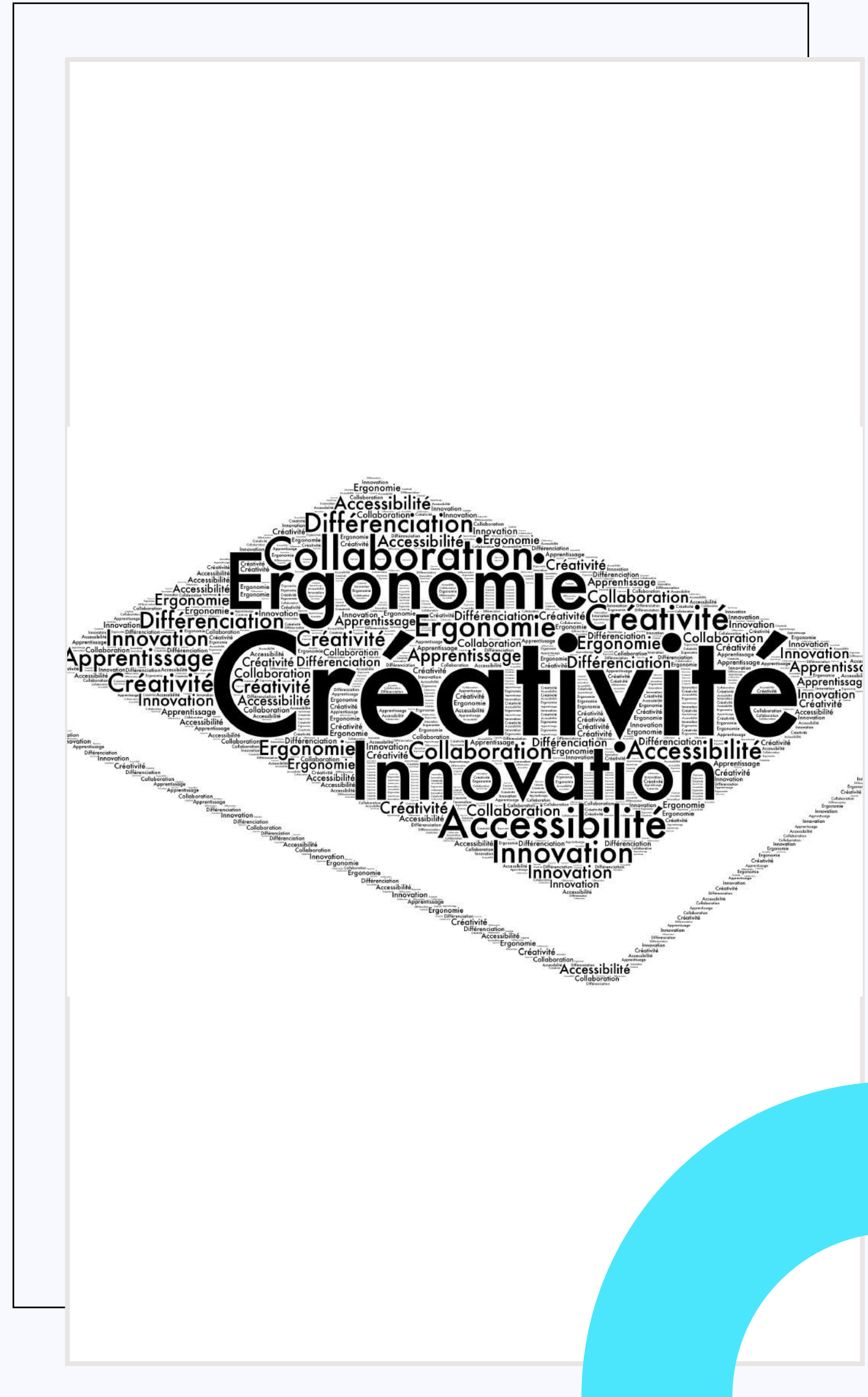
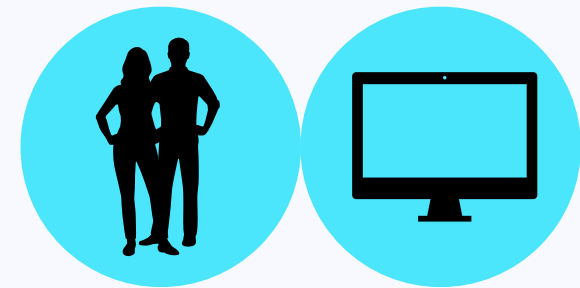


# Accompagnement SCIO

2023-2024



# Formations



Présentiel Distanciel

01

**Les fondamentaux**  
Tarif Initial

02

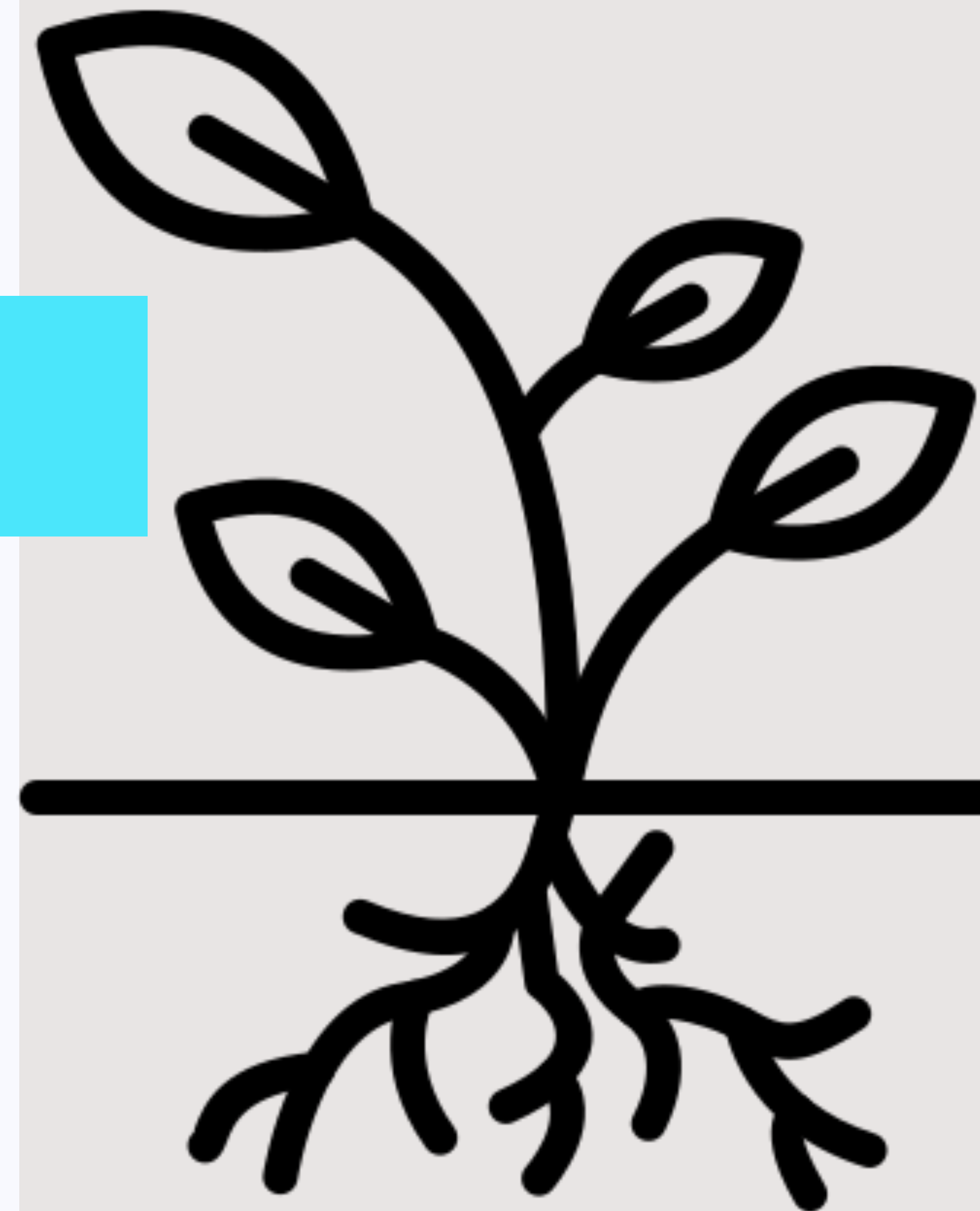
**Les intégrations**  
Tarif Workshop

03

**Les innovations**  
Tarif Workshop

04

**Sensibilisation aux enjeux du numérique**  
Tarif Workshop



# 01 Les fondamentaux

EDC : essentiels pour démarrer en classe avec un iPad

- **Objectif** : Découvrir et appréhender les premiers usages pédagogiques avec un iPad
- **Pré-requis** : aucun
- **Support** : livre ePub *EDC*
- **Contenu** :
  - Mon iPad et son environnement
  - Découvrir FreeForm
  - Naviguer sur Internet
  - Faire une capture d'écran
  - Annoter une photo
  - Gérer ses données avec Fichiers

1,5h

3h

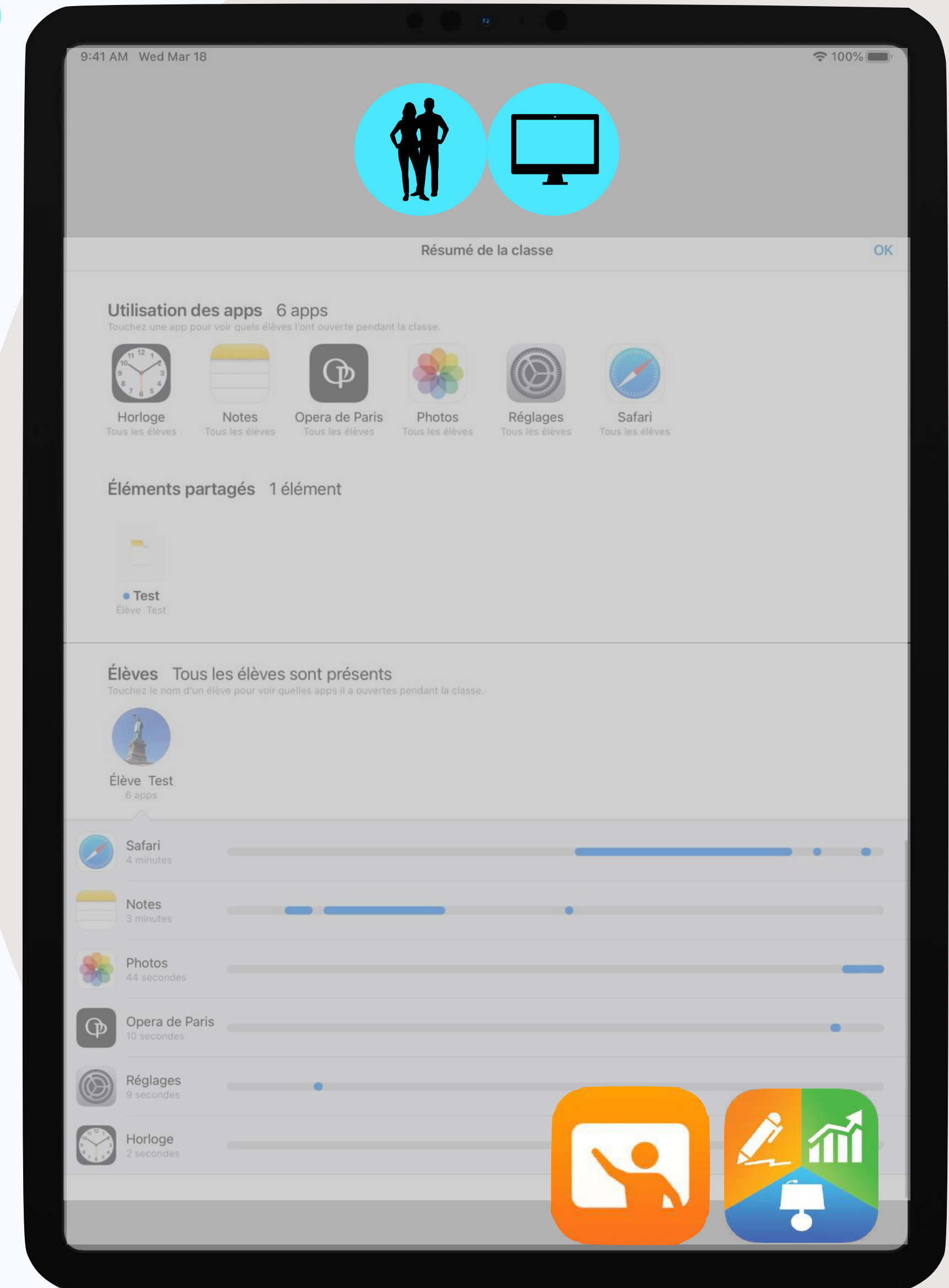


# 01 Les fondamentaux

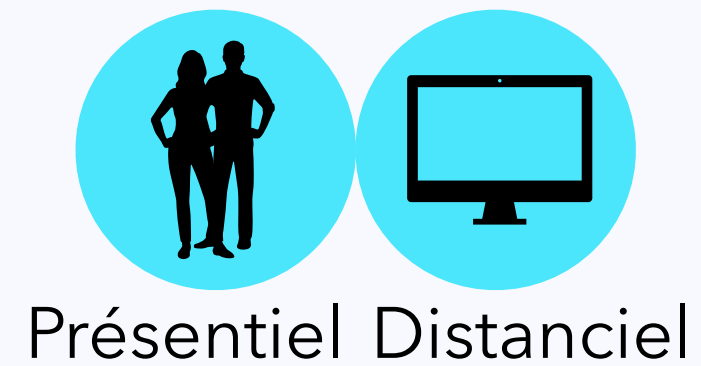
3h

EDC+ : essentiels pour ancrer les usages en classe avec un iPad

- **Objectif** : Approfondir les premiers usages pédagogiques avec un iPad
- **Pré-requis** : EDC
- **Supports** : livres ePub *Productivité & Gestion de classe*
- **Contenu** :
  - Démonstration: la créativité sur iPad du plus simple au plus élaboré
  - Créer son premier support multimédia avec l'iPad
  - Gérer sa classe avec *En classe*



