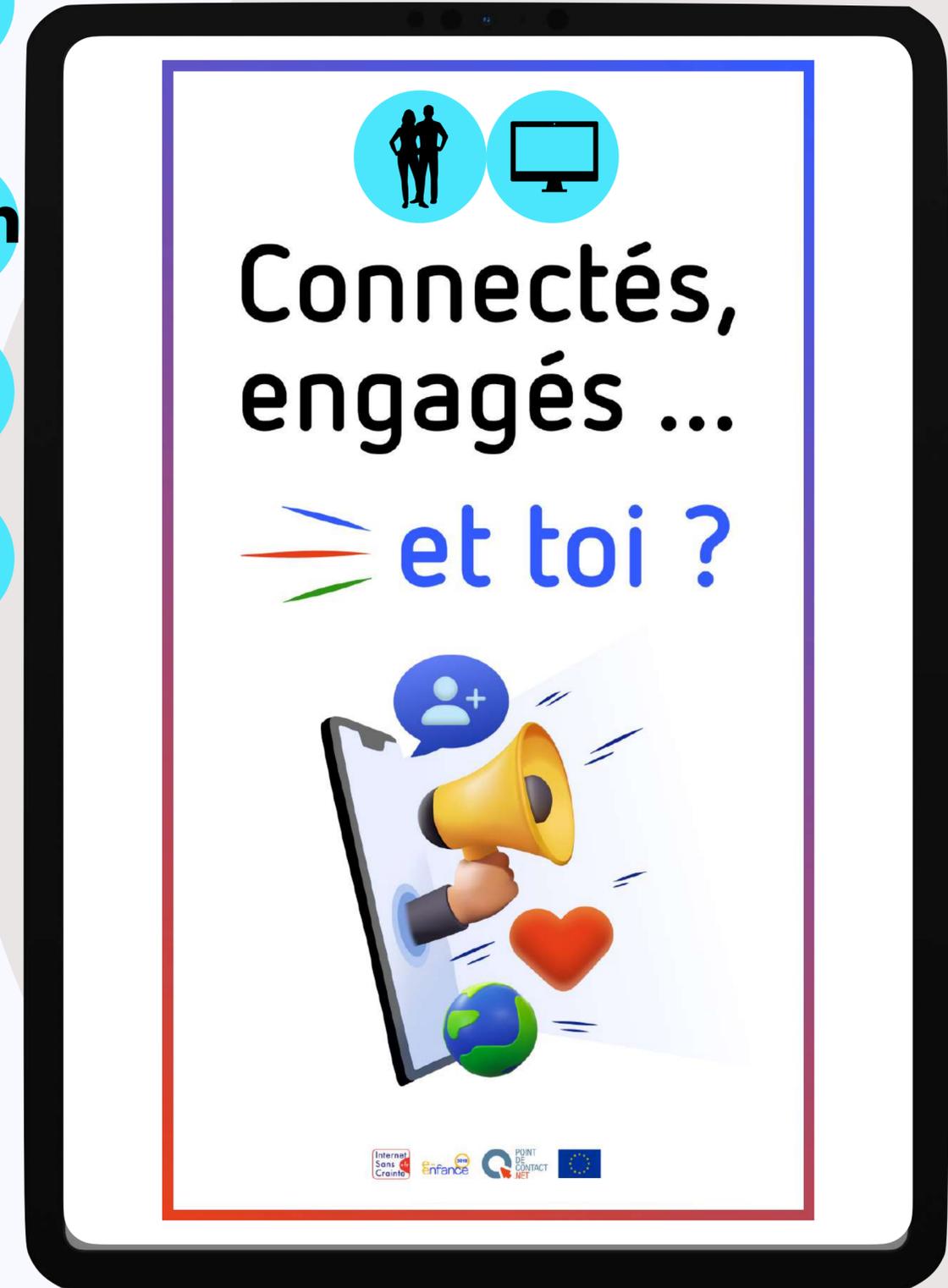
- **Objectifs :**
  - Sensibiliser la communauté éducative aux enjeux du numérique (conférence)
  - Former la communauté éducative aux enjeux du numérique (ateliers)
- **Pré-requis :** aucun
- **Thématiques :**
  - Citoyenneté numérique, cyberharcèlement
  - Parentalité numérique
  - Décryptage de l'information
  - Code, création numérique et culture digitale

1h

1,5h

3h

6h



# L'équipe de Scio est à votre écoute !



[www.scio-agence.com](http://www.scio-agence.com)



[contact@scio-agence.com](mailto:contact@scio-agence.com)



[Scio\\_actus](https://www.instagram.com/Scio_actus)