# Formations



**01** **Les fondamentaux**  
Tarif Initial

**02** **Les intégrations**  
Tarif Workshop

**03** **Les innovations**  
Tarif Workshop

**04** **Sensibilisation aux enjeux du numérique**  
Tarif Workshop

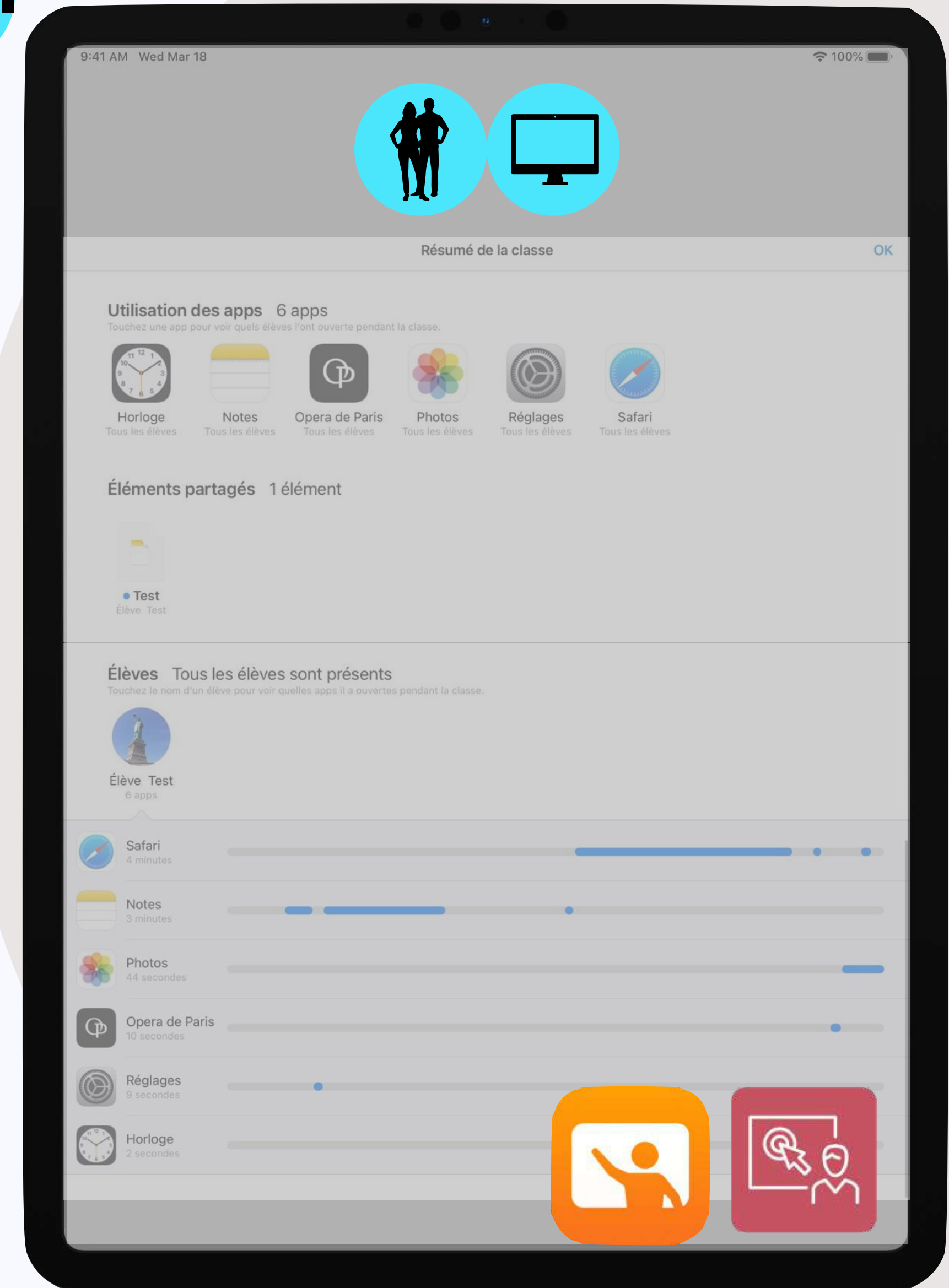


# 02 Les intégrations

1,5h

## Gestion de classe

- **Objectif** : Superviser l'utilisation de l'iPad par les élèves
- **Pré-requis** : EDC
- **Support** : livre ePub *Gestion de classe*
- **Contenu** :
  - Connaître les outils *En classe* et *Enseignant*
  - Adapter l'outil de gestion de classe à son niveau d'utilisation de l'iPad
  - Anticiper sa séance de cours



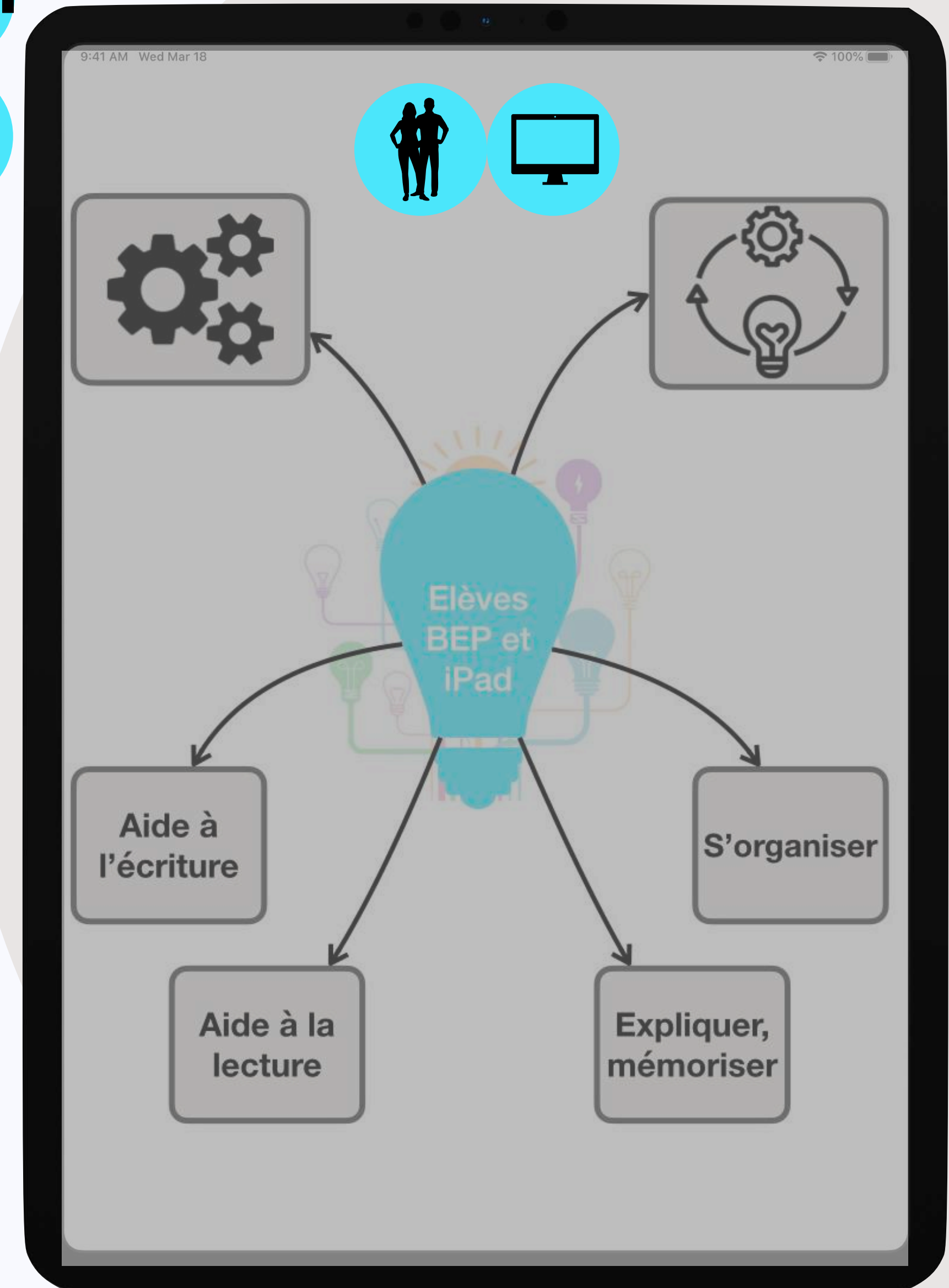
# 02 Les intégrations

## L'iPad au service des élèves à besoins éducatifs particuliers

- **Objectif** : Optimiser l'iPad pour les élèves à besoins éducatifs particuliers
- **Pré-requis** : EDC
- **Contenu** :
  - Les principaux réglages d'accessibilité
  - Mise en oeuvre en classe (organisation, gestion de classe)
  - Mise en pratique pédagogique

1,5h

3h



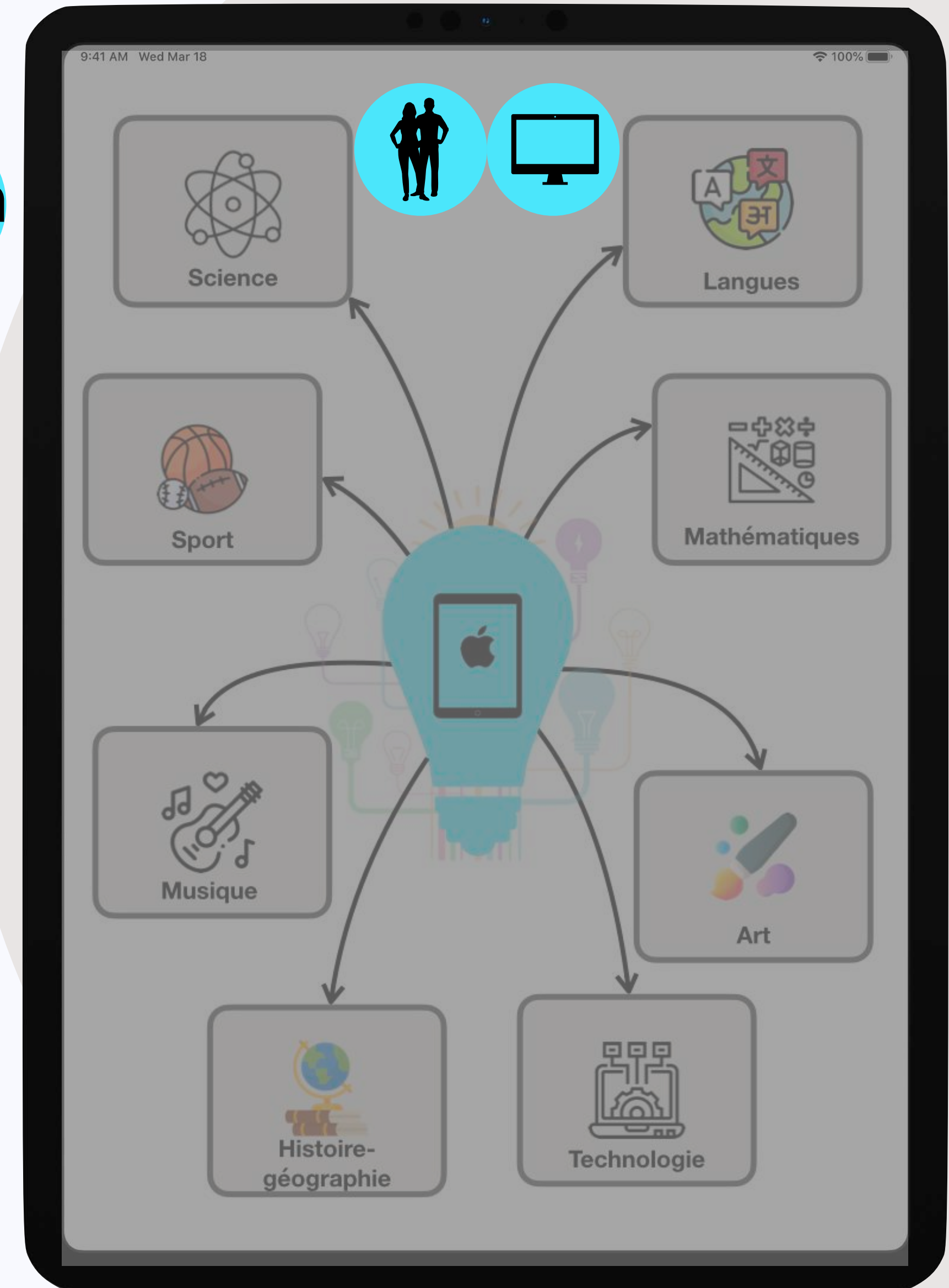
# 02 Les intégrations

## FORMATIONS disciplinaires

- **Objectif** : Approfondir les usages pédagogiques avec l'iPad dans sa matière
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Utilisation, ciblée par matière, des applications natives/gratuites. Des rendus et une utilisation face à l'élève de ce qui a été appris sont attendus par chaque enseignant au module suivant.

2x 1,5h

4x 1,5h



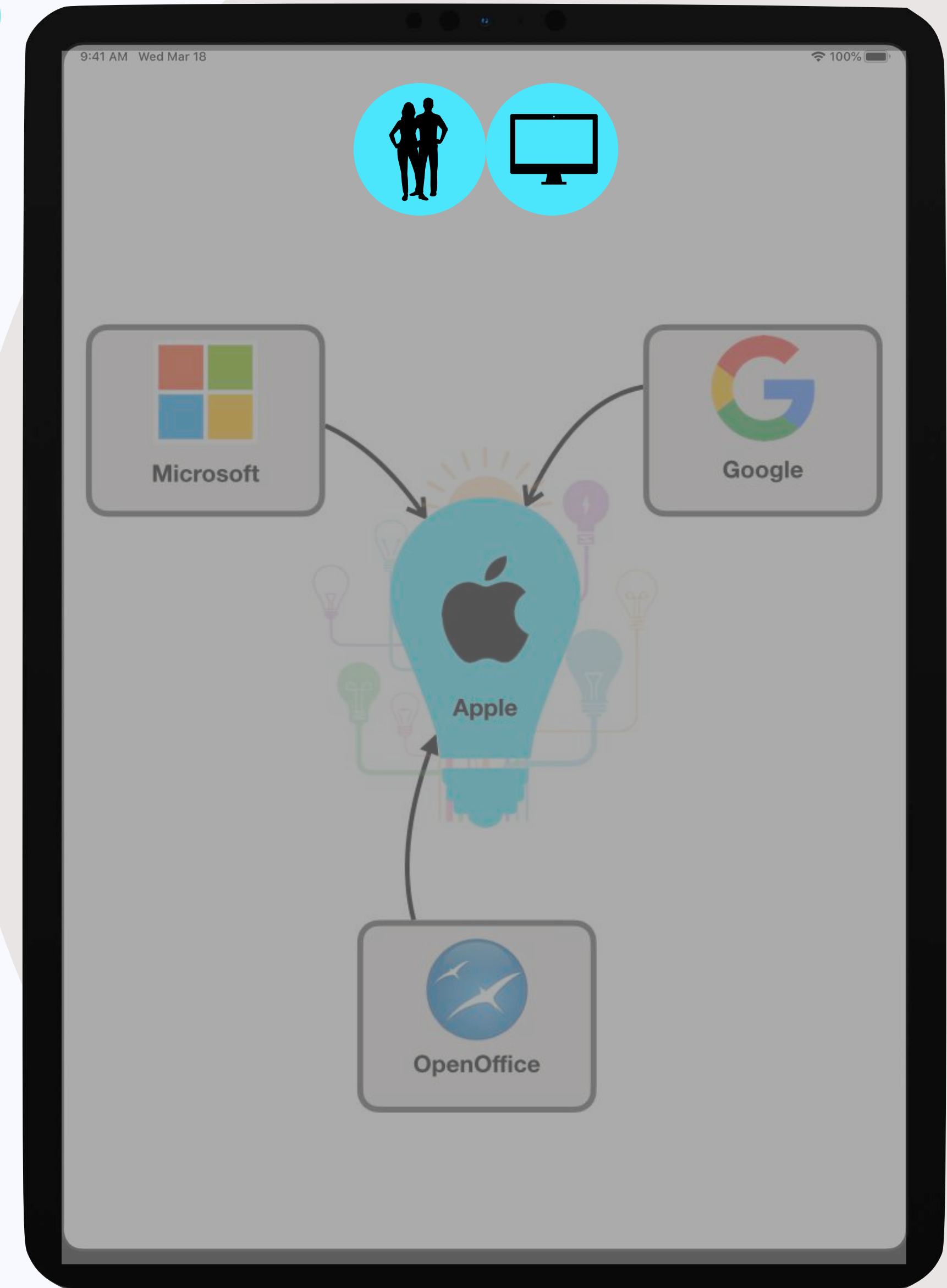


# 02 Les intégrations

## Exploiter ses ressources

- **Objectif** : Accéder à ses documents tous formats avec l'iPad
- **Pré-requis** : EDC - EDC+
- **Contenu** :
  - Les différents environnements de travail
  - Comprendre l'app Fichiers : sauvegarder, organiser, scanner, annoter, fusionner et scinder des pdf

1,5h



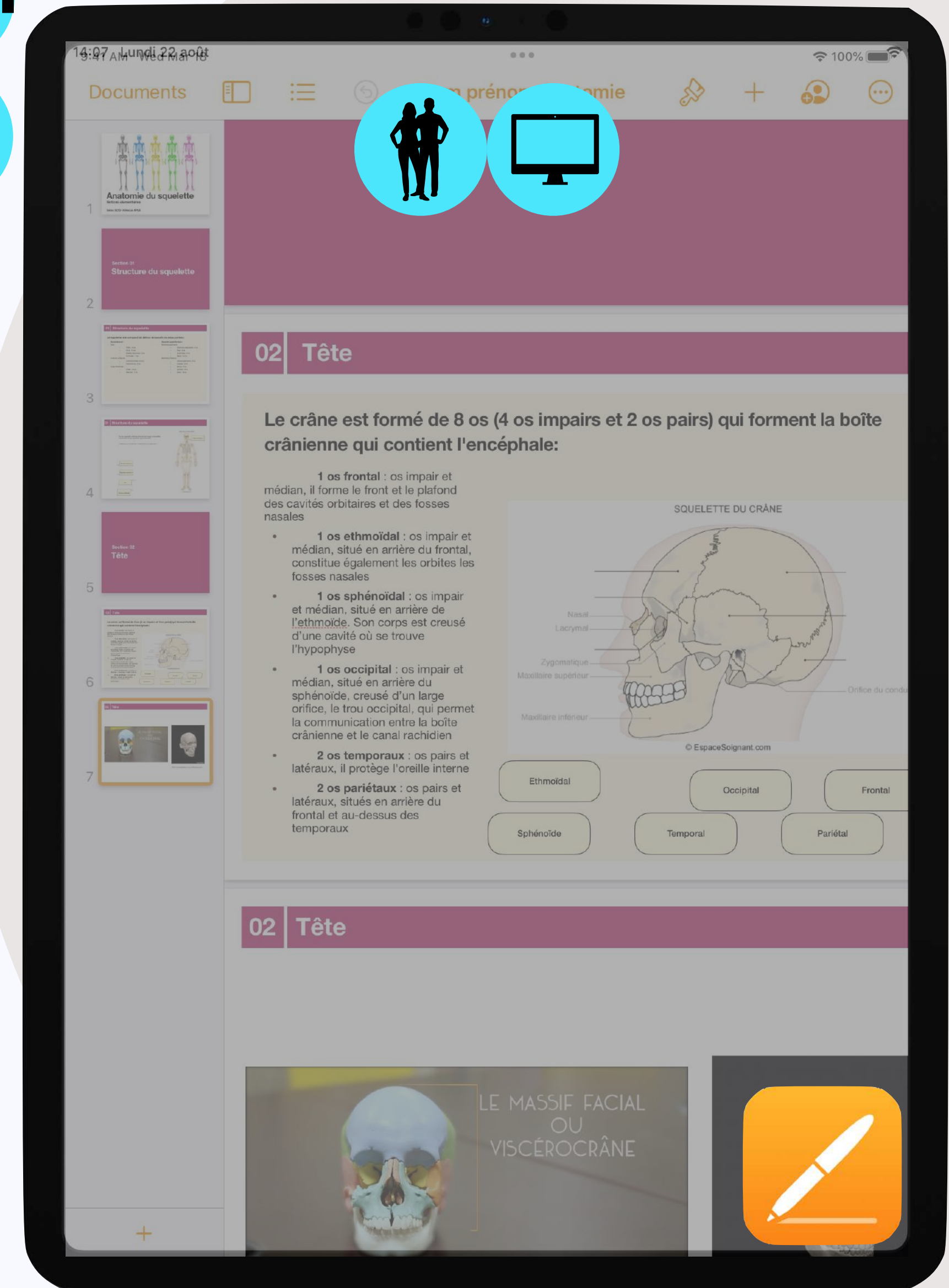
# 02 Les intégrations

## Créer votre livre numérique multimédia

- **Objectif** : Créer des supports de cours enrichis avec Pages
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Insérer et modifier des éléments interactifs
  - Créer et mettre en page un cahier d'activités en format Pages
  - Créer et mettre en page un support de cours en format Epub (eBook, livre interactif)

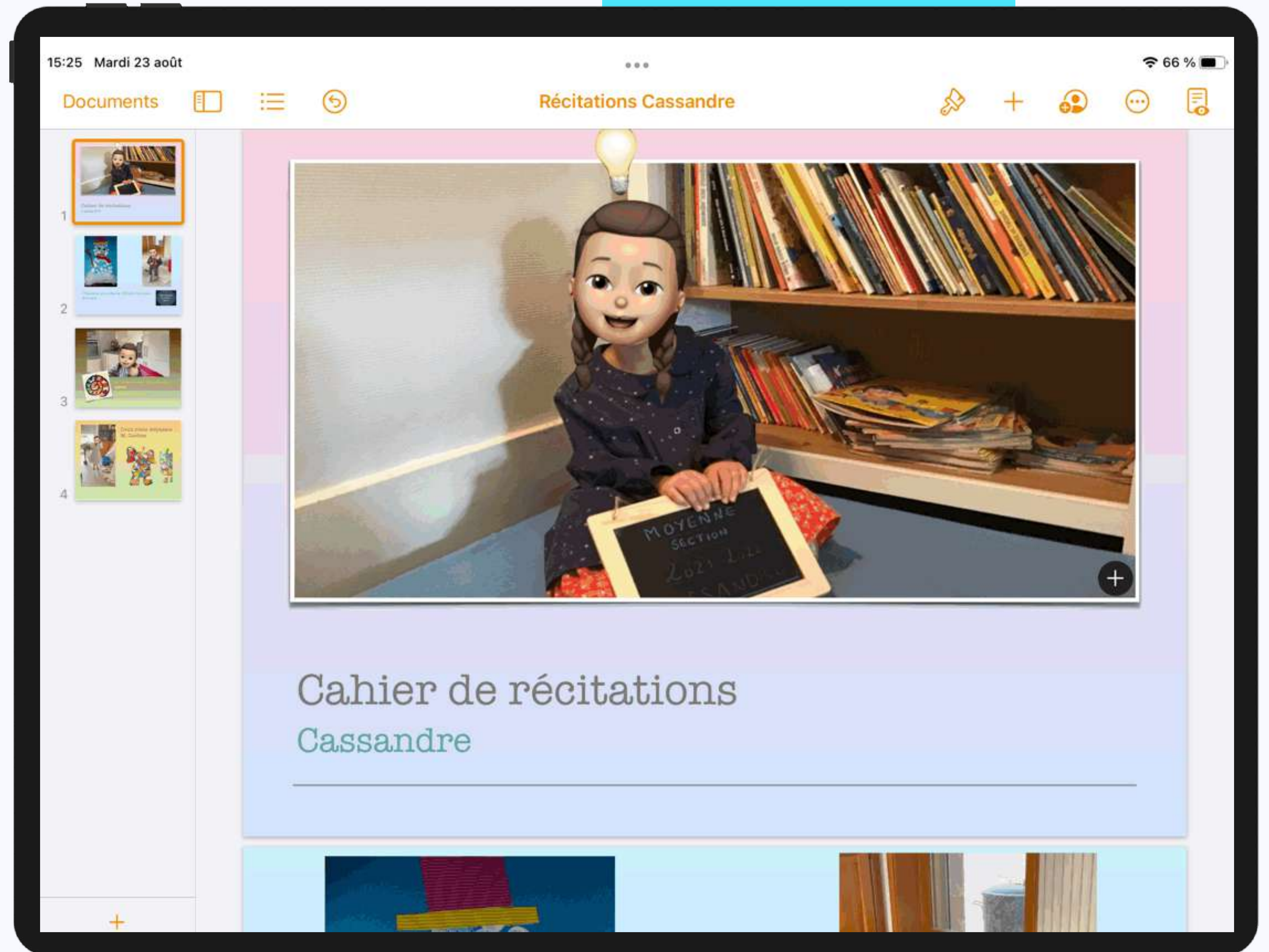
1,5h

3h



# Créer votre livre numérique multimédia

Exemples de ressources

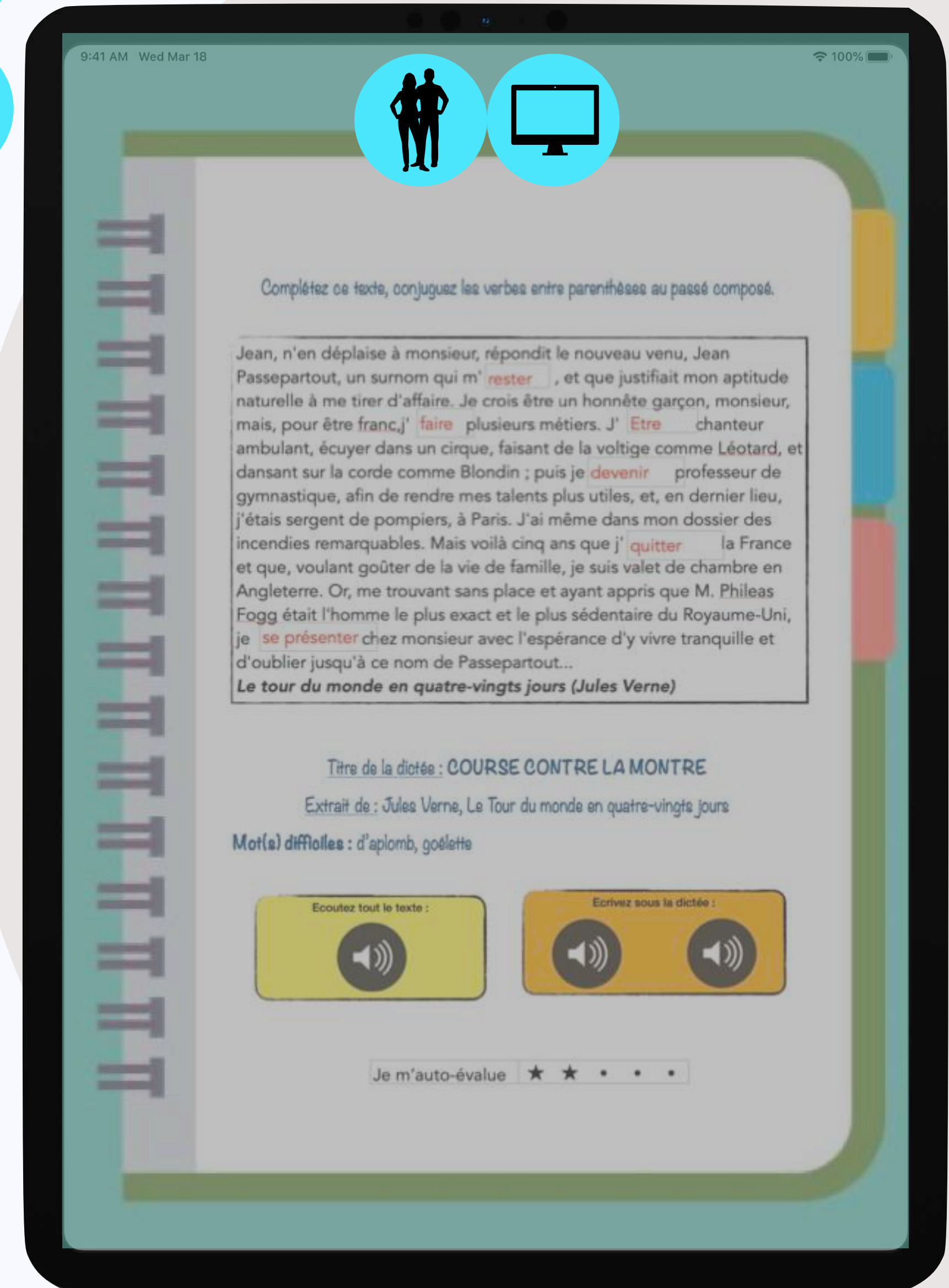


# 02 Les intégrations

1,5h  
3h

## Créer un classeur numérique multimédia

- **Objectif** : Détourner Numbers de sa fonction de tableur pour créer un support type classeur/trieur
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Créer ses intercalaires en vue de concevoir une séquence, un portfolio, un cahier d'activités ou de TP, un support de suivi enseignant, ...
  - Insérer et modifier des éléments multimédias interactifs
  - Mettre en page un vaste espace
  - Insérer des liens de navigation



# Créer un classeur numérique multimédia

Exemple de ressources

The image shows a tablet displaying a digital resource page. At the top, the status bar shows the time as 15:13 on Monday, August 22, and the battery level at 82%. The page title is "Démonstration Jules Verne .numbers". Below the title is a navigation menu with the following items: "Accueil", "Ressources", "Biographie de l'auteur", "Etude la langue", "Expression écrite", and "Elargissement". The main content area features a large illustration of a jungle scene. In the center, a grey elephant with a saddle and harness stands on a dirt path. To the left of the elephant, a man in a blue coat and a red vest stands with his hands clasped. To the right, another man in a purple coat and purple pants stands with his hands on his hips. On the ground in front of them are various items: a stack of books, a bundle of yellow fabric, two brown water jugs, a blue bag, and a pair of shoes. The background is a dense jungle with various green plants and trees. The text "Etude d'une oeuvre de Jules Verne" is written in small letters above the main title "Le Tour du monde en 80 jours". A "MODIFIER" button is visible in the top right corner of the page.

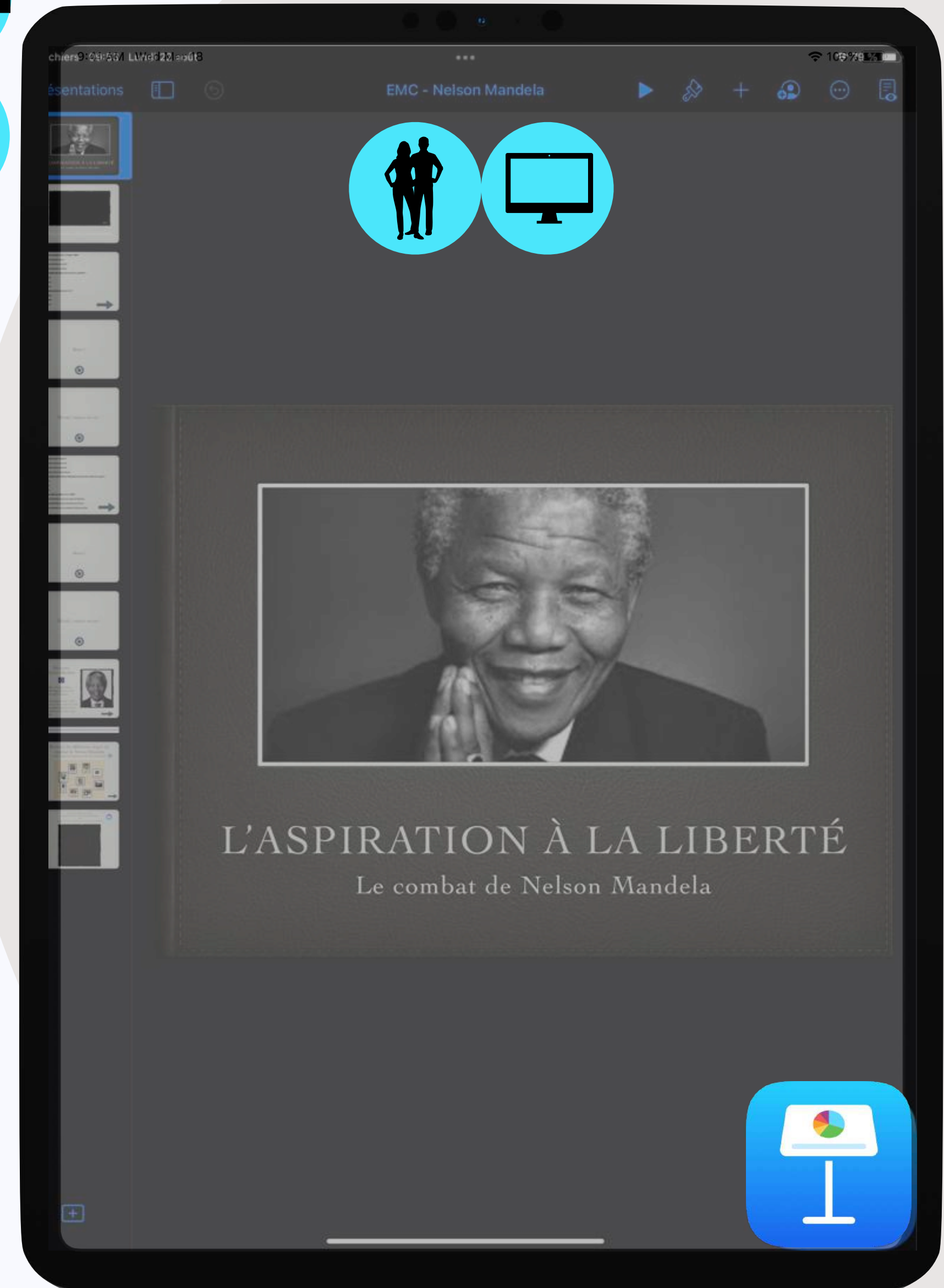
# 02 Les intégrations

## Créer un diaporama interactif

- **Objectif** : Créer un support multimédia et interactif avec Keynote
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Insérer et mettre en page
  - Animer
  - Naviguer avec des liens
  - Exporter en divers formats

1,5h

3h



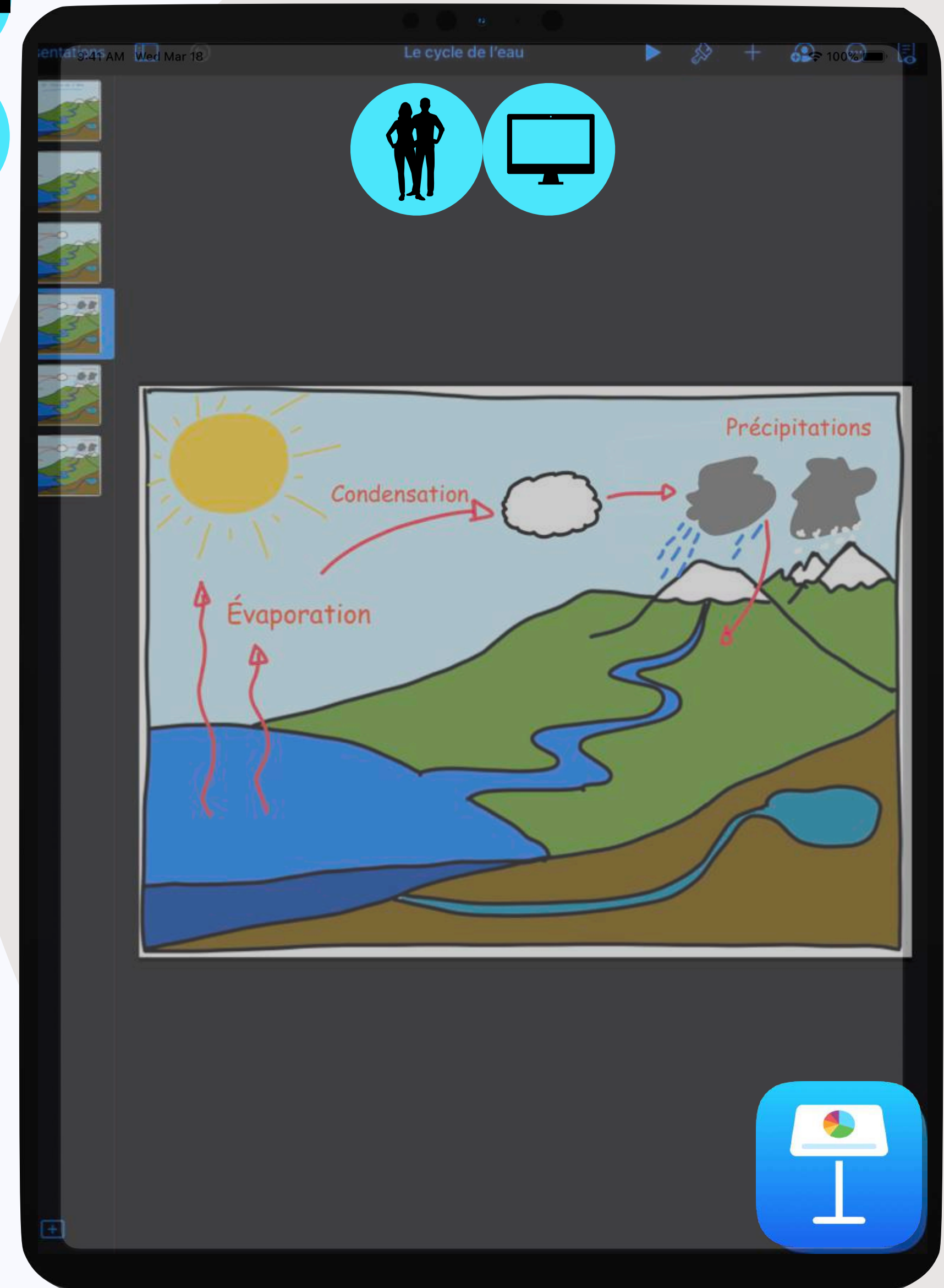
# 02 Les intégrations

## Créer simplement une capsule vidéo

- **Objectif** : Créer une capsule vidéo enseignant à partir de l'enregistrement écran iPad et Keynote
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Enregistrer le contenu de son écran
  - Premier montage vidéo dans Keynote
  - Exporter en gif ou vidéo

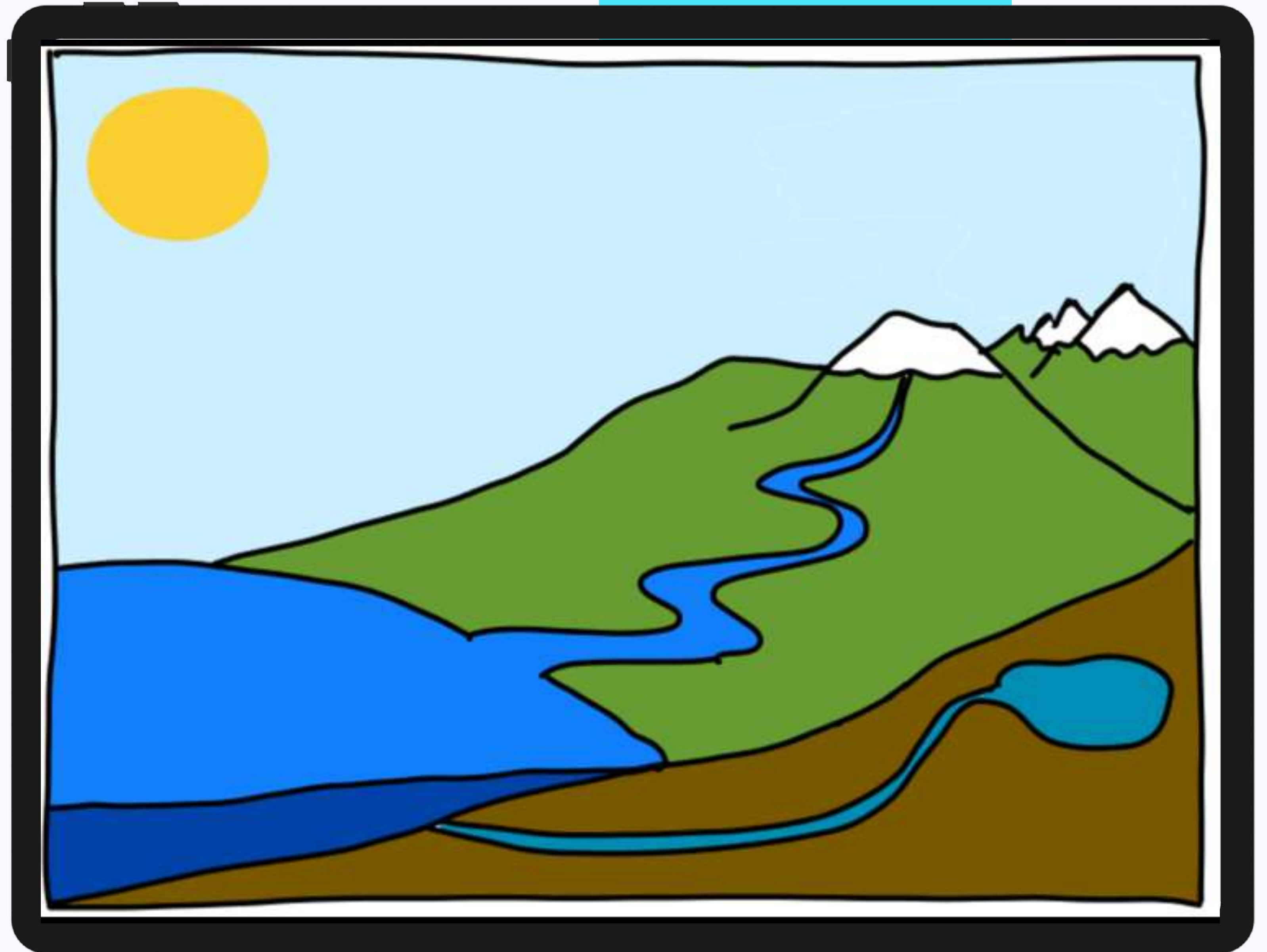
1,5h

3h



# Créer simplement une capsule vidéo

Exemple de ressources



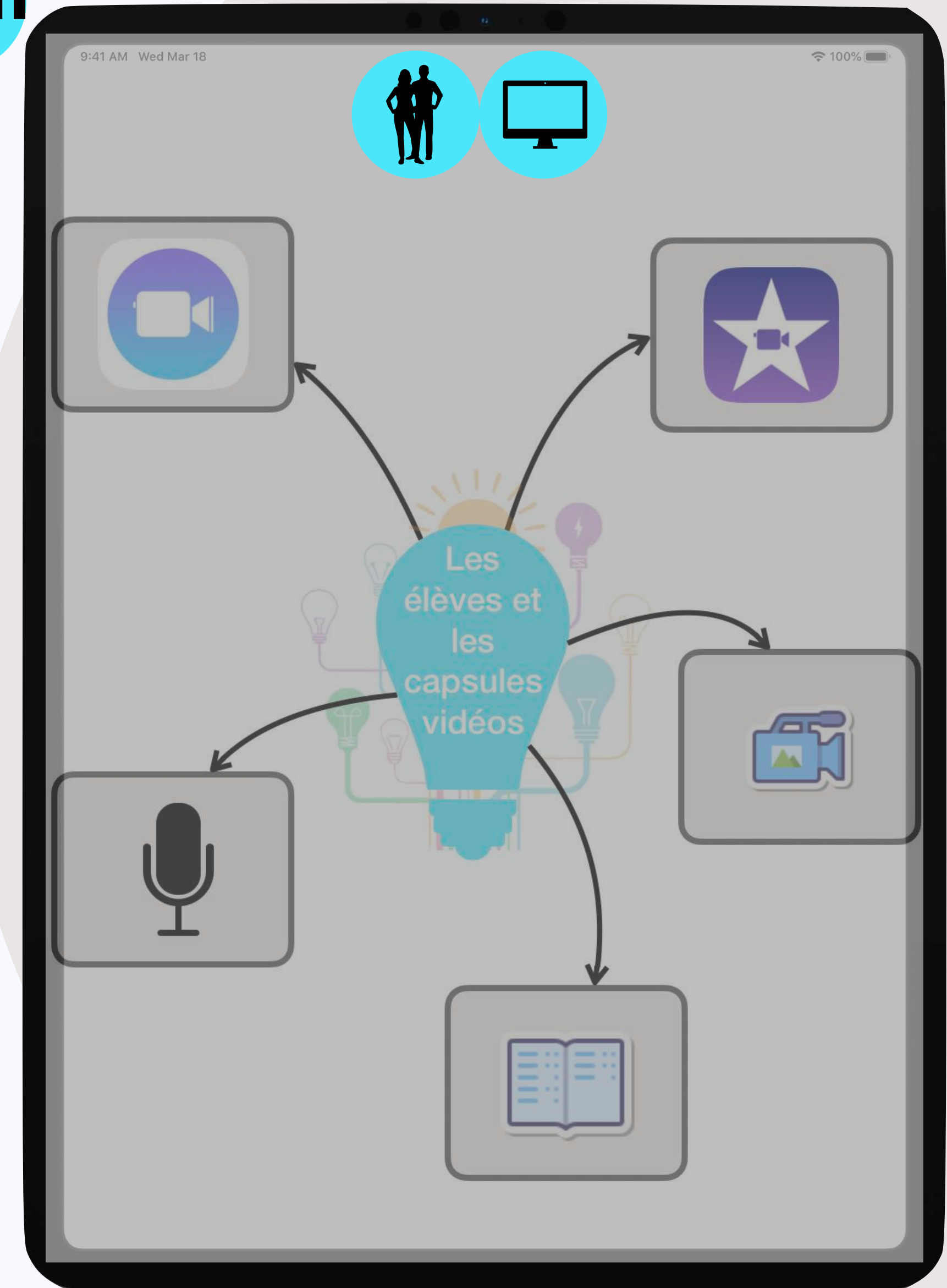


# 02 Les intégrations

Créer une capsule vidéo élève : rendre compte d'une notion Niv2

- **Objectif** : Faire réaliser une vidéo aux élèves avec Clips pour évaluer leur connaissance d'un sujet
- **Pré-requis** : Créer une capsule vidéo avec Keynote Niv1
- **Contenu** :
  - Filmer avec l'iPad / Capture d'écran / Prise de photo
  - Maîtriser le montage dans Clips (sous-titres, figures, etc.)
  - Ajouter des voix Off avec iMovie pour finaliser le montage

1,5h



# Créer une capsule vidéo élève

Exemple de ressources

A video player interface with a black border. The video content shows a blue, rippling water background. Overlaid on the water is the text "C'EST QUOI LE CYCLE DE L'EAU ?" in a bold, yellow, sans-serif font, arranged in two lines.

**C'EST QUOI LE  
CYCLE DE L'EAU ?**

# 02 Les intégrations

## Dynamiser l'oral de l'élève

- **Objectif** : Découvrir des outils pour améliorer la pratique de l'oral et la communication de l'élève
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - S'enregistrer avec Dictaphone
  - Créer un livre audio avec Pages
  - Animer une image avec de l'audio
  - Utiliser des outils en ligne pour s'exercer
  - Créer un mini podcast

1,5h

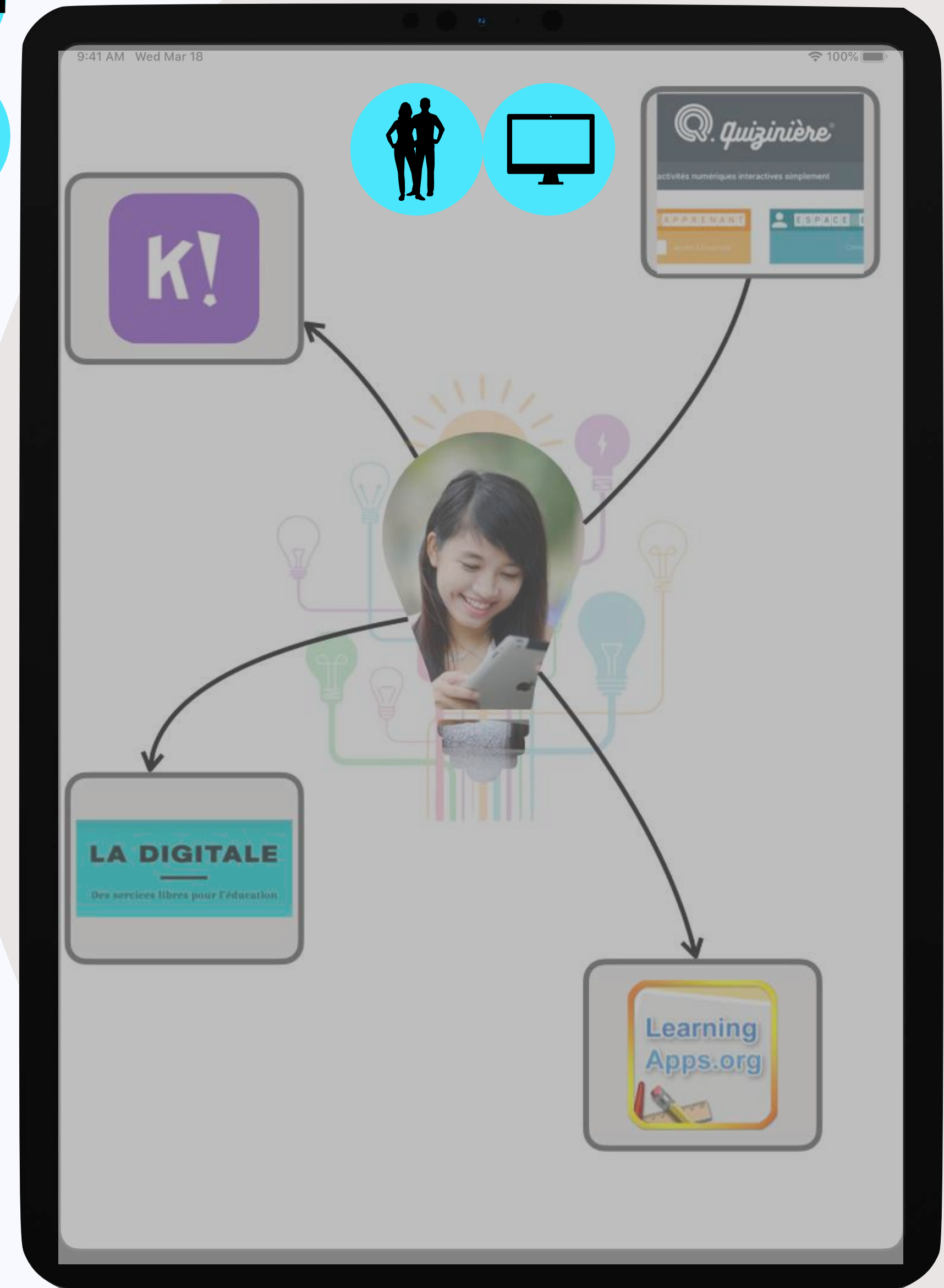


# 02 Les intégrations

## Diversifier et dynamiser ses activités

- **Objectif** : Créer et partager des activités pour dynamiser ses cours, en synchrone et asynchrone
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Créer Quizz (kahoot ; la quizinière) et Exerciseurs (learningapps).
  - Les articuler avec d'autres supports de cours (site web, genially, iBooks, cahiers papier, affichage...)

1,5h  
3h

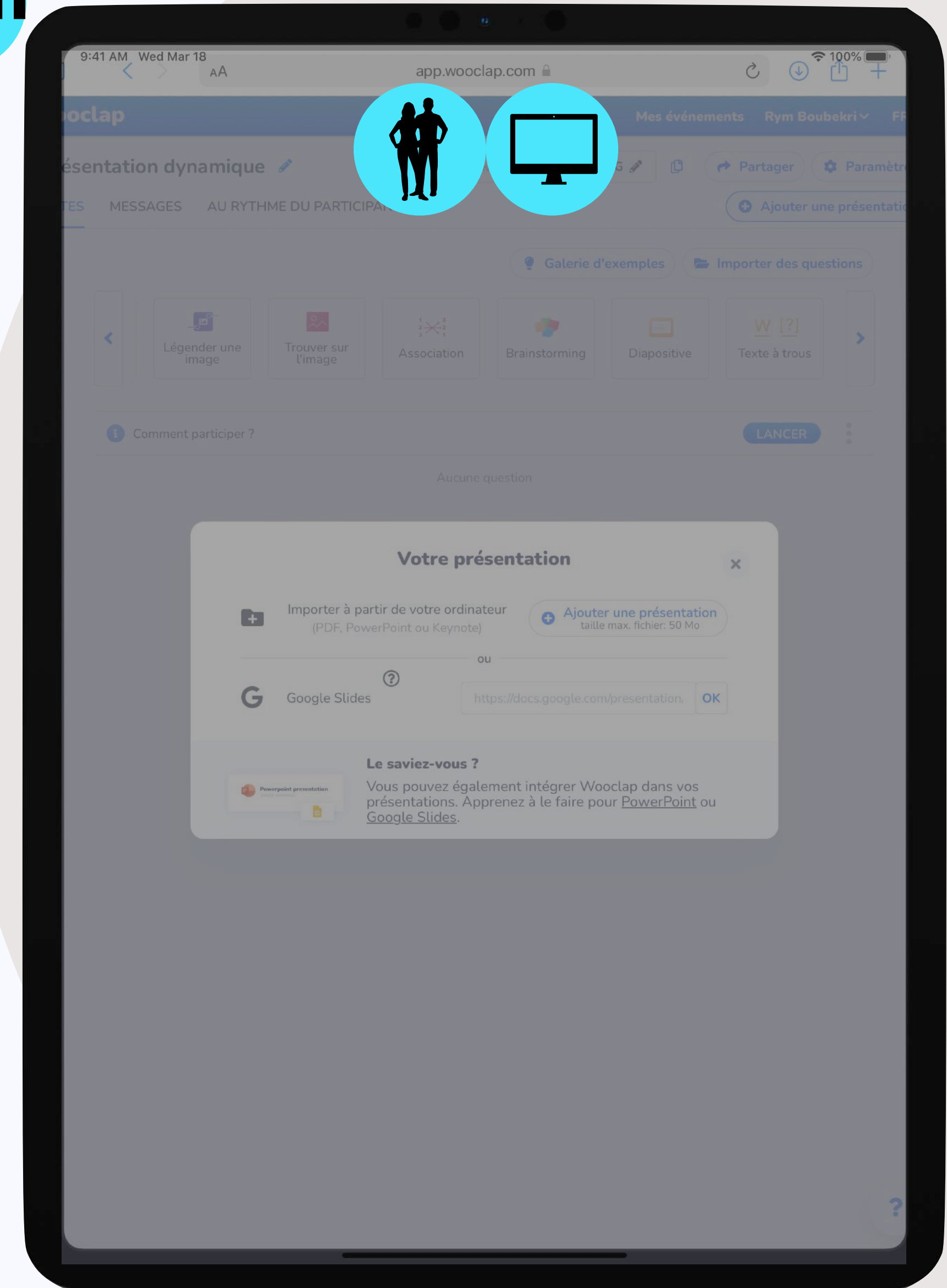


# 02 Les intégrations

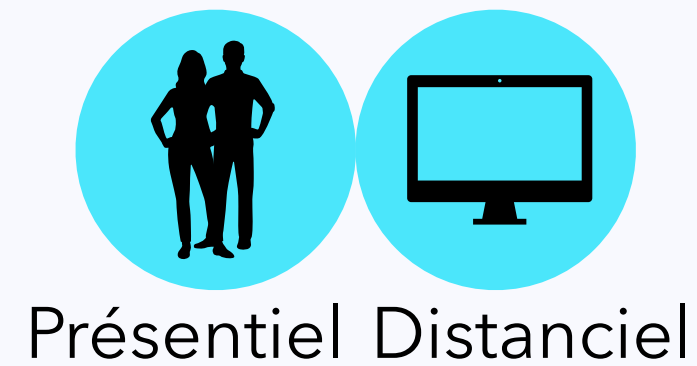
1,5h

## Dynamiser ses cours avec Wooclap

- **Objectif** : Faire évoluer une présentation pour partager des activités et supports de cours avec la classe en synchrone et asynchrone
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Ouvrir un diaporama préexistant (PPT, .key, google slides) sur Wooclap
  - Insérer et modifier des slides d'activités
  - Paramétrer le nouveau support créé pour utilisation synchrone ou asynchrone
  - Gérer les outils d'arborescence, de duplication et de suivi du travail des élèves/étudiants.



# Formations

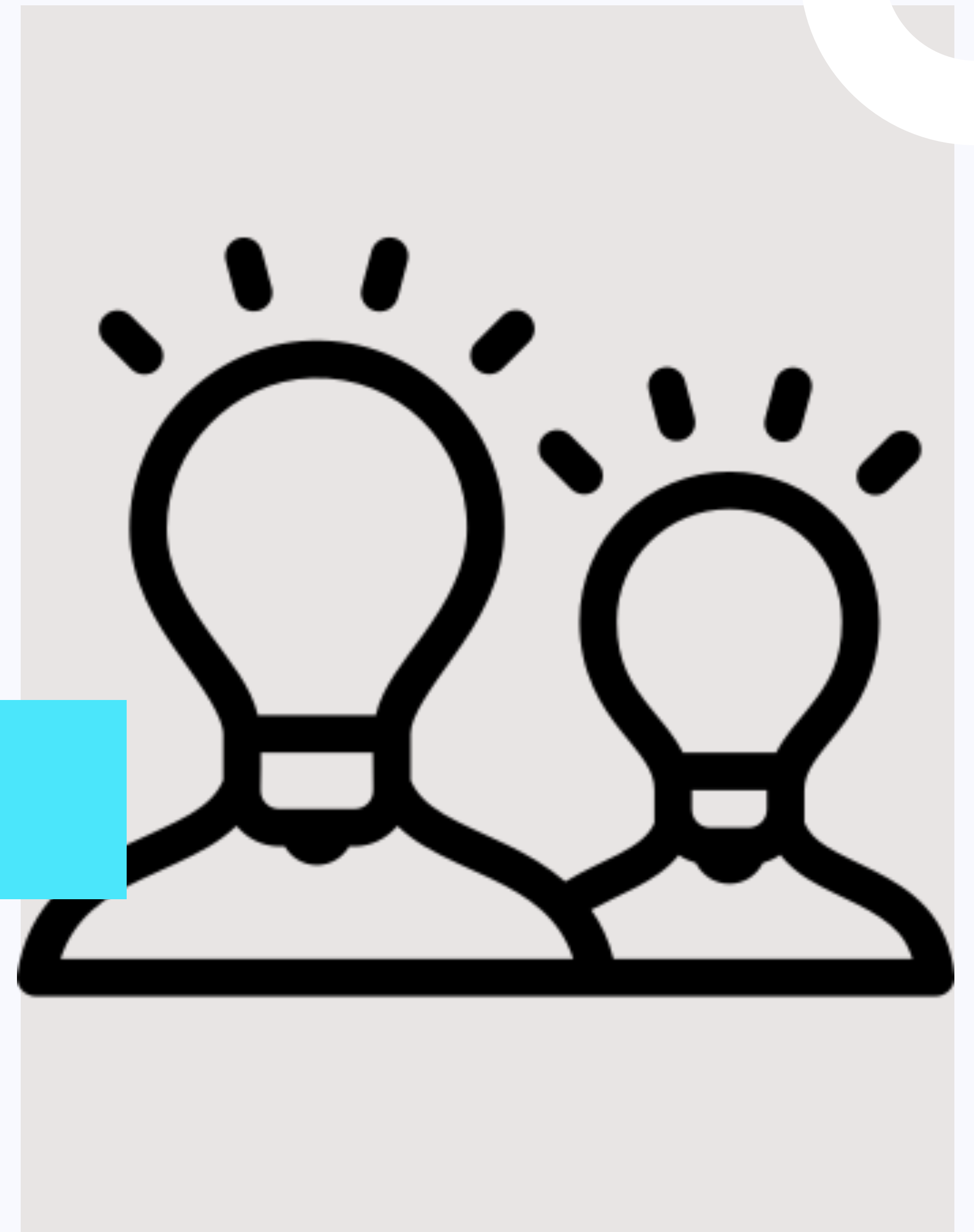


**01** **Les Fondamentaux**  
Tarif Initial

**02** **Les intégrations**  
Tarif Workshop

**03** **Les innovations**  
Tarif Workshop

**04** **Sensibilisation aux enjeux du numérique**  
Tarif Workshop

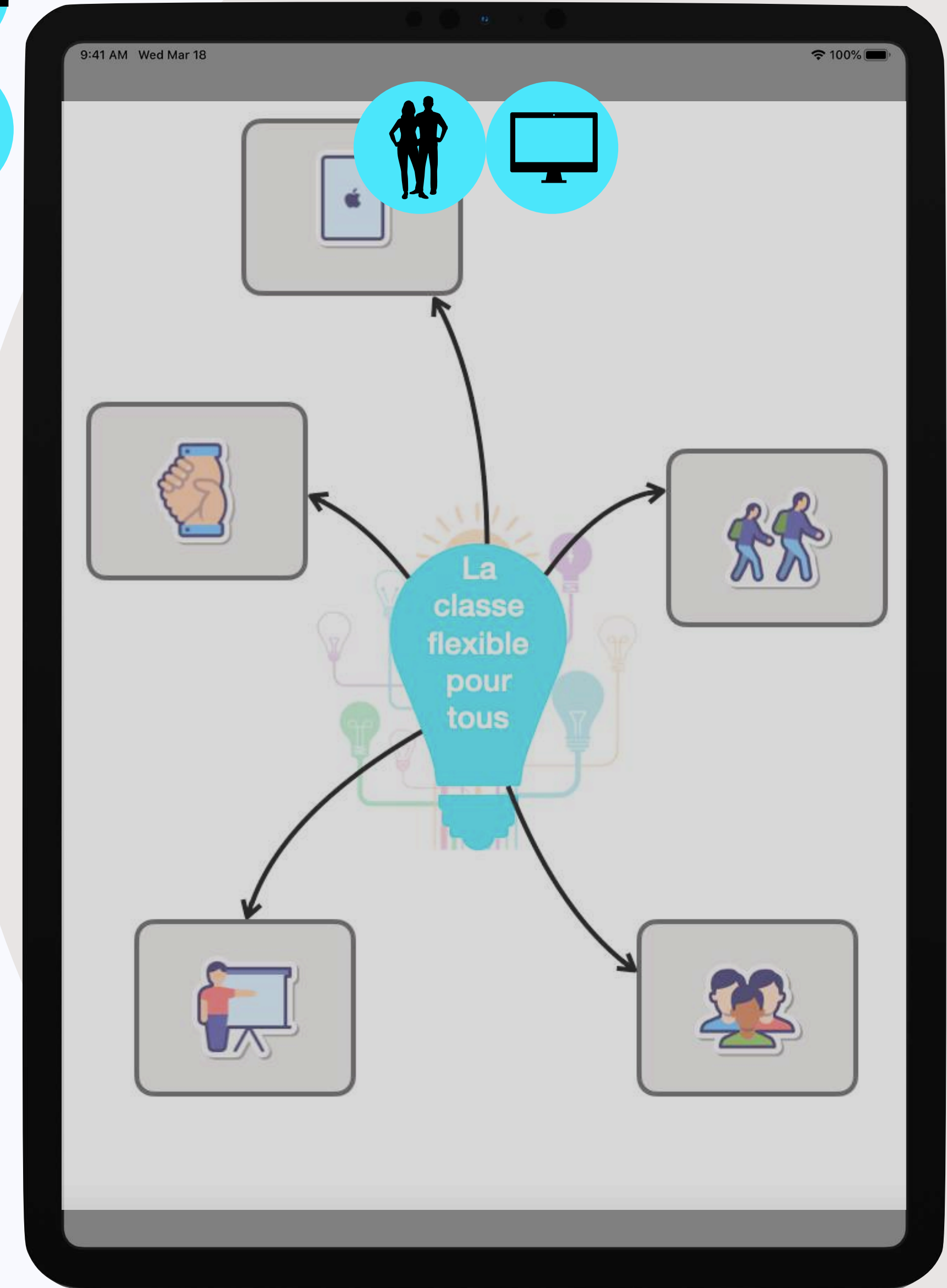


# 03 Les innovations

1,5h  
3h

## Classe flexible

- **Objectif** : Organiser sa classe différemment grâce à l'iPad : pédagogie flexible
- **Pré-requis** : EDC et EDC+
- **Contenu** :
  - L'organisation de la classe flexible
  - Organiser son emploi du temps (primaire)
  - Organiser son heure de cours (secondaire)
  - L'iPad comme soutien de l'enseignant
  - Des idées d'ateliers pour différencier



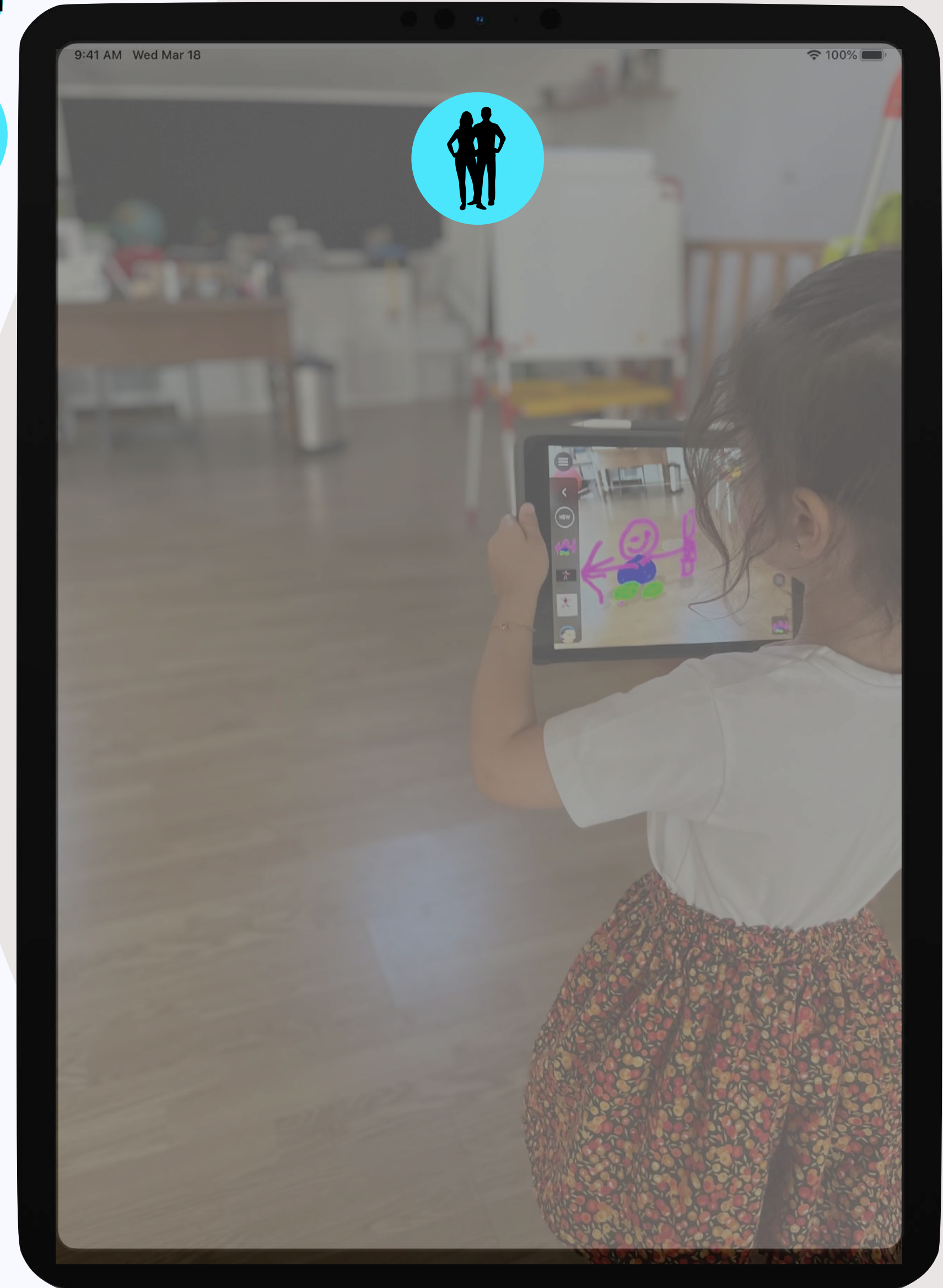
# 03 Les innovations

1,5h

3h

## Réalité augmentée

- **Objectif** : Initiation à la réalité augmentée pour un apprentissage immersif
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Découverte des applications pour créer ou profiter d'expériences immersives





# Réalité augmentée

Exemple de ressources

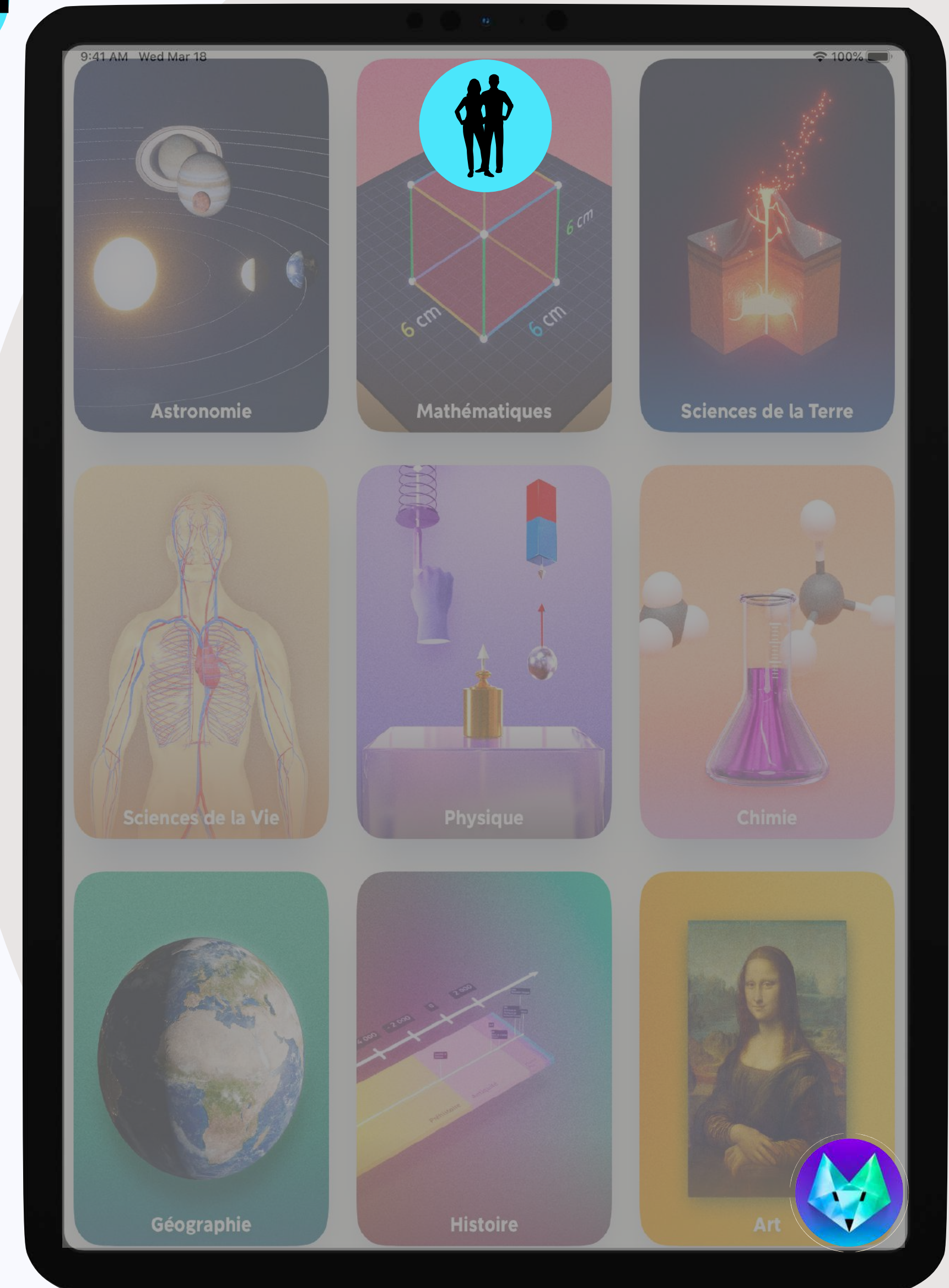


# 03 Les innovations

1,5h

## Réalité augmentée avec Foxar

- **Objectif** : Apprendre à utiliser Foxar
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Découvrir les bases de Foxar
  - Exploiter les maquettes et les articuler autour d'activités papier ou iPad
  - Créer une activité avec l'iPad à partir d'une maquette Foxar



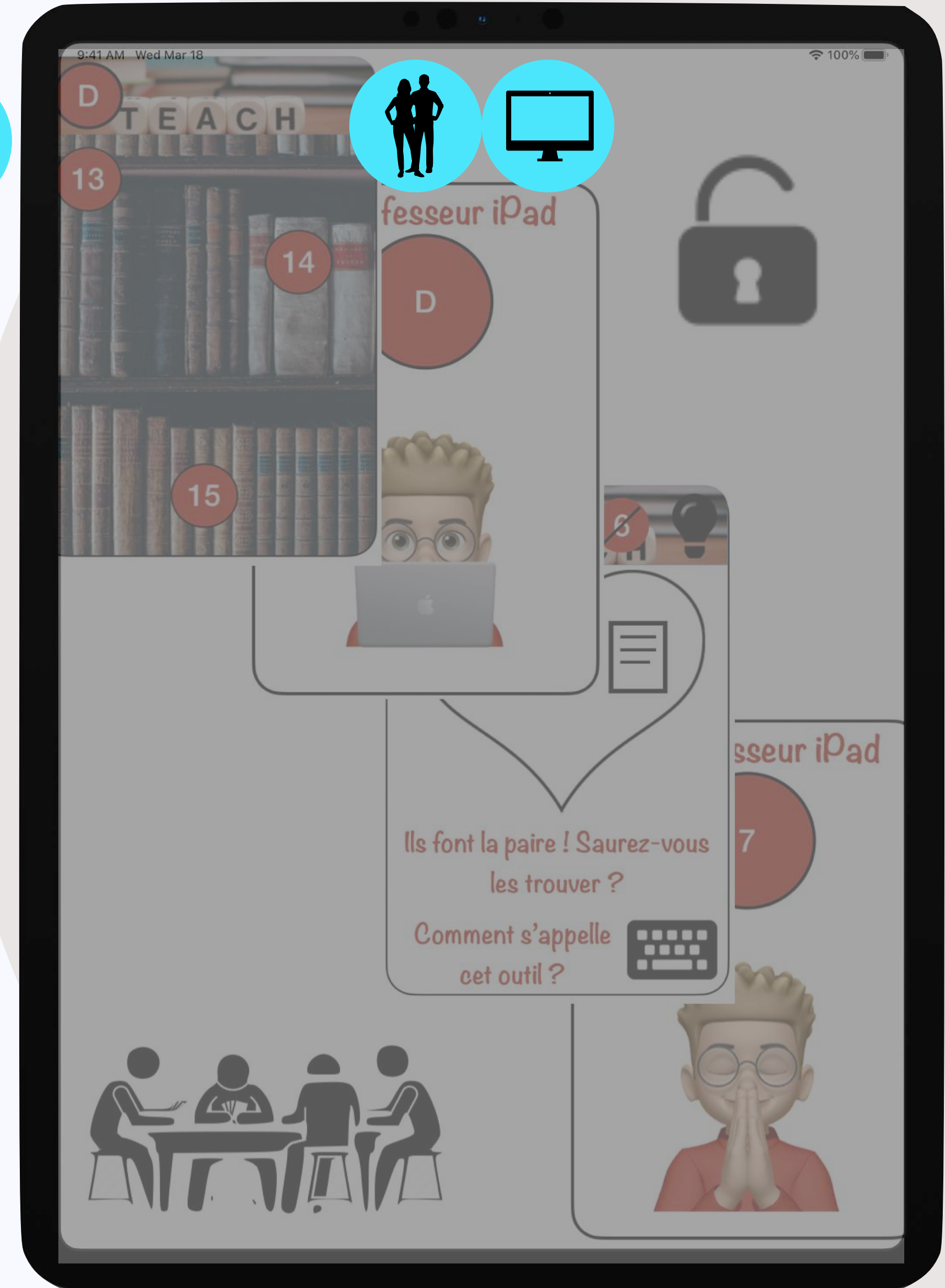
# 03 Les innovations

## Escape Game pédagogique

- **Objectif** : Animer ses séances différemment à l'aide d'un escape game pédagogique
- **Pré-requis** : EDC+ - Maîtrise des bases sur les apps natives : Pages/Keynote
- **Contenu** :
  - Qu'est-ce qu'un escape game
  - Les ressources gratuites à notre disposition sur internet
  - Le scénario d'un escape game
  - L'organisation
  - La réalisation via les apps suivantes : iMovie, Keynote, Pages, etc.

1,5h

3h



# 03 Les innovations

1,5h

3h

## WebTV

- **Objectif** : Réaliser un journal télévisé dans la langue de son choix
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Scénariser un journal TV interactif, collaboratif et transdisciplinaire
  - Réaliser le dit journal TV en posture d'élève et d'enseignant



# 03 Les innovations

1,5h  
3h

## Podcast et WebRadio

- **Objectif** : Créer un projet de Podcast ou de Webradio long terme avec les élèves avec Garage Band
- **Pré-requis** : Ebauche de projet requise
- **Contenu** :
  - Définir le projet dans son ensemble
  - Quel matériel pour quel besoin ?
  - Enregistrer le Podcast
  - Utilisation de GarageBand pour finaliser



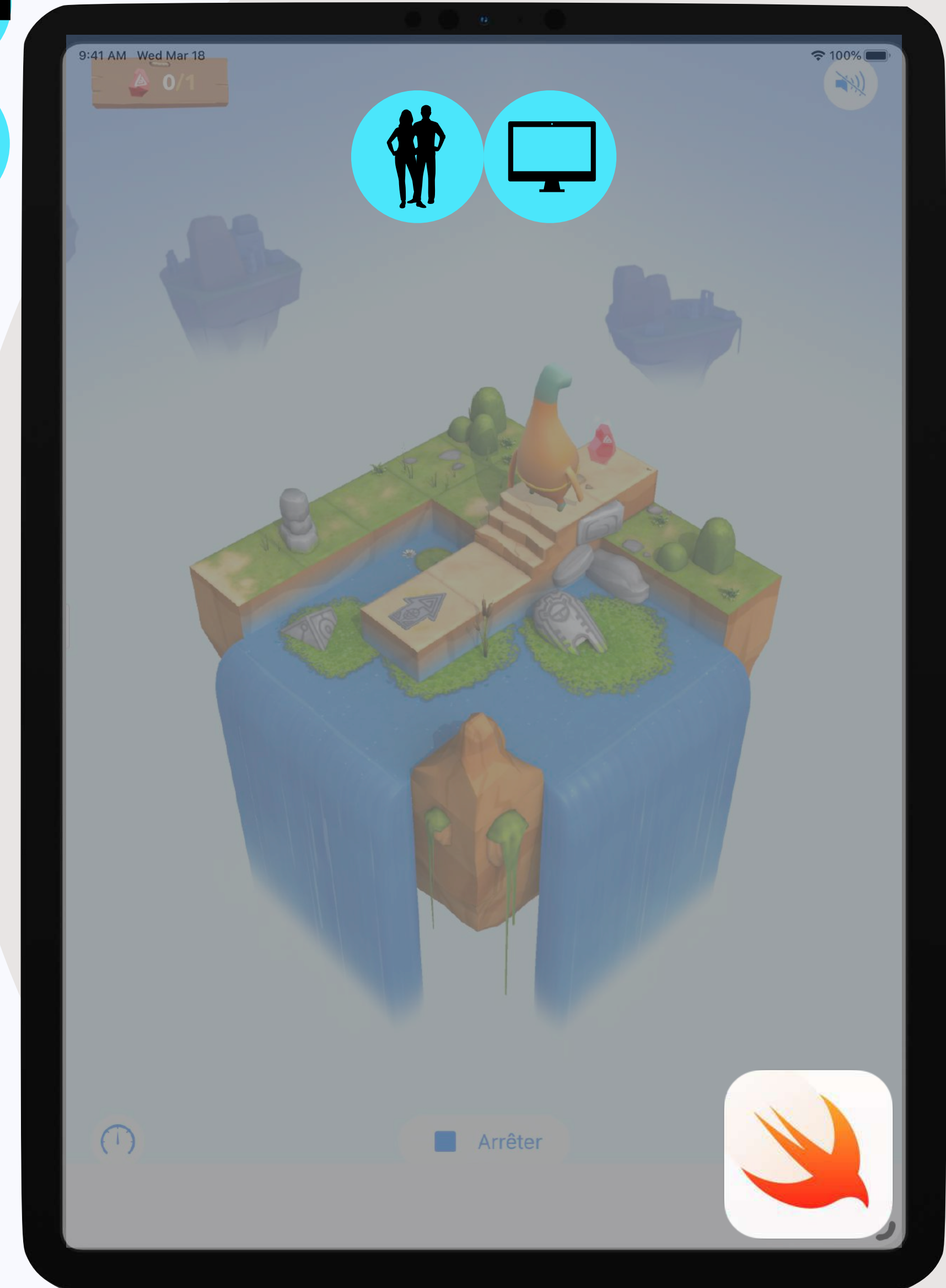
# 03 Les innovations

## Swift Playgrounds: initiation à la programmation

- **Objectif** : Apprendre à coder du primaire au lycée
- **Pré-requis** : aucun
- **Contenu** :
  - Découvrir un langage de programmation libre : Swift.
  - Coder des situations simples et progressives
  - Pour les jeunes élèves, appliquer une approche ludique transdisciplinaire

1,5h

3h



# 03 Les innovations

3h

Coder une app avec Swift  
Playgrounds quelque soit sa  
matière !

- **Objectif** : produire une application personnalisée, transdisciplinaire.
  - **Pré-requis** : Ebauche de projet requise
- Contenu** :
- Démarche didactique du code
  - Création d'une application faisant appel au sens critique
  - Compréhension du droit à l'image et à la propriété intellectuelle

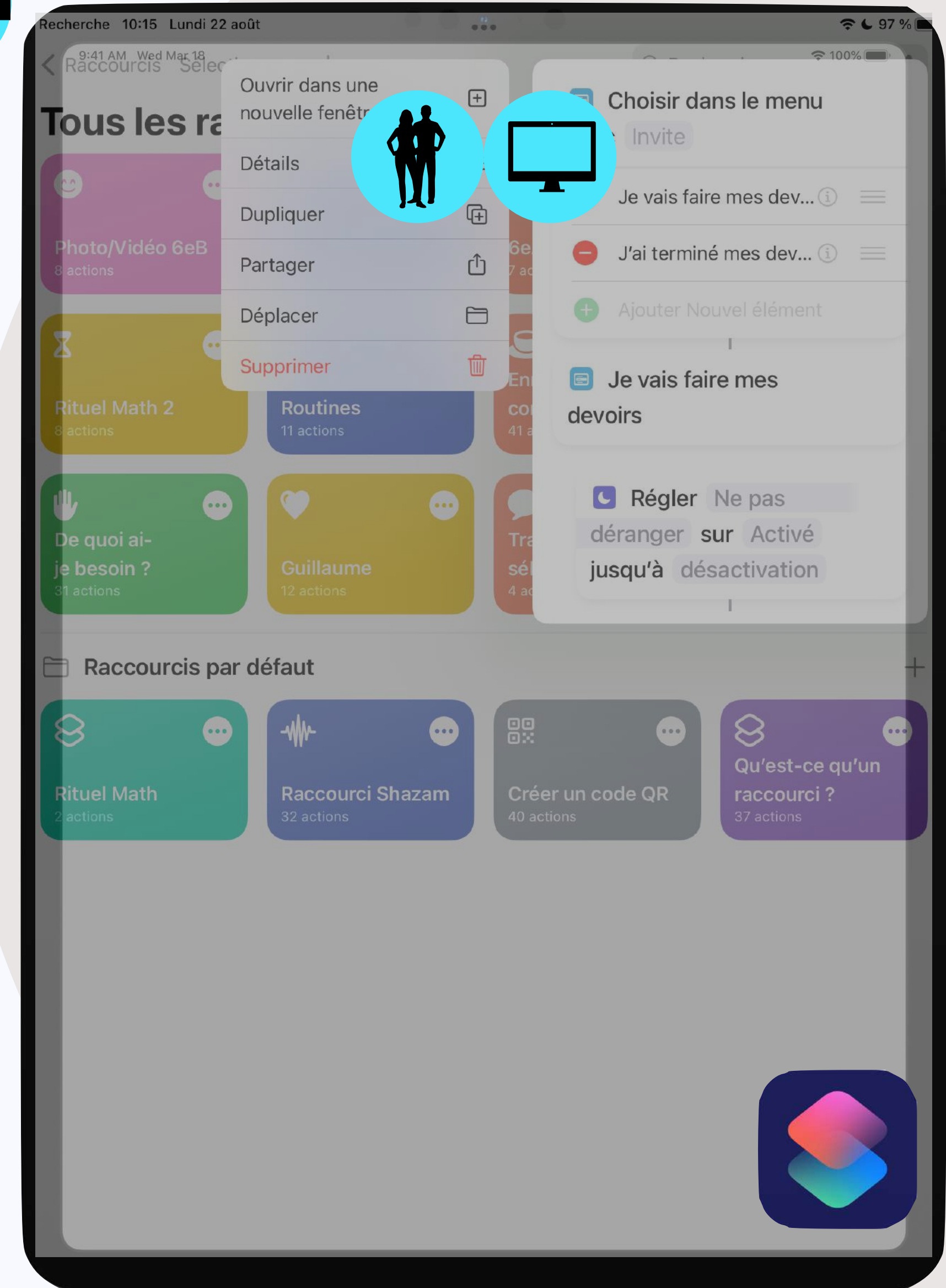


# 03 Les innovations

1,5h

## Raccourcis : initiation à la programmation

- **Objectif** : Créer des widgets et raccourcis personnalisés pour son iPad
- **Pré-requis** : EDC+
- **Contenu** :
  - Découverte des raccourcis disponibles dans la bibliothèque
  - Création guidée d'un raccourci enseignant
  - Usage pédagogique de premier pas vers la programmation

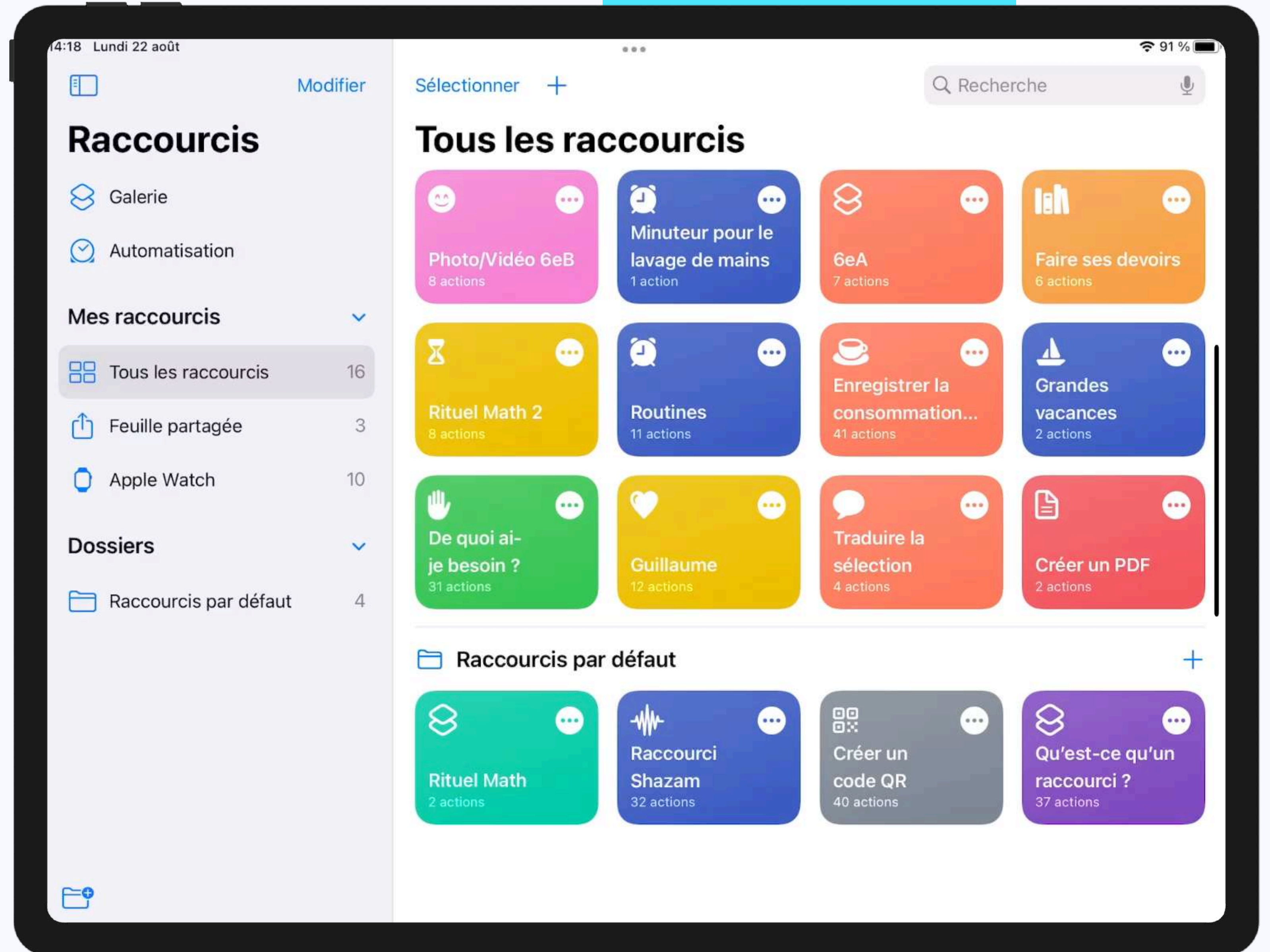




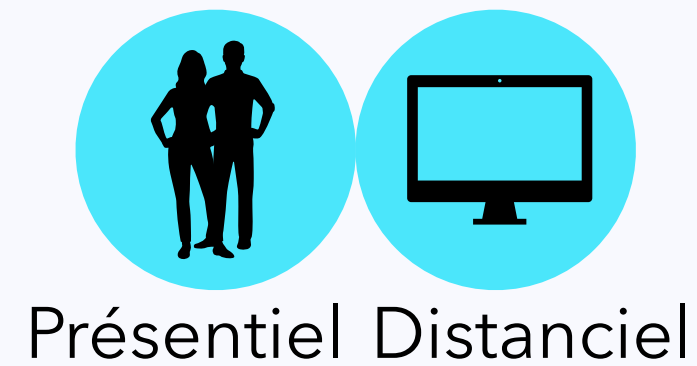
# Raccourcis :

initiation à la programmation

Exemple de ressources



# Formations



**01** **Les Fondamentaux**  
Tarif Initial

**02** **Les intégrations**  
Tarif Workshop

**03** **Les innovations**  
Tarif Workshop

**04** **Sensibilisation aux enjeux du numérique**  
Tarif Workshop



# 03 Sensibilisation aux enjeux du numérique

Ambassadeur

Internet  
Sans  
Crainte .fr

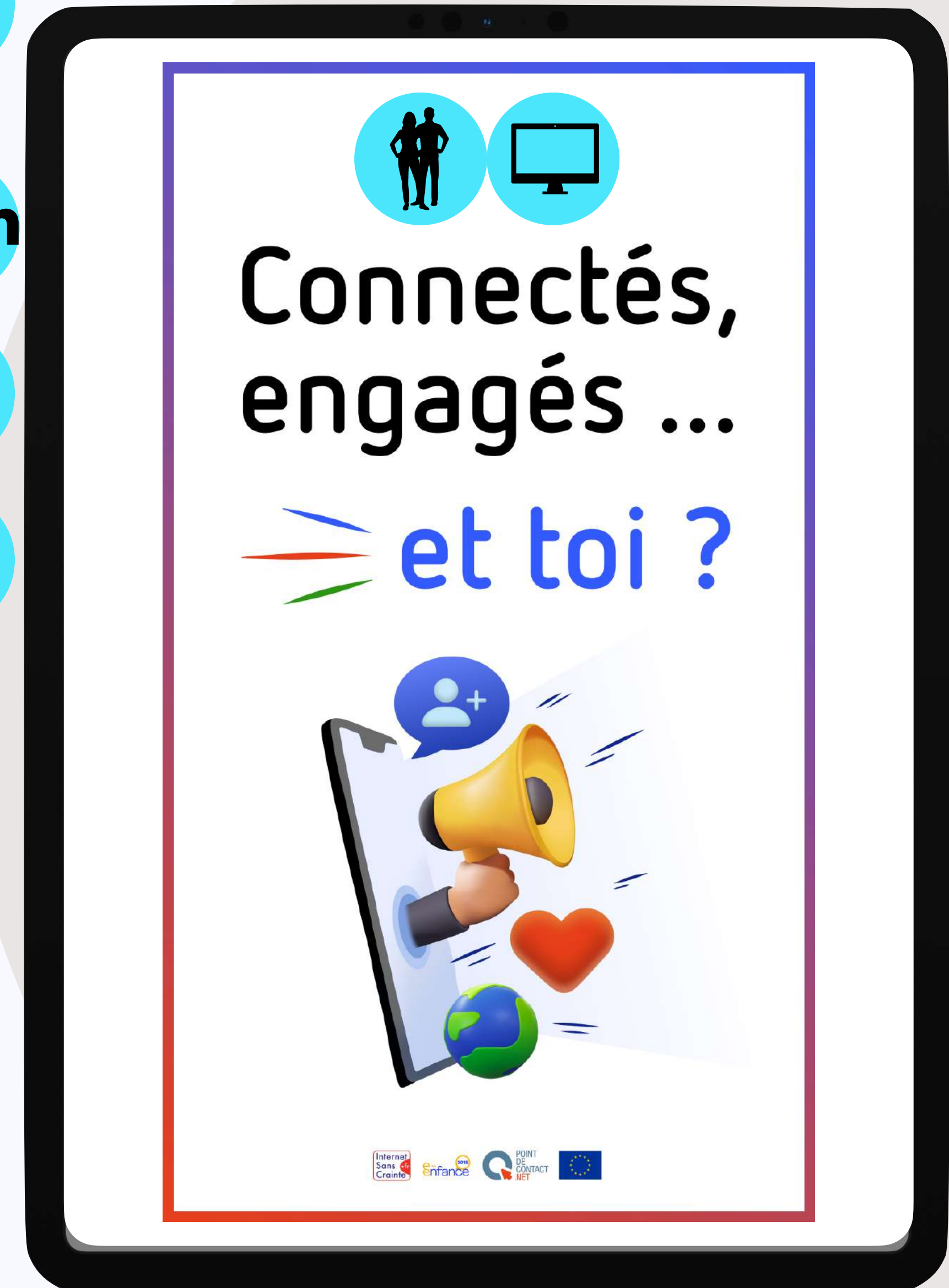
- **Objectifs :**
  - Sensibiliser la communauté éducative aux enjeux du numérique (conférence)
  - Former la communauté éducative aux enjeux du numérique (ateliers)
- **Pré-requis :** aucun
- **Thématiques :**
  - Citoyenneté numérique, cyberharcèlement
  - Parentalité numérique
  - Décryptage de l'information
  - Code, création numérique et culture digitale

1h

1,5h

3h

6h



# L'équipe de Scio est à votre écoute !



[www.scio-agence.com](http://www.scio-agence.com)



[contact@scio-agence.com](mailto:contact@scio-agence.com)



[Scio\\_actus](https://www.instagram.com/Scio_actus)